



Girocolor



Reglas del juego
Rules of the game
Spielregeln
Regole del gioco
Règles du jeu
Spilleregler
Spelregler
Spelregels
Regras do jogo

Âges conseillés: de 3 à 6 ans
Nombre de Joueurs: 2, 3 ou 4

GIROCOLOR est un jeu palpitant, avec quatre puzzles simples. Il constitue un moyen amusant pour que les enfants apprennent et se familiarisent avec les couleurs de base.

CONTENU

4 puzzles de six pièces
1 roulette
Règles du jeu

BUT DU JEU

Terminer le premier un puzzle de six pièces, en plaçant une pièce de chaque couleur dans le cadre.

PRÉPARATION

Chaque joueur prend un puzzle, qu'il démonte, en s'assurant que les pièces ne se mélangent pas avec celles des autres joueurs. Avec deux joueurs, chacun peut jouer avec deux puzzles, mais toujours en maintenant séparées les pièces de chacun.

DÉBUT DU JEU

Tous les joueurs font tourner une fois la roulette, celui qui tombe dans couleur bleue commence à jouer. Si personne n'y parvient, on recommence l'opération. Si deux joueurs atteignent le couleur bleue, ceux-ci refont tourner la roulette, jusqu'à ce que l'un d'eux touche la couleur bleue.

COMMENT JOUER

Celui qui a atteint la couleur bleue refait tourner la roulette, la flèche indiquera le rouge, le bleu, le jaune, le vert, l'orange ou le violet. (Si la flèche signale la ligne noire entre deux couleurs, on tire une autre fois). Le joueur place alors la pièce à sa place dans le puzzle. S'il joue avec deux puzzles, il doit choisir entre les deux pièces à placer. La partie continue avec le joueur suivant, situé à la gauche du premier. Si à un moment donné, un joueur ne peut pas placer la pièce indiquée par la roulette parce qu'elle est déjà placée dans le puzzle, il n'en place aucune et la partie continue avec le joueur suivant.

FIN DE LA PARTIE

Le joueur qui a complété le premier son puzzle a gagné la partie. Il n'y a pas de second ou de troisième au score. Si l'on joue avec deux puzzles, il n'y a pas de gagnant avant que l'un d'eux ait fini ses deux puzzles.

VARIATIONS

On peut aussi jouer à l'envers. Commencer avec le puzzle monté, et en extraire les pièces à mesure que la roulette indique les couleurs. On peut aussi organiser un jeu non compétitif si chaque joueur ajoute une pièce à son puzzle quand la roulette l'indique.

Evidemment, un enfant peut jouer seul, tout simplement en complétant les puzzles, ou en la faisant dans l'ordre indiqué par la roulette.

Soulignons que, les pièces étant toutes de taille différente, l'enfant ne compare pas la taille des pièces avec la roulette, mais apprend réellement le principe de base de chaque couleur.

INFORMATION POUR PARENTS ET ÉDUCATEURS

GIROCOLOR contribue à l'apprentissage des concepts suivants:
Reconnaissance des couleurs
Différenciation des couleurs
Manipulation d'objets
Enrichissement du vocabulaire
Attention et Observation
Relation sociale et avec l'environnement
Jouer à des jeux

