

Fais glisser ton pingouin
sur son toboggan...
et sois le 1^{er} à atteindre
la banquise!!!

JEU
ÉLECTRONIQUE
MUSICAL!

De 2 à 4 joueurs

Age 4 ans et +

NOTICE D'INSTRUCTIONS

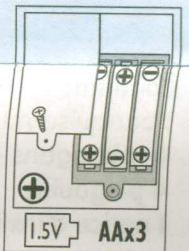
But du jeu:

Etre le premier joueur à atteindre 3 fois la banquise avec son pingouin pour remporter la partie.

La première fois que vous jouez:

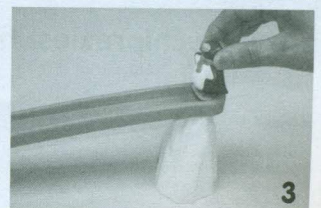
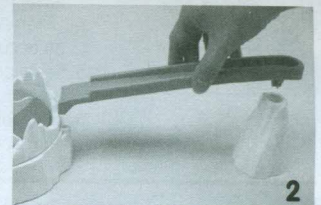
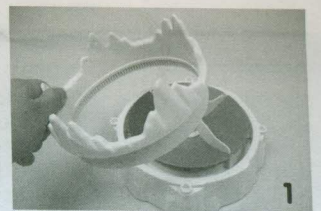
Retournez la banquise.

Dévissez le compartiment à piles avec précaution. Mettez 3 piles AA en respectant la polarité comme indiqué sur le schéma ci-contre et revissez le compartiment. Retournez la banquise. Appuyez sur le bouton au centre de la banquise. La banquise doit tourner dans le sens des aiguilles d'une montre et jouer une musique. Si ce n'est pas le cas les piles sont peut-être faibles ou mal mises en place. Après avoir testé les piles, ré-appuyer sur le bouton au centre de la banquise pour éteindre le jeu.



Assemblage du jeu:

Enclencher la colonne d'icebergs sur la banquise (voir photo 1). Fixer une base sous un toboggan en insérant le support le plus long du toboggan dans le trou de la base. Puis fixer le toboggan sur la banquise en insérant le support le plus court du toboggan dans le trou de la banquise (voir photo 2). Procédez de même avec les 3 autres toboggans.



Comment jouer:

- 1 - Placez la banquise sur une surface plane.
- 2 - Chaque joueur choisit un pingouin d'une couleur.
- 3 - L'un des joueurs fait démarrer le jeu en appuyant sur le bouton au centre de la banquise. La banquise se met à tourner et la musique retentit.
- 4 - Position de départ: Tous les joueurs placent leur pingouin en haut de leur toboggan (voir photo 3).
- 5 - Les joueurs relâchent leur pingouin pour le faire glisser le long de son toboggan quand ils pensent que le pingouin peut atteindre la banquise en évitant les icebergs. Le but est de faire arriver son pingouin sur la banquise. Si votre pingouin arrive sur la banquise (sur ses pattes ou couché - peu importe du moment qu'il arrive sur la banquise), la banquise va vous dire que vous avez marqué un point. Récupérez votre pingouin et replacez-le en haut de son toboggan pour essayer de marquer d'autres points.

Si votre pingouin tombe, ramassez-le et remettez-le rapidement en haut de son toboggan pour le refaire glisser.

