

# Jeu de l'oie

Jeu Ravensburger® n° 00 208 5

Jeu de dés de 2 à 6 joueurs de 5 à 10 ans

Graphique: Waltraut Schmidt

Contenu: 1 plan de jeu  
6 oies géantes en bois de 6 coloris différents  
2 dés



Les plus anciens jeux de parcours en spirale ont été découverts dans les tombeaux des rois égyptiens, 3000 ans av. J.C.

En passant par la Grèce, l'Italie et la France, cette forme de jeu s'est répandue dans toute l'Europe à partir du XVI<sup>e</sup> siècle.

Il est intéressant de constater, que la plupart des jeux de l'oie originaux du temps de leur gloire, sont toujours composés de 63 cases.

Selon la symbolique antique des chiffres, chaque 7<sup>ème</sup> et 9<sup>ème</sup> année dans la vie humaine est mise en péril. 63 cases sont le produit de 7 x 9.

Une autre particularité, c'est que dans la plupart des jeux de l'oie on rencontre les mêmes surprises (cases: 6, 19, 31, 42, 52, 58...). Dans presque tous les jeux de l'oie, la spirale s'enroule depuis la droite vers la gauche, vers l'intérieur.

Dans la spirale, on voit une reproduction imagée de la vie humaine, car cette dernière est également déterminée par des dangers, des hasards, des événements heureux, des progrès, des chutes et non sans l'oublier, par la mort.

Et maintenant, faites bien attention aux cases suivantes:

5 Vous reculez d'autant de cases que vous venez d'avancer.

6 Le pont vous conduit plus vite au but et de plus, vous ne vous mouillez pas les pieds; avancez jusqu'à la case 12.

9 Vous reculez d'autant de cases que vous venez d'avancer.

14 Vous avancez encore une fois du même nombre de cases que précédemment.

18 Vous avancez encore une fois du même nombre de cases que précédemment.  
Si l'oie tombe ainsi sur la case 25, vous laissez passer un tour.

19 L'hébergement à l'hôtel pour la nuit est coûteux, laissez passer deux tours.

23 Vous reculez d'autant de cases que vous venez d'avancer.

27 Vous reculez d'autant de cases que vous venez d'avancer.

31 Une bonne gorgée d'eau rafraîchit les idées, rejouez.

32 Vous avancez encore une fois du même nombre de cases que précédemment.

36 Vous avancez encore une fois du même nombre de cases que précédemment.

41 Vous reculez d'autant de cases que vous venez d'avancer.

42 Vous vous êtes perdu dans le labyrinthe, retournez à la case 30.

45 Vous avancez encore une fois du même nombre de cases que précédemment.

50 Vous avancez encore une fois du même nombre de cases que précédemment.

Si l'oie se retrouve ainsi sur la case 54, passez un tour.

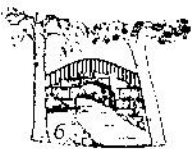
52 La peine de prison est la suivante: passez deux tours.

54 Vous reculez d'autant de cases que vous venez d'avancer.

58 L'oie s'est endormie, recommencez la partie.

59 Vite, avancez encore une fois du même nombre de cases que précédemment.

63 La case finale doit être atteinte par un nombre exact de points.



Le premier joueur qui arrive à réaliser cela est le gagnant et le roi des oies.

Si le nombre de points est supérieur au nombre de cases qui vous séparent de la case 63, vous allez jusqu'à la case 63 et vous continuez à compter vos points en marche arrière.