

# L'avis des orthophonistes

Afin d'accompagner chaque enfant au rythme de ses acquisitions progressives pour apprendre à lire, les 4 **JeuX pour lire!** ont été conçus de manière évolutive.

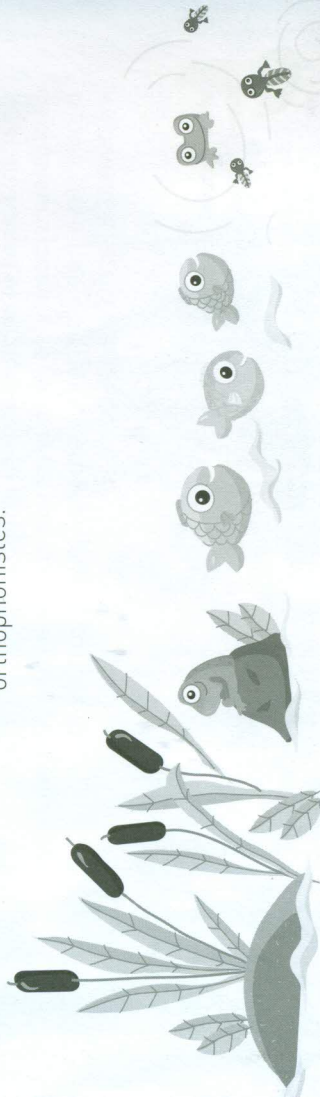
Au début de leur apprentissage, les enfants doivent maîtriser la technique du décodage syllabique. Avec le jeu du pouilleux, ils comprendront la composition des mots grâce à des syllabes simples constituées d'une consonne liée à une voyelle (S+i, M+a...) et situées en début de mot pour une compréhension plus immédiate.

La progression de la lecture s'oriente dans un deuxième temps vers des syllabes complexes (une voyelle liée à plusieurs consonnes comme « nal » dans journal ou « dra » dans dragon). Le jeu du loto fait intervenir un exercice supplémentaire d'analyse : il pousse les enfants à lire le mot en entier, à le décomposer et à éviter les risques d'inversions sur des syllabes comme « car » dans escargot et « cra » dans crabe, « for » dans forteresse et « fro » dans fromage.

Les deux jeux de l'oie abordent des thèmes de lecture plus difficiles. Le plateau avec un décor de prairie fait ainsi intervenir des voyelles complexes telles que « oin », « ain », « ion » dans foin, train et avion. Le plateau avec un décor de mare concerne quant à lui des graphies faisant référence à des règles de lecture telle que celle du « g » qui peut se lire « g » ou « j » selon que l'on lit guitare ou girafe.

Au fil des jeux, les enfants comprendront le principe des syllabes, s'amuseront et apprendront à lire !

**Dominique Kemeny et Samia Rozier**  
orthophonistes.



**Création  
PLAY  
BAC**

**JeuX pour lire!**

© 2014 Jeu pour lire

## Ce jeu contient

- 1 règle du jeu,
- 33 cartes pour le jeu du pouilleux,
- 6 planches pour le jeu du loto,
- 36 cartes rondes pour le jeu du loto,
- 1 plateau recto verso pour les 2 jeux de l'oie,
- 6 pions,
- 1 dé.

## Règle du jeu

### Nombre et âge des joueurs

De 2 à 6 joueurs.  
De 6 à 8 ans.

### Un jeu évolutif

Pour accompagner les enfants dans l'apprentissage de la lecture pendant leurs années de CP et CE1, **cette boîte contient 4 jeux, de 4 niveaux différents.**

**Le jeu du pouilleux correspond au premier niveau.** Il renvoie à des syllabes simples, accessibles dès le début de l'année de CP.

Pour le **deuxième niveau**, le jeu du loto utilise des syllabes plus complexes, abordées en milieu de CP.

Le **troisième niveau** correspond au jeu de l'oie avec un décor de prairie. Abordant des voyelles complexes, il peut se jouer en fin de CP.

Le jeu de l'oie avec un décor de mare fait référence aux règles de lecture essentielles. Il renvoie au quatrième et dernier niveau et peut se jouer en CE1.

L'adulte peut guider le choix du jeu en fonction de l'âge des enfants.



