

**TOM & YAKO** PRÉSENTENT



**Jungle Speed!**  
safari

**LES RÈGLES**

**POUR 2 À 6 JOUEURS  
À PARTIR DE 5 ANS**

**E**n temps normal, le calme règne parmi les animaux de la jungle. Mais quand vient l'heure de manger, ils se réunissent autour de la forêt de totems, et leur instinct sauvage reprend le dessus. Les plus affamés tentent d'attraper leur proie avant les autres. D'autres s'énervent et poussent des cris, tandis que le caméléon voudrait bien se cacher. Et lorsque surgit le chasseur, c'est la panique générale : tout le monde doit se protéger.

## CONTENU

- 5 totems « nourriture » ;
- 42 cartes ;
- 1 sac ;
- Les règles du jeu que vous êtes en train de lire.

## PRÉPARATION DE LA PARTIE

On place les totems « nourriture » au centre de la table, en cercle.

Les cartes sont distribuées, face cachée, le plus équitablement possible entre les joueurs. Ces cartes forment une pile appelée pioche personnelle.

Chaque joueur possède également une autre pile de cartes, vide au début de la partie. C'est la pile de score.

## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Celui qui imite le mieux la banane qu'on épluche commence. À son tour, le joueur retourne une carte de sa pioche personnelle, « à la manière » de Jungle Speed, dans sa pile de score, devant sa pioche personnelle.



## LA CARTE DÉCLENCHE ÉVENTUELLEMENT UN EFFET

On le résout et on passe au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre. La partie se termine lorsque plus aucun joueur n'a de carte dans sa pioche personnelle.

## BUT DU JEU

Le joueur qui possède le plus grand nombre de cartes dans sa pile de score à la fin de la partie est déclaré vainqueur.



