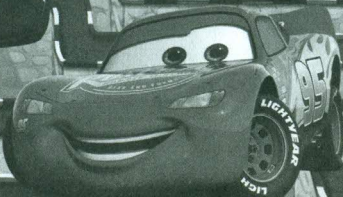
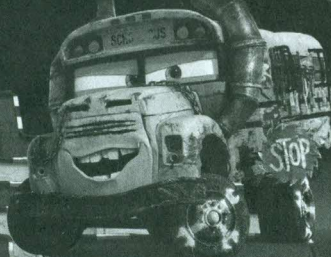
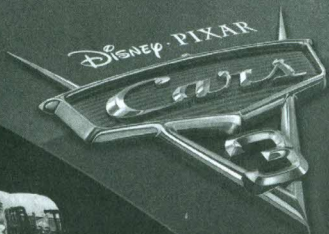


4+

JUNIOR



LABYRINTH

Max J. Kobbert

Ravensburger



JUNIOR LABYRINTH

Jeux Ravensburger® n° 21 273 6

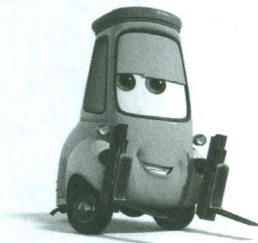
Le célèbre labyrinthe en mouvement pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

Auteur : Max J. Kobbert

Design : Paul Windle Design, UK

Contenu :

- 1 plateau de jeu
- 17 plaques Chemin carrées
- 12 jetons
- 4 pions



Qui trouvera le passage menant aux personnages préférés du film Cars 3. À vous de déplacer astucieusement les plaques dans le labyrinthe pour transformer les impasses en passages. Seul celui qui ne s'y perdra pas sortira vainqueur de cette aventure palpitante !

Le but du jeu consiste à gagner le maximum de jetons.

Préparation

Avant la toute première partie, détacher soigneusement les plaques et les jetons des planches prédécoupées. Placer le plateau de jeu au milieu de la table, à portée de main de tous les joueurs.

Mélanger les plaques face cachée, puis les répartir, face visible, sur les emplacements libres du plateau pour créer un labyrinthe aléatoire. Deux cartes sont double-face. Au recto figure un croisement de 4 routes qui simplifie le jeu. Au verso se trouvent des virages. Avant de mélanger, les joueurs décident s'ils utilisent des croisements et combien. Plus il y en aura, plus le jeu sera simple !

Conseil aux parents :

Lors des premières parties, il est recommandé de jouer avec les deux croisements. Avec un peu d'expérience, il sera possible de les enlever (les retourner) petit à petit.



Il reste toujours une plaque. La laisser à côté du plateau pour l'instant. Elle servira plus tard à faire coulisser le labyrinthe. Mélanger les jetons face cachée et les placer à proximité du plateau. Chaque joueur choisit ensuite un pion qu'il place au coin du plateau, sur la case Départ de la couleur correspondante.

