

MASTERMIND[®] JUNIOR

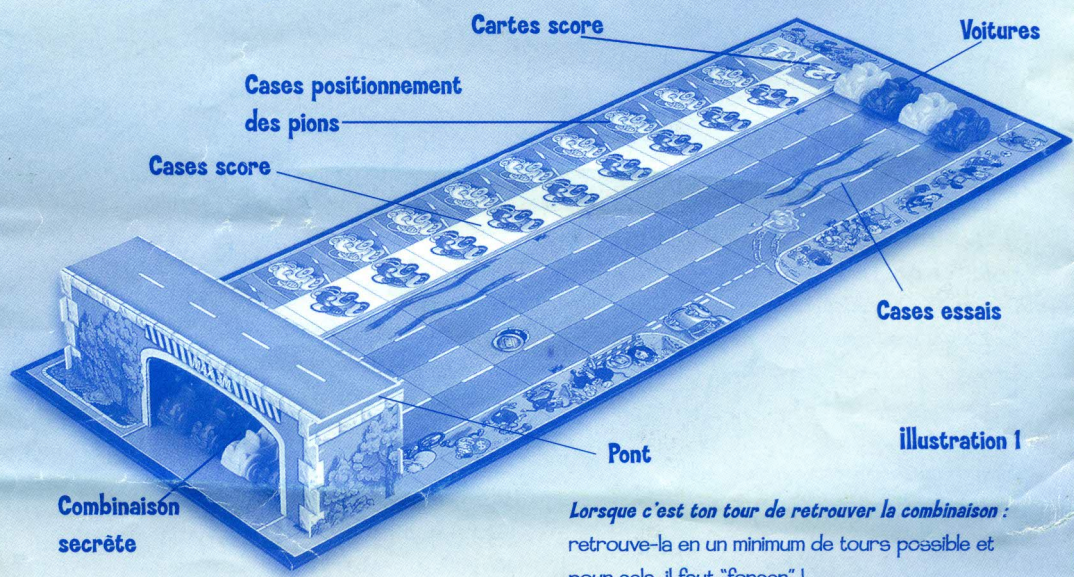
FILE



CONTENU

36

1 plateau de jeu, 1 pont (en trois parties), 42 cartes score, 72 pions voitures répartis en six couleurs différentes.



**Combinaison
secrète**

BUT DU JEU

Lorsque c'est ton tour d'inventer une combinaison : ta combinaison ressemble à un embouteillage de voitures sous le pont. A l'aide des pions voitures de six couleurs différentes, crée une combinaison de quatre pions, aussi difficile que possible pour défier ton adversaire.

Lorsque c'est ton tour de retrouver la combinaison : retrouve-la en un minimum de tours possible et pour cela, il faut "foncer" !

ASSEMBLAGE

Avec précaution, détache les voitures de plastique de leur support. Utilise des ciseaux à bouts ronds si nécessaire. Détache ensuite les cartes de leur support en les poussant vers l'extérieur. Détache enfin les trois parties du pont de leur support. Plie la partie principale le long des plis prédéfinis, voir illustration 2, et emboîte les deux autres parties aux extrémités comme indiqué.

illustration 1

12002242-17



