

PIZZA-RAZZIA (Pizza Stibizza – ESPENLAUB – s.d.)

Traduction française par Geneviève Hubinon avec adaptation libre de Claudine Oger-Maas

Jeu de dé + petite stratégie pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans.

Contenu de la boîte : 1 plan de jeu // 4 pizzas individuelles // 4 fourchettes-pions + 4 supports en plastique // 1 dé ordinaire // 36 jetons-ingrédients dont 6 ont un citron au verso // 1 règle de jeu

Qui gagne?

Le but du jeu est de grappiller des jetons-ingrédients (de valeur différente) et de les mettre sur sa pizza. Le roi de la pizza est celui qui, en fin de jeu, a pu réunir le plus d'Ingrédients-points. Les citrons acides jouent un rôle spécial dans ce jeu.

Les ingrédients et leurs valeurs

Fromage : 1 point ; tomate : 2 points ; ail : 3 points ; champignon : 4 points ; salami : 5 points ; poivron : 6 points. Et citron : **moins** 5 points !

NB. La valeur de chaque ingrédient est rappelée sur le pourtour du plan de jeu.

Avant de commencer

Vous disposez pour chaque joueur une grande pizza sur l'espace rond réservé du plan de jeu. Vous mélangez les 36 jetons-ingrédients et vous les mettez, face visible, dans les cases du plan de jeu (voir croquis dans la règle en allemand). Les citrons ne doivent pas être visibles (ils sont embêtants dans le jeu). Chaque joueur choisit une fourchette et la place sur un socle puis sur la pizza de même couleur.

Maintenant c'est parti

Le joueur le plus affamé commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Durant un tour, on peut **changer une fois de direction** mais pas en même temps que l'on avance ou que l'on recule.

Donc, **jamais en diagonale**. Voir exemple après un lancer de dé donnant 4 dans la règle en allemand p. 3.

Après avoir jeté le dé, on cherche quel ingrédient est accessible. Le joueur met son pion-fourchette sur la case choisie, prend l'ingrédient et le met dans sa pizza. La fourchette reste sur la case vide et c'est le tour du joueur suivant. Si le joueur fait un 6, il passe son tour.

Ingrédients attrapés avec le citron au verso

Manque de bol car les citrons acides signifient des points en moins ! Mais ne pas laisser tomber les bras ! Déposer le jeton sur sa pizza sans faire remarquer le citron au verso : grâce au chapardage d'ingrédients (voir plus loin), parfois un citron peut se promener de pizza en pizza.

Éjecter est récompensé par le chapardage. (voir 2 images page 4 de la règle allemande)

Si un joueur arrive sur une case occupée par un autre jeton-fourchette, il renvoie le concurrent vers sa pizza. En récompense pour son impertinence, cet « éjecteur » peut chaparder 3 ingrédients au choix chez le joueur « éjecté ». Génial mais pas nécessairement profitable vu les citrons du verso !

Le joueur renvoyé à sa pizza entrera à nouveau dans le jeu au tour suivant.

Quand l'appétit touche à sa fin

On joue tant qu'on n'a pas enlevé tous les ingrédients du plan de jeu. On additionne les points de la face visible et on déduit les citrons éventuellement obtenus. Celui qui a le plus de points est le roi de la pizza pour ce tour de jeu. A essayer, avec plaisir !

