



Virgin Queen

Table Influence Diplomatique

Modificateurs :

+2 à la France si vous évaluez l'Ecosse et que 3 espaces dans cette région sont sous influence religieuse Catholique

+2 au Protestant si vous évaluez l'Ecosse et que 3 espaces dans cette région sont sous influence religieuse Protestante

Puissance à activer

Papauté	Venise	Ecosse	Irlande	Portugal (seulement après MORT DU ROI SEBASTIEN)	Ottoman	St-Empire
Évalué ce tour-ci	Évalué ce tour-ci	Évalué ce tour-ci	Évalué ce tour-ci	Évalué ce tour-ci	Évalué ce tour-ci	Évalué ce tour-ci
0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9

Activant :



Désactivant :



Procédure :

- Chaque puissance achète de l'influence diplomatique au coût de 1 PC et avance son marqueur sur la piste appropriée.
- L'évaluation du statut diplomatique est déclenchée par le jeu d'un événement.
- Pour évaluer le statut, chaque puissance (même si elle n'a aucune influence) lance un dé et ajoute son influence et son modificateur.

- Le total le plus élevé gagne. Si le gagnant est Désactivant, cette puissance devient inactive.
- Si le gagnant est Activant et n'a pas actuellement cette puissance comme alliée, désactivez-la de son allié actuel (le cas échéant) et activez-la comme alliée du gagnant.
- Après évaluation, les marqueurs de toutes les puissances de cette piste sont placés sur "Évalué ce tour-ci".
- L'évaluation ne peut se produire qu'une fois par tour, remettez chaque marqueur dans sa position par défaut pendant l'hiver s'il y a eu évaluation ce tour-ci.