

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.


**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



3. Remplacement des ingrédients

Les couteaux séparent la pizza en plusieurs parts. Dans chaque part, le joueur avec le plus d'ingrédients à sa couleur remplace tous les ingrédients adverses par les siens. Les ingrédients retirés sont redonnés à leurs propriétaires. En cas d'égalité entre deux joueurs majoritaires, les ingrédients du troisième joueur sont retirés, mais pas remplacés. En cas d'égalité entre les 3 joueurs, on ne fait rien.

ATTENTION : si un joueur possède au plus un ingrédient dans chacune des parts, tous ses ingrédients sont saufs et ne peuvent en aucun cas être remplacés !!

4. Rotation de la pizza

Chaque joueur reprend son couteau et son dé. Puis, dans le sens des flèches, faites tourner la pizza de façon à ce que chaque joueur se voit attribuer un nouveau numéro pour l'ordre du tour. Un nouveau tour de jeu commence.

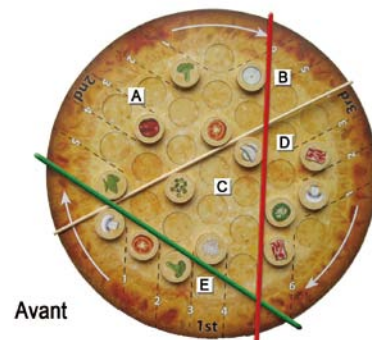
Fin du jeu

À la fin d'un tour, si un joueur possède ses 16 ingrédients sur le plateau, il est le vainqueur.

Si plusieurs joueurs ont leurs 16 ingrédients sur la pizza à la fin du tour, ils sont tous gagnants.

Exemple : remplacement d'ingrédients

Le premier joueur (Rouge) choisit de couper en #5
Le deuxième joueur (Vert) choisit de couper en #6
Le troisième joueur (Blanc) choisit de couper en #4
La pizza est maintenant divisée en 5 parts, nommées A, B, C, D et E.



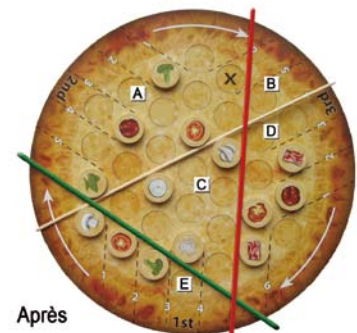
Part A : Rouge et Vert sont à égalité, les ingrédients de Blanc sont enlevés mais pas remplacés.

Part B : Rien ne se passe.

Part C : Blanc est majoritaire et remplace les ingrédients de Vert par les siens.

Part D : Rouge est majoritaire et remplace les ingrédients de Vert et Blanc par les siens.

Part E : Triple égalité, rien ne change.



Mise en place pour 2 joueurs

Chaque joueur choisit une couleur et prend le couteau, le dé et les ingrédients correspondants. Les ustensiles de la 3ème couleur (le 3ème joueur virtuel) restent sur la table : ils seront utilisés. Le premier joueur est choisi aléatoirement. Le rôle de premier joueur alternera entre les joueurs à chaque tour de jeu. Le dé du « 3ème joueur virtuel » sert à identifier le premier joueur du tour : il est placé devant lui.

Commencer normalement la partie en disposant sur le plateau deux ingrédients pour chacune des trois couleurs (cf. figure 1).

Déroulement du jeu pour 2 joueurs

Chaque tour de jeu se déroule de la façon suivante :

1. Ajouter des ingrédients

Dans l'ordre du tour, chaque joueur doit ajouter un de ses ingrédients sur la pizza, sur un emplacement libre distant d'au moins deux cases de n'importe quel autre ingrédient lui appartenant. Si un joueur ne peut ajouter de nouvel ingrédient, il passe simplement son tour.

2. Tour du 3ème joueur virtuel

Le premier joueur lance le dé de couleur du « 3ème joueur virtuel » (la couleur non utilisée), et place le 3ème couteau sur le trait correspondant au nombre du dé, dans la partie du plateau non utilisée par les deux autres joueurs. Le même premier joueur place un ingrédient de la couleur non utilisée sur un emplacement libre adjacent au couteau posé. Le couteau reste en place.

3. Couper la Pizza

Simultanément, chaque joueur choisit un nombre de 1 à 6 sur son dé et le place face cachée devant lui. Une fois que les 2 joueurs ont choisi leur face, les 2 dés sont révélés et chaque joueur place son couteau sur la ligne pointillée devant lui correspondant au nombre choisi.

4. Remplacement des ingrédients

Les couteaux séparent la pizza en plusieurs parts. Dans chaque part, le joueur avec le plus d'ingrédients à sa couleur remplace tous les ingrédients adverses par les siens. Les ingrédients retirés sont redonnés à leurs propriétaires. En cas d'égalité entre deux joueurs majoritaires, les ingrédients du troisième joueur sont retirés, mais pas remplacés. En cas d'égalité entre les 3 joueurs, on ne fait rien.

ATTENTION : si un joueur possède au plus un ingrédient dans chacune des parts, tous ses ingrédients sont saufs et ne peuvent en aucun cas être remplacés !!

5. Rotation de la pizza

Chaque joueur reprend son couteau et son dé. Puis, dans le sens des flèches, faites tourner la pizza d'un tiers de tour. Le dé du 3ème joueur virtuel change de main. Un nouveau tour de jeu commence.

Fin du jeu

À la fin d'un tour, si un joueur possède ses 16 ingrédients sur le plateau, il est le vainqueur.

Si le 3ème joueur virtuel a ses 16 ingrédients sur le plateau, les deux joueurs perdent.

Si plusieurs joueurs ont leurs 16 ingrédients sur la pizza à la fin du tour, ils sont tous gagnants.

Crédits : Auteurs : Brian Powers et Greg Powers

Développement : Rick Soued, pour Gryphon Games

Illustrateur : Charlie Bink

Traduction française : Ferti

www.eagle-gryphon.com

©2012 Gryphon Games