

Règles du jeu

1

SÉPARER LES CARTES CIEL PAR NUMÉRO
MÉLANGER CHAQUE PAQUET

CHOISIR L'INTENSITÉ DU JEU (VALEUR DE CIEL)
SOFT (1 à 3) - NORMAL (4 à 6) - HOT (5 à 7)

RÉPARTIR LE NOMBRE DE CARTES
4 ET 6 JOUEURS : 12 CARTES PAR CIEL
5 JOUEURS : 15 CARTES PAR CIEL
7 JOUEURS : 14 CARTES PAR CIEL
8 JOUEURS : 16 CARTES PAR CIEL

DISPOSER CETTE PIOCHE FACE CACHÉE DANS
L'ORDRE CROISSANT DES VALEURS DE CIEL
(LE PLUS PETIT CIEL EN HAUT DE LA PILE)

DISPOSER LA PIOCHE DE CARTES SUPPLICES
MÉLANGÉE FACE CACHÉE

DISTRIBUER UNE CARTE PRÉLIMINAIRES
À CHAQUE JOUEUR

LE MAITRE DES SUPPLICES COMMENCE.

LE BUT DU JEU EST D'ATTEINDRE LE NIRVANA
EN AYANT LE PLUS DE POINTS
À LA FIN DE LA PARTIE.

2

LE MAITRE DES SUPPLICES RETOURNE UNE CARTE
SUPPLICES ET TIRE LA 1^{ÈRE} CARTE CIEL.
IL DEVIENT LE BOURREAU

IL CHOISIT UNE DES DEUX PROPOSITIONS DE LA CARTE
CIEL POUR L'INFLIGER À UN JOUEUR DE SON CHOIX,
LA VICTIME.

SI LA VICTIME REFUSE LE DÉFI, ELLE DOIT RÉALISER
LE GAGE INSCRIT SUR LA CARTE SUPPLICES ET LE
BOURREAU GARDE LA CARTE CIEL.

SI LA VICTIME ACCEPTE LE DÉFI ET LE RÉALISE, LE
BOURREAU LUI DONNE LA CARTE CIEL.

LE BOURREAU PASSE LA MAIN À SON VOISIN ET ON
CONTINUE AINSI DE SUITE DANS LE SENS DES
AIGUILLES D'UNE MONTRE JUSQU'À ÉPUISEMENT
DES CARTES CIEL.

À CHAQUE TOUR DE JEU DU MAITRE DES SUPPLICES,
CELUI-CI DÉFAUSSERA LA CARTE SUPPLICES ET
RETOURNERA LA SUIVANTE.

LA PARTIE SE TERMINE QUAND TOUTES LES CARTES
CIEL ONT ÉTÉ TIRÉES. CHAQUE JOUEUR ADDITIONNE
LA VALEUR DE CHAQUE CARTE CIEL EN SA
POSSÉSSION ET CELUI QUI A LE PLUS DE
POINTS REMPORTE LA PARTIE.

IL GAGNE LE DROIT D'INFLIGER UN DERNIER DÉFI
À LA VICTIME DE SON CHOIX !