

Throwdown !

Comment Jouer ?

Il y a différentes manières de jouer...

« Baccarat Style »

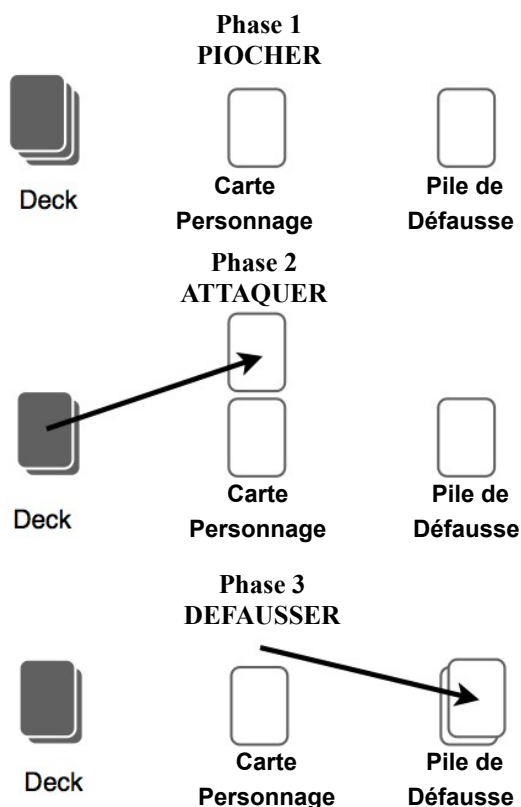
Tout d'abord ,vous aurez besoin de 2 personnes ou plus pour jouer. Chaque personne devra avoir son propre personnage et son propre deck, (le deck contient seulement 50 cartes, et on y trouve des attaques, de l'équipement et des modificateurs)

Le but du jeu est d'attaquer les decks de vos adversaires. Vous le ferez avec votre carte personnage et les cartes que vous piocherez dans votre deck. Vous l'emportez lorsque les deck de vos adversaires sont complètement vides.

Qu'importe le nombre de joueurs, vous attaquerez toujours la personne à votre gauche, donc tant que vous ne serez pas que deux joueurs en jeu, vous ne pourrez pas attaquer la personne qui vient juste de vous attaquer.

La mise en place est simple, placez votre carte personnage à côté de votre deck et votre pile de défausse de l'autre côté de votre personnage.

Lancer une pièce pour savoir qui commence, ensuite suivez ces 3 étapes :



**Phase 1 : PIOCHER :** A votre tour, piochez une carte de votre deck et placez-la devant votre carte

personnage

**Phase 2 : ATTAQUER :** Votre personnage doit ATTAQUER, et il défendra automatiquement votre deck pendant le tour de jeu de vos adversaires. Faites le total des dommages du conflit et résolvez-les. Suivez les règles additionnelles inscrites sur la/les carte(s).

**Phase 3 : DEFAUSSER :** Maintenant, défaussez la carte en jeu et placez-la sur votre pile de défausse, c'est ensuite au tour de vos adversaires de réaliser ces 3 phases.

Vous perdez si vous n'avez plus de cartes dans votre deck.

« 4 cartes en réserve »

Cette manière de jouer est pour ceux qui préfère la stratégie, et cela change vraiment la dynamique du jeu. Tout d'abord, vous avez besoin d'au moins 2 joueurs ou plus pour jouer, ensuite chaque joueur aura besoin de sa propre carte personnage et de son deck. Le but du jeu est toujours d'attaquer les decks de vos adversaires, sauf que cette fois, vous piochez quatre cartes et vous les utilisez comme réserve. Vous continuez à jouer selon la même mécanique que pour le « Baccarat Style », sauf qu'après la phase de pioche, vous choisissez quelle carte de votre réserve vous jouerez pendant la phase d'ATTAQUE.

**Phase 1 : PIOCHER :** A votre tour, piochez une carte de votre deck et placez-la dans votre réserve, vous devriez avoir maintenant 5 cartes en main, à moins d'avoir été attaqué par une carte qui vous a obligé à vous défausser de votre réserve.

**Phase 2 : ATTAQUER :** Votre personnage doit ATTAQUER, et il défendra automatiquement votre deck pendant le tour de jeu de vos adversaires. Faites le total des dommages du conflit et résolvez-les. Suivez les règles additionnelles inscrites sur la/les carte(s).

**Phase 3 : DEFAUSSER :** Maintenant, défaussez la carte en jeu et placez-la sur votre pile de défausse, c'est ensuite au tour de vos adversaires de réaliser ces 3 phases.

Vous perdez si vous n'avez plus de cartes dans votre deck.

## PERSONNALISER LE JEU

La personnalisation de votre deck est une partie très amusante du jeu de cartes à collectionner. Cela vous permet de créer de nouvelles interactions et donc d'obtenir des résultats passionnants. Nous avons prévu une extension à THROWDOWN ! Mais nous ne pourrons la réaliser que si nous atteignons un certain stretch goal sur kickstarter. Avec l'extension vous aurez accès à de nouveaux équipements et des modificateurs de deck.

## COMBAT COOPERATIF CONTRE LE BOSS

Le jeu coopératif est vraiment fabuleux. Ensemble avec vos amis vous pourrez essayer de battre le deck de Boss. Le Boss a une base légèrement plus élevée pour commencer, ce qui le rend plus redoutable encore.

Dans cette version la préparation est presque la même si ce n'est que les joueurs s'assoient de part et d'autre du deck de boss.

**PHASE DU BOSS :** Le Boss peut PIOCHER et ATTAQUER ou PIOCHER ET SE CHARGER.

Au début de chaque tour, vous contrôlez le boss et vous piochez une carte que vous placez face cachée devant le deck du boss. Vous annoncez ensuite si vous lancez l'attaque ou bien si vous le

laissez se charger pour un tour, (le Boss peut se charger pendant trois tours maximum, mais si quatre cartes sortent, toutes les attaques du boss sont lancées en même temps sur le joueur qui le contrôlait pendant cette phase ; cela causera des résultats dévastateurs sur le deck de ce joueur). Après les ATTAQUES du Boss on DEFAUSSE sa/ses carte(s) attaque.

#### PHASE DU JOUEUR :

**Phase 1 : PIOCHER :** A votre tour, piochez une carte de votre deck et placez-la dans votre réserve, vous devriez avoir maintenant 5 cartes en main, à moins d'avoir été attaqué par une carte qui vous a obligé à vous défausser de votre réserve.

**Phase 2 : ATTAQUER :** Votre personnage doit ATTAQUER, et il défendra automatiquement votre deck pendant le tour de jeu de vos adversaires. Faites le total des dommages du conflit et résolvez-les. Suivez les règles additionnelles inscrites sur la/les carte(s).

**Phase 3 : DEFAUSSER :** Maintenant, défaussez la carte en jeu et placez-la sur votre pile de défausse, c'est maintenant au tour des Boss de jouer, le prochain joueur à vos côtés doit réaliser les étapes de la phase du Boss.

Vous l'emportez s'il vous reste des cartes dans votre deck et que le Boss n'en n'a plus.  
Vous perdez si vous n'avez plus de cartes dans votre deck.

Qu'y-a-t-il dans un deck?

Chaque deck de base est composé des cartes suivantes :

**1 Carte personnage (*qui peut avoir jusqu'à trois équipements*)**

**15 Cartes Modificateurs de Personnage (*5 Cartes Armures, 5 Cartes Armes, 5 cartes personnages désarmé*)**

**10 Cartes Modificateurs de Deck (*5 Régénération , 5 Cartes Dévastation*)**

**5 Cartes Pièges et Incidents (*repousser les attaques des adversaires*)**

**5 Cartes Attaque Spéciale (*2 Signature et 3 Attaque Surprise*)**

**15 Cartes Attaque**