



EUROLAND

Règles du jeu

Vous avez entre les mains un jeu conçu et réalisé par les professionnels d'Art of Games pour Delhaize le Lion.

Ce jeu a été testé avec des enseignants et des élèves ainsi que des groupes d'adultes. Nous l'avons produit avec des matériaux de qualité afin de vous apporter complète satisfaction pour de nombreuses parties.

Bon amusement éducatif!



Contenu du jeu

- ★ le plateau de jeu : puzzle de 4 pièces
- ★ la roulette : la première fois décortiquer les deux aiguilles et les coller l'une sur l'autre et coller le pion en bois à l'emplacement indiqué avec de la colle en bâton de façon à ce qu'elle soit équilibrée.
- ★ 22 cartes avec des drapeaux : les cartes-produits
- ★ 44 cartes-questions
- ★ 144 pièces d'euros (la première fois décortiquer les pièces)
- ★ 105 billets
- ★ 1 sachet pour ranger les billets
- ★ 1 sachet pour ranger les pièces
- ★ 2 élastiques pour mettre autour des cartes
- ★ les règles du jeu.



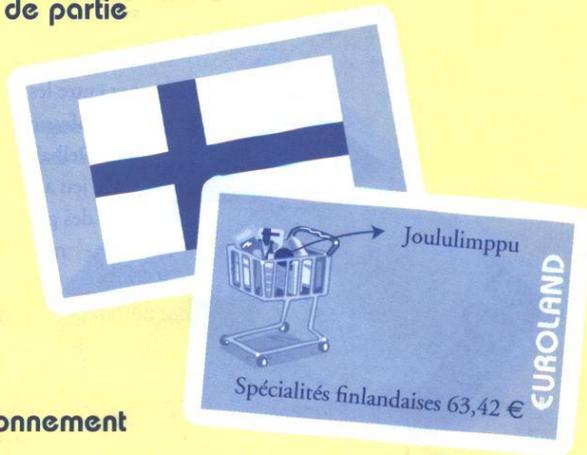
But du jeu

Chacun à tour de rôle fait tourner la roulette. Elle permet d'avoir des euros et de trouver les produits venant des 4 coins de l'Europe.

Le gagnant est celui qui a le premier 4 cartes-produits.

Début de partie

- ★ Assembler le plateau de jeu.
- ★ Placer la roulette au centre.
- ★ Donner 150 euros à chaque joueur.
- ★ Disposer les cartes-produits classées par pays à côté du plateau de jeu.
- ★ Placer les billets à côté du plateau de jeu et les pièces dans la boîte de jeu.
- ★ Placer les cartes-questions sur le plateau de jeu



Fonctionnement

Chacun à tour de rôle fait tourner la roulette.

Si l'aiguille tombe sur un pays, on **peut** acheter un chariot rempli de spécialités du pays en question. Pour ce faire, il suffit de retourner une des cartes-produits (ou la carte-produits restante). Si on a le montant, on l'achète, sinon on paye à la banque une amende de 20 euros.

Si l'aiguille tombe sur une case alors

-  ★ soit on reçoit 20 euros;
-  ★ soit on prend une carte question et on reçoit 50 euros si on a bien répondu;
-  ★ soit on reçoit 200 euros;
-  ★ soit on peut acheter une carte-produits au choix à un autre joueur. Les cartes sont placées avec seul le drapeau visible. Le joueur, qui va acheter, doit choisir sans voir le montant. S'il a le montant, il l'achète, sinon il paye à la banque une amende de 20 euros;
-  ★ soit on est obligé de vendre une de ses cartes-produits à un autre joueur qui a assez d'euros. Si aucun des joueurs n'a assez d'euros pour acheter la carte, le joueur ne doit pas la vendre;
-  ★ soit on est obligé de remettre tous ses billets à un autre joueur;
-  ★ soit on effectue une dépense de la vie courante (GSM, carburant...).

Quelques règles

- ★ Celui qui a le plus de points sur sa carte « Delhaize plus » commence.
- ★ L'aiguille doit faire au moins 1 tour.
- ★ Dans les cas litigieux, par exemple l'aiguille est entre 2 cases, c'est l'arbitre qui tranche et qui fait éventuellement rejouer.
- ★ Fauchés. Si on ne peut pas payer une dépense de la vie courante, on emprunte 150 euros à la banque mais pour gagner, il faut 5 cartes-produits. Si on emprunte une deuxième fois, il en faudra 6...
- ★ Cartes questions. Chaque carte est divisée en deux types de questions.
En haut se trouvent deux questions sur l'euro : une facile 😊 et une difficile 😞.
En bas se trouvent deux questions sur l'Union Européenne, l'Europe et sa gastronomie : une facile 😊 et une difficile 😞.

Au total il y a $44 \times 4 = 176$ questions. Au verso se trouvent les réponses.

Avant de commencer chacun détermine son niveau et son type de questions.



Bon amusement!

Recommandations pour les enseignants

- ★ Il n'est pas nécessaire de changer la disposition des bancs.
- ★ Nommer un banquier.
- ★ Répartir les autres élèves en 4 ou 5 équipes.
- ★ Installer le jeu sur le premier banc (qui doit être bien horizontal).
- ★ À tour de rôle un élève par équipe vient tourner la roulette.
- ★ Si les élèves sont turbulents, remplacer la signification des cases IN et OUT par respectivement recevoir 10 euros et payer 10 euros à la banque.

**Plus d'infos pour se documenter ou pour les enseignants
afin de préparer une leçon sur l'euro animée
par le jeu « EUROLAND ».**

Pour le grand public

Brochure d'information gratuite « Bientôt l'euro remplacera le franc »

Service fédéral d'Information

rue de la loi 155, 1040 Bruxelles. Tél. 02/287 41 11 Fax 02/287 41 00

Boîte postale 3000, 1040 Bruxelles 4

Brochure d'information gratuite « INFEURO » 11 langues officielles de l'UE.

Eur-op Infeuro, B.P. 2201, L-1022 Luxembourg.

Pour les enseignants

Dossier pédagogique gratuit FR NL « Go pour l'euro »

Ministère des Affaires Économiques

Rue de l'Industrie 6, 1000 Bruxelles. Tél. 0800/90 806

Pour les 15-20 ans

« Eurotribu » : magazine, concours, 0800/12002 ou <http://www.eurotribu.fgov.be>

Pour les entreprises

Eurochallenger : <http://euro.fgov.be>

D'autres sites...

EUROPA, le site officiel : <http://europa.eu.int>

Programme d'information du citoyen européen : <http://citizens.eu.int>.

Agence européenne de l'environnement : <http://www.eea.dk>

