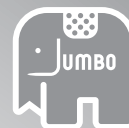


**Probeer ook:
Essayez aussi:**



www.jumbo.eu



Kijk voor een compleet overzicht van alle Jumbo spellen en verkoopadressen op:
www.jumbo.eu

Pour avoir une vue complète des jeux Jumbo et des points de vente, surfez sur
www.jumbo.eu

12679

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved. Made in China.
www.jumbo.eu



NL Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.



F Attention : Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.



**SPELREGELS
RÈGLES DU JEU**

NL Spelregels

24 mannetjes staan klaar om op de wankle toren van Pisa te worden gezet. Maar... één mannetje teveel aan één kant en de toren helt verraderlijk naar voren. Wie plaatst al zijn mannetjes het eerst op de toren zonder dat ze eraf vallen?

Inhoud:

1x toren van Pisa
24x mannetjes
1x dobbelsteen met kleuren

Doel van het spel:

Als eerste al je mannetjes op de randen van de toren plaatsen zonder dat de toren zo gaat overhellen, dat de mannetjes eraf vallen.

Voordat je begint:

Als de toren in elkaar wordt gezet moet de witte rand het laagst komen, vervolgens de blauwe rand, dan de groene en bovenaan komt de rode rand. Plaats de toren dan op een gladde ondergrond.

Het spel begint:

De mannetjes worden onder de spelers verdeeld. Er wordt geloot wie er mag beginnen; het spel gaat verder in de richting van de wijzers van de klok. De speler die aan de beurt is, werpt de dobbelsteen. Daarna plaatst hij één van zijn mannetjes op de torenrand van dezelfde kleur die de dobbelsteen aangeeft. De spelers mogen zelf bepalen, waar ze de mannetjes op die rand plaatsen, maar plaatsen is verplicht. Het gaat erom de plaats voor een mannetje te kiezen, zodat het evenwicht van de toren niet al te zeer verstoord wordt. Raakt de toren onverhoopt toch uit balans en er vallen mannetjes vanaf, dan moet de speler die daar de oorzaak van is, de gevallen mannetjes bij zijn voorraad nemen.

Om het spel moeilijker te maken, kan de volgorde van de randen veranderd worden. De rode rand blijft het hoogst, daaronder komen dan achtereenvolgens de witte, de groene en de blauw rand.

Einde van het spel:

Degene die als eerste al zijn mannetjes op de toren heeft geplaatst, is de winnaar.

Veel plezier met het spelen van Pisa Travel!

F Règles du jeu

24 figurines sont prêtes à être placées sur la tour (peu stable) de Pise. Mais... ? Une figurine posée en trop d'un côté et la tour vacille dangereusement... Qui réussira à déposer le premier toutes ses figurines sans les faire tomber ?

Contenu :

1x tour de Pise
24x figurines
1x dé de couleurs

But du jeu :

Etre le premier à placer ses petits bonshommes sur les rebords de la tour sans que celle-ci ne penche et fasse tomber les figurines.

Avant de commencer :

Lors de la construction de la tour, le rebord blanc doit se trouver en bas, puis, de bas en haut, les rebords bleu, vert et rouge. Placez ensuite la tour sur une surface plane.

Début du jeu:

Les figurines sont réparties équitablement entre les joueurs. On tire au sort pour déterminer qui sera le premier à jouer ; le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. A tour de rôle, chaque joueur lance le dé. Il place ensuite sa figurine sur le rebord de la couleur correspondante à celle indiquée par le dé. Chaque joueur détermine l'endroit du rebord où il va placer sa figurine. L'objectif est, bien entendu, de ne pas mettre en péril l'équilibre de la tour ni celui des autres bonshommes. Si un joueur fait tomber des figurines en plaçant la sienne, il les ramasse et les place dans sa propre réserve.

Pour rendre le jeu plus complexe, on peut modifier l'ordre des rebords (p. ex., le rebord rouge reste en haut puis ci-dessous les rebords blanc, vert et blue suivent).

Fin du jeu:

Le premier joueur à avoir placé toutes ses figurines sur la tour est le vainqueur.

Bon amusement avec votre Pisa de voyage !