

Würfel-Zwerge

Dwarves and Dice (GB/USA)

Le jeu des nains (F)

Kabouters zoeken (NL)

Il gioco dei nani (I)

Los enanitos de los dados (E)

Anões e dados (P)

妖精さがしゲーム (J)

Selecta



Selecta
Spiel



Le jeu des nains

Les dés sont jetés ... à la recherche des nains bariolés!

- Concept:** Jeu d'observation basé sur 56 combinaisons de couleurs
- Joueurs:** 2 à 8 enfants à partir de 3 ans
- Contenu:** 56 petites cartes représentant 56 nains portant des vêtements de couleurs différentes (bonnet, veste, pantalon)
3 dés à faces colorées,
règle du jeu
- Auteur:** Heinz Meister
- Illustrations:** Barbara Kinzebach

Préparation du jeu

Les 56 cartes représentant des nains sont mélangées, puis posées sur la table face vers le haut. Il est possible de construire un rectangle de 7 cartes sur 8, mais il est également possible de les disposer librement. Laisser un petit espace entre les cartes afin de pouvoir saisir chaque carte sans difficulté. Les trois dés sont sortis.

But du jeu

Il s'agit, après avoir jeté les trois dés à faces colorées, de retrouver le plus rapidement possible, parmi les 56 nains, celui qui correspond à la combinaison de couleur proposée par les dés.

Déroulement du jeu

Le plus jeune joueur commence. Il jette en même temps les trois dés multicolores. Dès que les dés sont stabilisés et que la combinaison est visible, tous les joueurs cherchent parmi les 56 nains, celui qui a un bonnet, une veste et un pantalon qui correspondent à la combinaison de couleurs des dés.

Exemple: La combinaison de couleurs proposée par les dés est jaune – rouge – bleu. Parmi les 56 nains, il n'y en a qu'un qui porte ces trois couleurs ensemble. C'est celui-ci qu'il faut trouver le plus vite possible. Le premier joueur qui touche la carte du doigt la garde. Le joueur suivant lance alors les dés. Dès que les dés sont stabilisés, on peut commencer la recherche du nain. Qui va trouver la bonne carte?

Fin du jeu:

Lorsqu'une combinaison de couleur ressort (l'un des joueurs est donc en possession de la carte), celui qui a la carte correspondante la montre et le jeu est terminé. Le joueur qui possède cette carte gagne la partie.

Variante 1:

Les joueurs lancent les dés et cherchent le nain comme indiqué dans la règle de base. Mais si une combinaison de couleurs ressort, le joueur en possession de cette carte doit la remettre en jeu. La partie se termine alors dès qu'un joueur a **5 cartes** (ou plus) en sa possession. C'est lui qui gagne la partie.

Variante 2:

Pour cette variante, les 6 cartes sur lesquelles les nains ont un bonnet, une veste et un pantalon **de la même couleur** sont retirées du jeu avant le début de la partie. Les joueurs respectent la règle de base avec une seule différence: lorsqu'un joueur tire trois fois la même couleur aux dés, il peut choisir la carte qu'il préfère et la garder.

Ici aussi, le jeu se termine lorsqu'une combinaison de couleurs ressort. Le joueur qui possède la carte concernée est le gagnant de la partie.

Conseil:

Avant la première partie, découper soigneusement en suivant les pointillés.