

AGENT HUNTER™

Un jeu d'espionnage et de déduction pour 2 joueurs âgés de 12 ans ou plus.

But

Éliminer toutes les bases de votre opposant en vous faisant éliminer le moins possible des vôtres. Le jeu prend fin quand les 3 bases d'un joueur ont été éliminées. Le joueur qui marque le plus de points de victoire (PV) à la fin du jeu gagne!

Matériel

- 20 cartes Agent
- 2 cartes Référence
- 10 jetons Cible
- Cette règle du jeu

Mise en place

Un joueur prend les 10 cartes Agent rouges numérotées de 0 à 9 et les 5 jetons Cible rouges. L'autre joueur prend les 10 cartes Agent bleues et les 5 jetons Cible bleus.

Il y a 3 zones devant chaque joueur qui sont désignées comme ses **bases**. Chaque joueur choisit et place une de ses cartes Agent face cachée dans chacune de ses bases. Le joueur conserve le reste des cartes dans sa main sans les montrer à son adversaire.

Bases du joueur rouge →



Bases du joueur bleu →



Agents secrets

Les joueurs doivent être attentifs à ne pas révéler accidentellement l'identité des cartes Agent de leur main ou celle des cartes de leurs bases. Les joueurs peuvent regarder toutes leurs cartes faces cachées mais pas les cartes faces cachées de leur adversaire.

Comment jouer

Le premier joueur est choisi au hasard. A leur tour de jouer, les joueurs choisissent l'une des actions suivantes :

- 1) Attaquer depuis sa main
- 2) Permuter des Agents
- 3) Attaquer depuis sa base

Après que l'action est résolue, c'est le tour du joueur suivant, et ainsi de suite, jusqu'à ce que les 3 bases d'un joueur soient éliminées.

1) Attaquer depuis sa main : Révéler une carte Agent de sa main puis cibler une base de l'adversaire. L'adversaire regarde secrètement l'Agent ciblé et doit déclarer si le nombre sur la carte de l'attaquant est "plus grand", "plus petit" ou "égal" au nombre de sa propre carte.

Attaque ratée : Si la carte de l'attaquant est **plus grande** ou **plus petite**, il doit reprendre sa carte dans sa main (l'attaque n'a pas d'effet).

Attaque réussie : Si la carte de l'attaquant est **égale**, la base de l'adversaire est **éliminée**. L'Agent de l'adversaire présent dans la base doit être révélé face visible, puis l'attaquant place son Agent par dessus la carte.

Exemple d'une attaque réussie depuis sa main

Le joueur bleu révèle une carte Agent de valeur 3 de sa main et cible la base du milieu de son adversaire. Le joueur rouge regarde secrètement l'Agent ciblé de sa base et constate que la valeur est la même.



L'attaque est donc réussie et le joueur bleu place son Agent sur la base éliminée de son adversaire.



2) Permuter des Agents : Révéler la carte Agent d'une base à son adversaire et la remettre dans sa main. Placer ensuite secrètement une carte Agent de sa main, face cachée, sur la base (cela peut être la même carte Agent si on le souhaite). Après avoir placé l'Agent sur la base il faut placer un **jeton Cible** à côté de cette base.

Les joueurs ne peuvent pas permuter des Agents de bases éliminées.

3) Attaquer depuis sa base : Révéler une carte Agent de sa base puis cibler une base de l'adversaire. L'adversaire regarde secrètement l'Agent ciblé et doit déclarer si le nombre sur la carte de l'attaquant est "plus grand", "plus petit" ou "égal" au nombre de sa propre carte.

Attaque ratée : Si la carte de l'attaquant est **plus grande** ou **plus petite**, sa base est éliminée par l'adversaire qui doit prendre sa carte Agent avec le nombre correspondant et la placer face visible sur la carte de l'attaquant. Si l'Agent de l'adversaire n'est pas dans sa main, il doit révéler la carte de sa base et la placer face visible sur la carte de l'attaquant, puis choisir immédiatement un Agent de sa main et le placer face cachée sur sa base vide.

Attaque réussie : Si la carte de l'attaquant est **égale**, la base de l'adversaire est **éliminée**. L'Agent de l'adversaire présent dans la base doit être révélé face visible, puis l'attaquant place son Agent par dessus la carte. L'attaquant doit ensuite choisir un Agent de sa main et le placer face cachée sur sa base vide.

Jetons Cible

Chaque joueur peut effectuer 5 permutations maximum durant le jeu. Lorsqu'un joueur a utilisé ses 5 jetons Cible il ne peut plus utiliser l'action Permutation durant le reste de la partie.

Chaque jeton Cible placé à côté d'une base y reste pour toute la durée du jeu. Si la base est éliminée ou si des Agents y sont permutés, les jetons Cible placés à côté de cette base y restent.

Gagner la partie

Le jeu prend fin lorsque les 3 bases d'un joueur sont éliminées. Chaque base qui est éliminée rapporte 1 PV au joueur qui l'a éliminée. S'il y a des jetons Cible à côté des bases éliminées, ils valent un PV chacun.

Le joueur qui marque le plus de PVs gagne. Si les deux joueurs sont à égalité, chaque joueur additionne la valeur de chaque carte Agent restant dans sa main et le joueur avec le plus haut score gagne. S'il y a toujours égalité la victoire est partagée.

Exemple de calcul de score

Le joueur bleu a éliminé les trois bases de son adversaire, donc le jeu s'arrête. Le joueur bleu marque un total de 4 PVs (3 PVs pour les bases du joueur rouge éliminées et 1 PV pour le jeton Cible du joueur rouge).

Le joueur rouge marque un total de 3 PVs (1 PV pour la base du joueur bleu éliminée et 2 PVs pour les jetons Cible du joueur bleu). A noter que le joueur rouge marque seulement les PVs des jetons Cible si la base correspondante du joueur bleu a été éliminée.

Le joueur bleu a le plus de PVs et gagne la partie!



Credits

Game Design : Mike Elliott

Development : John Goodenough, Mark Wootton and John Zinser

Graphic Design : Noah Thul and John Goodenough

Editing : Nicolas Bongiu, Todd Rowland, Mark Wootton and John Zinser

Production : David Lepore

Traduction française : Pierre et Marie Guntzer

Copyright & Contact

© 2013 Alderac Entertainment Group. Agent Hunter, Alderac Entertainment Group, and all related marks are TM and © Alderac Entertainment Group, Inc. All rights reserved.

Printed in China.
Warning: Choking hazard!
Keep away from small children!

For more information, visit our website:

www.alderac.com/Agent-Hunter and
www.alderac.com/forum

Questions?

Email CustomerService@alderac.com



TM