

© 1971 COPYRIGHT FERNAND NATHAN - PARIS - FRANCE - droits réservés pour tous pays

a

A

b

B



Ballon



Arrosoir

j'apprends mon ALPHABET

* BOÎTES ÉDUCATIVES *
FERNAND NATHAN

j'apprends mon ALPHABET

COMPOSITION DU JEU

- 26 jetons où figure une lettre de l'alphabet
- 26 jetons où figure un dessin illustrant chaque lettre de l'alphabet
- 1 planche où figure l'alphabet

RÈGLE DU JEU

Se joue à 2, 3 ou 4.

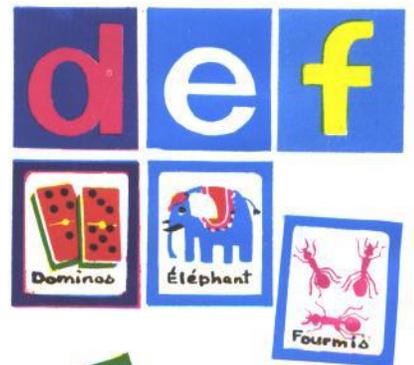
- Mettez bien en vue la planche "Alphabet" pour que chacun puisse voir l'ordre des lettres.
- Posez à l'endroit le jeton portant la lettre A (c'est avec ce jeton que le jeu commence).
- Tous les autres jetons sont mélangés et posés à l'envers sur la table.
- Chaque joueur prend, au hasard, 10 jetons.
- Les jetons restants forment la "pioche".

Le premier joueur regarde s'il possède, dans son jeu, le jeton représentant "l'arrosoir" ou le jeton B.

- s'il a l'arrosoir il le place en dessous du jeton A ;
- s'il a le jeton B il le place à côté du jeton A ;
- s'il n'a ni l'un, ni l'autre, il pioche un autre jeton ;
- s'il n'obtient ni le B, ni l'arrosoir, il passe son tour.

Le jeu continue lorsque le B et l'arrosoir sont posés.

On continue à jouer ainsi jusqu'à ce que tout l'alphabet soit reconstitué avec ses illustrations. Le gagnant est celui, qui le premier, n'a plus de jetons. Les autres poursuivent sans lui.



BOÎTES ÉDUCATIVES * FERNAND NATHAN