



# Klecksolino

Vite à vos pinces ! Un joyeux jeu de recherche de couleurs pour 2 à 4 joueurs dès 3 ans.

- Joueurs :** 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans
- Contenu :** 4 palettes de couleur en carton (10,5 x 17 cm), 24 jetons de couleur (Ø 2,2 cm), 9 jetons à jouer (Ø 2,2 cm), règle du jeu
- Auteur :** Carolin Schneider
- Illustration :** Barbara Kinzebach

## Préparation

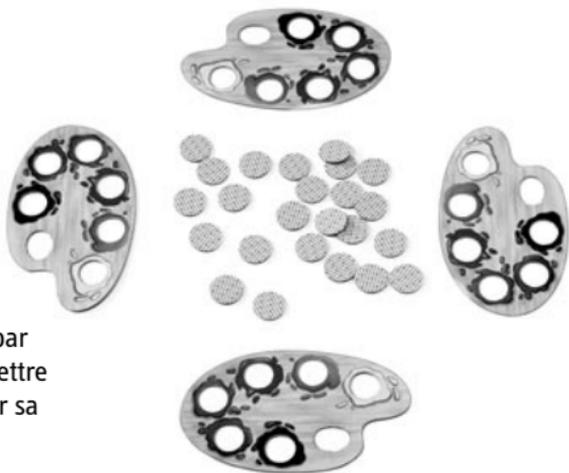
Prenez tous les jetons de couleur sur la palette de peinture et posez-les, face cachée, au milieu de la table. Mélangez bien les jetons. Les jetons à jouer ne sont pas nécessaires pour ce tour.

**Attention :** chaque couleur ne peut apparaître qu'une seule fois par joueur (2 joueurs = 2 couleurs, 3 joueurs = 3 couleurs, 4 joueurs = 4 couleurs).

Chaque joueur prend ensuite une palette de peinture vide et la pose devant lui.

## Histoire

Oh ! Là la ! Le peintre Klecks a trébuché et toutes ses couleurs sont tombées par terre. Qui peut l'aider à remettre ses couleurs dans l'ordre sur sa palette ?



## But du jeu

Le but du jeu est de ranger correctement les 6 couleurs sur la palette de peinture.

## Déroulement de la partie

Le joueur qui a peint en dernier, commence et retourne un

jeton de couleur. Il peut le placer à l'emplacement correspondant sur sa palette de peinture.

Pour les autres tours, la règle est la suivante : si un joueur retourne une couleur qui se trouve déjà sur sa palette de peinture, il doit alors reposer le jeton de couleur, face cachée.

**Astuce :** si un autre joueur a reposé sur la table une couleur qui te manque, retiens bien l'endroit où il l'a reposée.

## Fin de la partie

Celui qui a fini de remplir en premier sa palette de peinture avec toutes les couleurs, crie « Klecksolino » et il gagne ainsi la partie.

## Variante

La partie se déroule de la même façon jusqu'ici. A présent, ajoutez au jeu les jetons à jouer. Pour 2 joueurs, prenez 1 jeton à jouer de chacune des trois sortes, pour 3 joueurs 2 jetons de chaque sorte et pour 4 joueurs tous les jetons. Posez-les avec les jetons de couleurs, face cachée, au milieu de la table et mélangez bien. Puis chacun des joueurs retourne les jetons à tour de rôle. Si vous tombez sur l'un des jetons à jouer, il faut procéder de la manière suivante :



Echange ta palette de peinture avec celle de l'un de tes partenaires ! C'est aussi

valable si ta palette de peinture contient plus ou autant de couleurs que celle de ton partenaire.



Super, tu as attrapé le Klecksolino ! Klecksolino contient toutes les couleurs de

ta palette de peinture et peut pour cette raison être posé sur une couleur libre au choix. Mais par la suite, tu n'as plus le droit de le bouger.



Si tu retires ce jeton tu dois malheureusement passer ton tour.

C'est parti ! Qui a fini de remplir sa palette de couleur en premier ?