

QUARRIORS ! + EXTENSIONS

1 MARQUER DES POINTS DE GLOIRE :
POUR VOS CREATURES DANS VOTRE ZONE DE COMBAT
POUR AVOIR TERMINE UNE QUETE
LANCEZ LE DE QUETE S'IL MONTRE UNE FACE
QUARTIFACT METTEZ-LE DANS VOTRE ZONE DE COMBAT
AUTREMENT APPLIQUEZ L'EFFET
DEFAUSSEZ VOS CREATURES ET LES SORTS ATTACHES
DES ZONES DE COMBAT ET DE QUETE
POSSIBILITE DE SACRIFIER UN DE POUR CHAQUE
CREATURE AYANT MARQUE OU TERMINE UNE QUETE

2 PIOCHEZ 6 DES, LANCEZ-LES DES DE LA RESERVE
ACTIVEZ-LES CREATURES (COUT EN QUIDDITE = NIVEAU)
ACTIVEZ-LES SORTS (GRATUITS)
ASSOCIEZ UN QUARTIFACT A UNE CREATURE
(OPTIONNEL)
APRES AVOIR UTILISE UN SORT, DEPLACEZ-LE DANS LA
DEPENSE (SAUF « ASSOCIE »)
EN SORTANT DE LA PHASE 2, VERROUILLEZ UNE
CREATURE SI VOUS EN N'AVEZ PAS ENCORE DE
VERROUILLEE ET QUE VOUS AVEZ UN DE AVEC LE « LOCK
SYMBOL »

3 ATTAQUEZ VOS ADVERSAIRES
DEBUTEZ UNE QUETE LIBRE OU ENTREZ EN COMPETION
POUR UNE QUETE (CHAQUE JOUEUR PRESENT SUR LA
QUETE ATTAQUE ET DEFEND)
CELUI QUI ENTRE EN COMPETION, MARQUE 1 DE GLOIRE
PAR CREATURE TUEE

4 CAPTUREZ UN DE QUARRE DEPUIS LES ETENDUES
SAUVAGES (OPTIONNEL)

5 DEPLACEZ LES DES DE VOTRE DEPENSE DANS VOTRE
DEFAUSSE

QUAND LE SAC EST VIDE, REMETTEZ LA DEFAUSSE DANS LE
SAC

QUEST OF THE QLADIATOR
QUARTIFACTS

QUARRIORS ! + EXTENSIONS

1 MARQUER DES POINTS DE GLOIRE :
POUR VOS CREATURES DANS VOTRE ZONE DE COMBAT
POUR AVOIR TERMINE UNE QUETE
LANCEZ LE DE QUETE S'IL MONTRE UNE FACE
QUARTIFACT METTEZ-LE DANS VOTRE ZONE DE COMBAT
AUTREMENT APPLIQUEZ L'EFFET
DEFAUSSEZ VOS CREATURES ET LES SORTS ATTACHES
DES ZONES DE COMBAT ET DE QUETE
POSSIBILITE DE SACRIFIER UN DE POUR CHAQUE
CREATURE AYANT MARQUE OU TERMINE UNE QUETE

2 PIOCHEZ 6 DES, LANCEZ-LES DES DE LA RESERVE
ACTIVEZ-LES CREATURES (COUT EN QUIDDITE = NIVEAU)
ACTIVEZ-LES SORTS (GRATUITS)
ASSOCIEZ UN QUARTIFACT A UNE CREATURE
(OPTIONNEL)
APRES AVOIR UTILISE UN SORT, DEPLACEZ-LE DANS LA
DEPENSE (SAUF « ASSOCIE »)
EN SORTANT DE LA PHASE 2, VERROUILLEZ UNE
CREATURE SI VOUS EN N'AVEZ PAS ENCORE DE
VERROUILLEE ET QUE VOUS AVEZ UN DE AVEC LE « LOCK
SYMBOL »

3 ATTAQUEZ VOS ADVERSAIRES
DEBUTEZ UNE QUETE LIBRE OU ENTREZ EN COMPETION
POUR UNE QUETE (CHAQUE JOUEUR PRESENT SUR LA
QUETE ATTAQUE ET DEFEND)
CELUI QUI ENTRE EN COMPETION, MARQUE 1 DE GLOIRE
PAR CREATURE TUEE

4 CAPTUREZ UN DE QUARRE DEPUIS LES ETENDUES
SAUVAGES (OPTIONNEL)

5 DEPLACEZ LES DES DE VOTRE DEPENSE DANS VOTRE
DEFAUSSE

QUAND LE SAC EST VIDE, REMETTEZ LA DEFAUSSE DANS LE
SAC

QUEST OF THE QLADIATOR
QUARTIFACTS