

RABAT

Ein Spiel von Till Meyer

Jeu pour 3-5 joueurs, 36 cartes rubis, 12 cartes commande.

Préparation : mélanger les cartes rubis et distribuer à chaque joueuse 5 cartes face cachée et placer 5 cartes face visible sur la table (marché). Les cartes restantes forment la pioche. Mélanger les cartes commande et placer 3 cartes face visible sur la table.

Cartes bijoux : Les cartes bijoux représentent des bijoux de 6 couleurs différentes numérotés de 1 à 6. Chaque carte est unique.

Cartes commande : les cartes commandes représentent des combinaisons de 5 bijoux. Chaque commande est constituée de joyaux de diverses couleurs et valeurs. Si aucune valeur n'est mentionnée, ne pas en tenir compte. Des bijoux blancs signifient des couleurs aléatoires.

RABAT

Ein Spiel von Till Meyer

Comment jouer : Tous les joueurs jouent simultanément en échangeant leurs cartes les uns avec les autres. Ces échanges se font de vive voix, vous pouvez offrir une carte ou en rechercher une. Vous pouvez également échanger avec le marché. Les échanges se font toujours à raison d'une carte pour une carte. Si plus aucun joueur ne souhaite réaliser d'échange, le marché est mélangé avec la pioche et 5 nouvelles cartes sont tirées pour composer le nouveau marché.

Combinaisons de bijoux et commande : Dès qu'un joueur dispose des bonnes cartes pour effectuer une commande il crie "Rabat". Il montre ses cartes et prend la carte de commande. Il défausse ses cartes et en pioche 5 nouvelles. Les cartes de commande sont complétées à 3.

Fin du jeu et victoire : Le jeu se termine quand toutes les cartes commande ont été réalisées. Tous les joueurs comptent leurs points de victoire. Celui qui a en le plus de point remporte la partie.