

# TOP

NE DIS RIEN, JE SAIS TOUT... OU PRESQUE!

# COEUR

## Spelregels Règles du jeu

### TOP CŒUR

Age: 10 à 16 ans.

Nombre de joueurs: 2 ou plus.

But du jeu: questionner vos ami(e)s et essayer de deviner leurs réponses.

#### Règles du jeu:

Battre les cartes questions-réponses et poser le paquet, face cachée, au milieu des joueurs.

Tirer au sort celui qui commence (le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre).

Ce joueur prend les deux "clips" électroniques et en donne un au joueur suivant (dans le sens du déroulement du jeu) qui sera son premier adversaire.

Il prend la carte supérieure du paquet, la retourne, pose la question et indique les quatre réponses possibles, en précisant clairement la lettre associée à chacune des réponses (A, B, C, D). Le joueur questionné choisit, en silence, l'une des réponses. Pendant ce temps, celui qui a posé la question essaie de deviner quel va être le choix de son adversaire.

Pour pouvoir vérifier cela, chacun des deux joueurs prend son "clip" en main verticalement et l'oriente de façon à ce que la lettre correspondante à la réponse choisie soit en haut du "clip" (la face où se trouvent inscrites les lettres doit être tournée vers le joueur, afin que son adversaire ne puisse pas voir son choix).

Lorsque les joueurs sont prêts, ils mettent les deux "clips" en contact.

Si les deux réponses coïncident, on entend un air de mélodie; dans le cas contraire, rien ne se passe.

Lorsque le joueur trouve la réponse donnée par son adversaire, il garde la carte jouée, passe l'un des "clips" au joueur qui suit celui qui vient d'être questionné, retourne une nouvelle carte du paquet et continue le jeu avec son nouvel adversaire.

Un joueur continue de jouer jusqu'à ce qu'il ne trouve pas la bonne réponse. Dans ce cas, la dernière carte jouée est remise sous le paquet et les deux "clips" sont donnés au joueur suivant, qui va essayer, à son tour, de deviner les choix des autres joueurs.

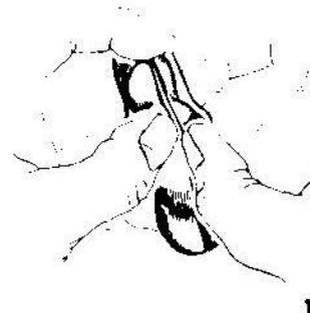
Le premier qui possède 10 cartes est déclaré vainqueur.

Que faire quand la pile est usée?

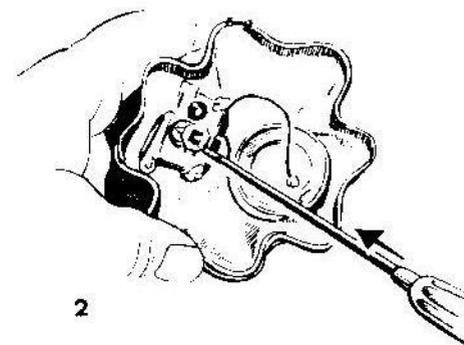
La pile se trouve dans le clip bleu derrière la lettre A. Introduisez un objet pointu entre les bords (un ongle par exemple) et ouvrez le boîtier par déclic.

Poussez alors, à l'aide d'un crayon, la face extérieure du compartiment à pile en direction de la flèche (voir dessin) vers l'intérieur. Sur l'autre face du compartiment, tirez la languette pour soulever la pile. Remplacez celle-ci par une pile neuve, côté positif (+) vers le haut, et refermez le boîtier.

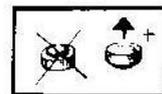
Assurez-vous bien que la pile se trouve de nouveau derrière la lettre A.



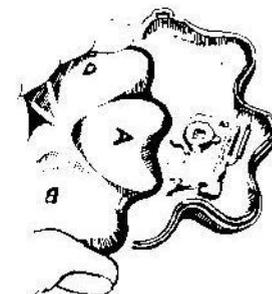
1



2



2A



3

© 1989 Koninklijke Huisemann en Hötte nv, Amsterdam, under Berne and Universal Copyright Conventions.

Printed in the Netherlands

Imprimé aux Pays-Bas

5-92