

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



SEQUENZ

Règle du jeu

Un jeu finassier de tactique pour deux à quatre personnes, à partir de 8 ans.

Dans ce jeu, il s'agit de placer en file des pions numérotés de différentes couleurs, les uns à côté et au-dessus des autres. Il s'agit de placer les pions de telle sorte que la couleur personnelle se trouve en haut. Les pions avoisinants apportent des primes complémentaires. Celui qui a le plus de points gagne.

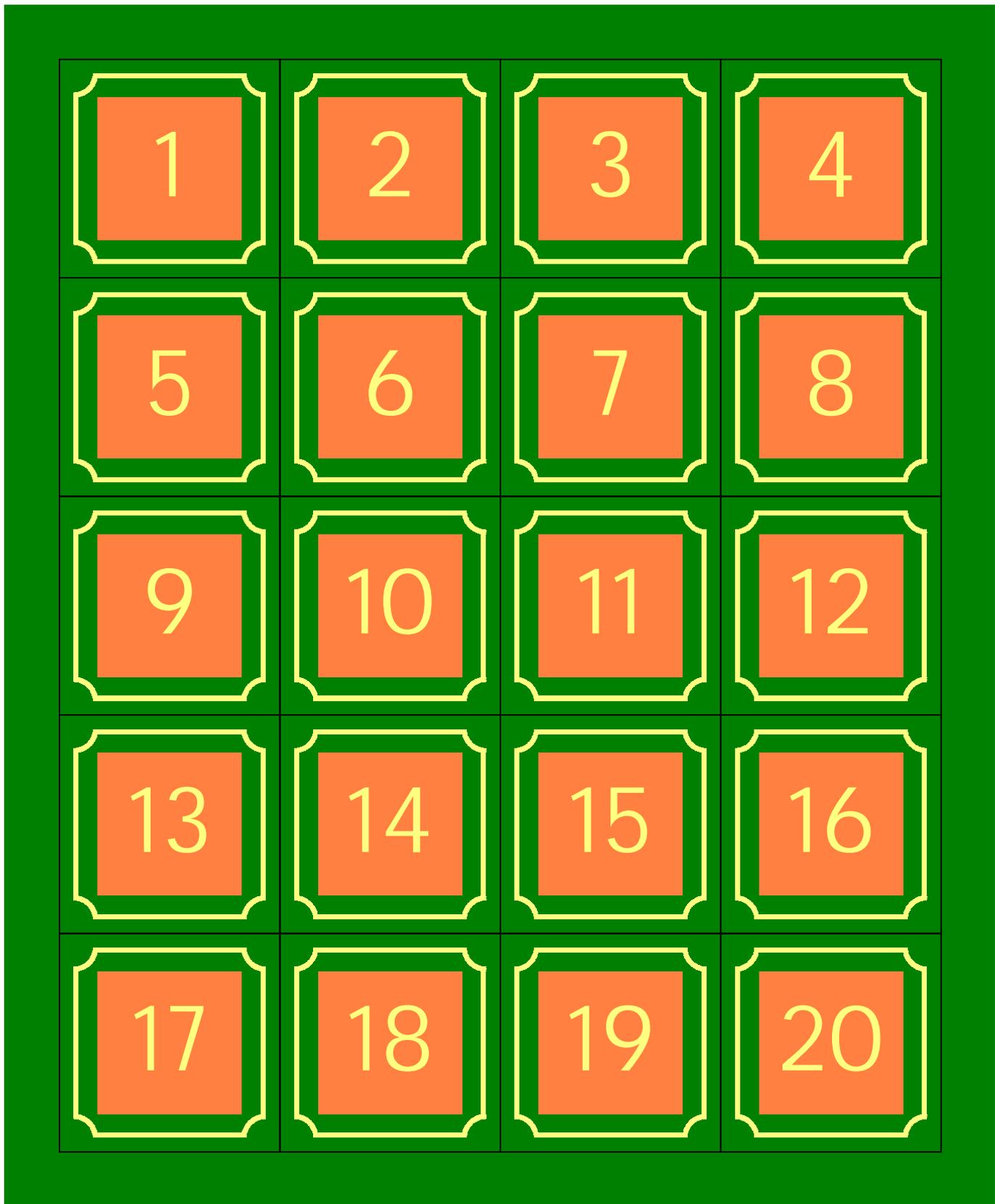
Lorsque la tablette de jeu est placée, chaque joueur choisit une couleur. A ce moment là, les pions portant le numéro en-dessous sont placés à côté de la tablette et mélangés. Chaque joueur prend dix pions de cette réserve et les mets devant lui, de telle manière que ses adversaires ne puissent reconnaître les chiffres et les couleurs. Dix autres pions de la réserve sont alors retournés. Le reste est recouvert.

Alors, on tire au sort pour savoir qui va débiter. Le jeu a lieu en file, et à son tour chacun prend les pions qui se trouvent devant lui et les pose sur la case de chiffres correspondante, de la planchette de jeu. Ensuite il complète sa réserve, du fait qu'il prend un pion voulu de ceux reposant devant lui et il retourne un pion se trouvant caché sur la table. Tant que le nombre des pions présents suffit, il faut que les dix pions soient toujours posés ouvertement sur la table et se trouver en face de chaque joueur.

Les pions portant le même nombre, sont placés l'un sur l'autre sur la planchette de jeu.

Le jeu prend fin lorsque tous les pions ont été posés. Celui qui a le maximum de points est le vainqueur. Seules les valeurs des pions se trouvant au-dessus comptent : celles-ci sont calculées aux joueurs, conformément à la couleur. Pour gagner les points, l'important n'est donc pas celui qui a posé les pions mais la couleur.

Des pions voisins de même couleur, apportent avec eux un gain supplémentaire de points, c'est à dire : deux pions trois points, trois pions cinq points, quatre pions sept points, etc... Comme voisins, on entend toutefois les pions reposant l'un contre l'autre, en des files verticales ou horizontales. Des pions en ligne diagonale, comptent seulement avec leur valeur respective.



Sequenz - un jeu de Wolfgang Kramer
(c) 1976 Spear-Spiele

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20