

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





TERRASAURIA



Règle du jeu
Game Rules
Reglas del juego
Spielregel
Regole del gioco
Spelregels

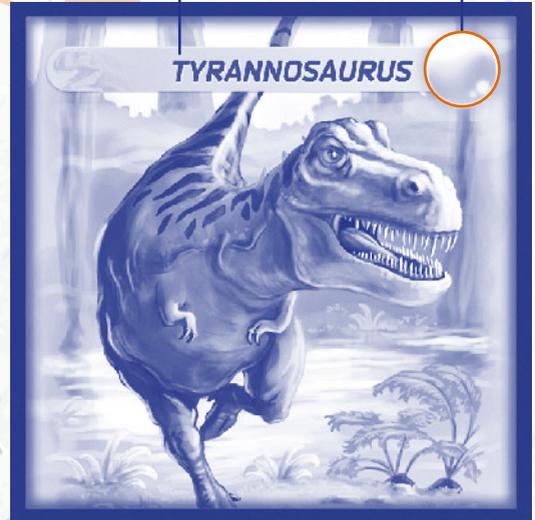


FR

Règle Du jeu

Zone du plateau que le
dino-saure peut occuper*

Nom du dino-saure



RECTO
VERSO

CONTENU

Le plateau

Le plateau est composé de six pièces. Une fois assemblé, il représente un planisphère du monde à l'époque du Jurassique supérieur. Il est divisé en cinq zones représentant nos continents actuels.

- La zone orange : l'Amérique du Nord
- La zone rouge : l'Amérique du Sud et l'Afrique
- La zone jaune : l'Europe
- La zone verte : l'Asie
- La zone bleue : les océans

Le plateau comporte également une frise pédagogique, qui permet de visualiser la date d'apparition de certaines espèces présentes dans le jeu. Elle n'est pas utilisée dans le déroulement de la partie.

Les tuiles dino-saures

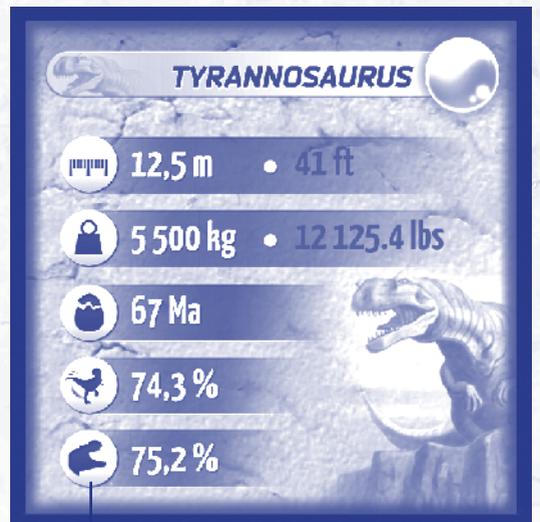
Il y a 120 tuiles. Chacune représente un dino-saure, ses caractéristiques et les zones qu'il peut occuper sur le plateau.

* Attention, certains dino-saures peuvent « appartenir » à plusieurs zones.

Ces zones correspondent aux continents sur lesquels les paléontologues ont retrouvé leurs fossiles.

Les jetons

Les joueurs disposent de 5 jetons aux symboles distincts pour marquer leurs conquêtes sur le plateau.



Taille : choisir la même unité, mètres ou pieds, pour toute la partie.



Poids : choisir la même unité, kilogrammes ou livres, pour toute la partie.



Apparition sur Terre : il y a 67 Ma pour cet exemple



Agilité (Indice, sur 100)



Férocité (Indice, sur 100)

RÈGLE DU JEU

☸ **But du jeu** : être le joueur qui occupe le plus de zones avec ses dinosaures à la fin de la partie.

☸ **Mise en place**

- On assemble le plateau puis on le dispose au centre de la table.
- Les joueurs choisissent un ensemble de 5 jetons du même symbole.
- Les tuiles sont mélangées et disposées en 4 tas, face dinosaure visible, au centre de la table.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le jeu se déroule en 3 phases.

☸ **1^{ère} Phase** : choix des tuiles dinosaure

Cette phase permet à chaque joueur de constituer son jeu de dinosaures.

- Le plus jeune joueur choisit une tuile parmi celles positionnées au sommet des 4 tas et la place face dinosaure visible devant lui.
- Puis les autres joueurs choisissent une tuile à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre.
- On s'arrête lorsque chaque joueur dispose du nombre de tuiles défini ci-contre :

Nombre de joueurs	Nombre de tuiles
3	9
4	8
5	6
6	6

Toutes les tuiles choisies sont alors disposées devant les joueurs, faces dinosaures visibles.

Les tuiles ainsi disposées face à chaque joueur forment leur jeu.

Les autres tuiles sont remises dans la boîte et ne serviront plus pour cette partie.

☸ **2^{ème} Phase** : occupation des zones

Les joueurs misent sur les zones qu'ils veulent commencer par occuper en positionnant leurs jetons directement sur ces zones du plateau.

- Le joueur situé à gauche du 1^{er} joueur à avoir choisi une tuile commence : il positionne un jeton sur une zone qu'il souhaite occuper. Il s'agit nécessairement d'une zone pour laquelle il possède au moins une tuile. On tourne ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que tous les jetons de tous les joueurs soient positionnés sur le plateau. On pose un jeton par tour de jeu.
- Au fur et à mesure des tours, les joueurs ont la possibilité de placer plusieurs de leurs jetons sur une même zone.
- Lorsque tous les jetons ont été positionnés, le joueur qui possède le plus de jetons sur une zone en devient l'occupant : il choisit dans son jeu un dinosaure appartenant à cette zone et le positionne, face dinosaure visible, sur la zone correspondante. Pour marquer son occupation, il place un de ses jetons sur cette tuile. Les autres jetons de la zone sont retirés du plateau et récupérés par leurs propriétaires.
- En cas d'égalité sur une zone (même nombre de jetons positionnés), les joueurs concernés choisissent dans leur jeu un de leurs dinosaures appartenant à cette zone pour s'affronter. Le dinosaure ayant le meilleur indice d'agilité remporte la bataille. Le gagnant dispose alors la tuile gagnante et son jeton sur la zone remportée. Les perdants conservent leur tuile.

A l'issue de cette phase, chacune des 5 zones est donc « occupée » par une tuile dinosaure, sur laquelle son propriétaire aura placé un de ses jetons. Les joueurs qui n'occupent aucune zone conservent l'ensemble de leurs tuiles et de leurs jetons.

☸ **3^{ème} Phase** : conquête des zones

Les joueurs tentent de déloger les occupants des zones qu'ils convoitent en menant des attaques contre les dinosaures en place.

Le joueur situé à gauche du premier joueur à avoir positionné un jeton commence, puis on continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque vient son tour, **un joueur a le choix entre 3 actions** :

- Renforcer une de ses zones
- Attaquer une tuile d'un autre joueur
- Attaquer une zone occupée par un autre joueur

> Renforcer une de ses zones

Le joueur ajoute une tuile sur une zone qu'il occupe déjà : il choisit dans son jeu un dinosaure appartenant à la zone qu'il veut renforcer. Il ne peut pas y avoir plus de 3 tuiles sur chaque zone. S'il y en a déjà 3, il en choisit une à défausser avant de positionner la nouvelle. La carte défaussée est rangée dans la boîte, elle ne servira plus pour la partie.

> Attaquer une tuile d'un adversaire

Le but de cette action est de renforcer son jeu de dinosaures pour les prochains tours.

- Le joueur désigne la tuile qu'il souhaite attaquer dans le jeu d'un adversaire. Les tuiles positionnées sur le plateau ne peuvent pas être attaquées.
- Il choisit parmi ses tuiles le dinosaure qui relèvera ce défi, ainsi que sa caractéristique d'attaque (il n'est pas nécessaire que le dinosaure attaquant appartienne à la même zone que la tuile visée).
- Le dinosaure ayant la valeur la plus forte l'emporte.
- **En cas de victoire**, l'attaquant ajoute la tuile remportée à son jeu.
- **En cas de défaite**, l'attaquant perd sa tuile et la remet dans la boîte. Il n'y a pas de conséquence pour l'attaqué, qui conserve sa tuile.

> Attaquer une zone

Il s'agit de déloger un autre joueur en combattant le(s) dinosaure(s) en place.

- Le joueur choisit parmi ses tuiles un dinosaure appartenant à la zone qu'il souhaite attaquer et annonce sa caractéristique d'attaque.
- Pour remporter la bataille, le dinosaure attaquant doit être plus fort sur la caractéristique choisie que le(s) dinosaure(s) occupant la zone.
- **En cas de victoire**, l'attaquant ajoute sa tuile au tas déjà présent sur la zone, restitue le jeton de l'occupant précédent à son propriétaire et positionne un de ses jetons sur le tas.
- **En cas de défaite**, le joueur initialement présent sur la zone remporte la tuile de l'attaquant. Il la positionne avec sa ou ses autres tuiles, sous son jeton.

Lorsque des attaques sont menées sur une zone où il y a déjà trois tuiles, le perdant retire au hasard l'une des quatre tuiles de la bataille. Cette tuile est défaussée et remise dans la boîte.

FIN DE LA PARTIE

- La partie s'arrête dès qu'un joueur ne possède plus de tuiles.
- Le joueur qui occupe alors le plus de zones remporte la partie.
- En cas d'égalité entre plusieurs joueurs, chacun récupère toutes les tuiles des zones qu'il occupe. Puis, chaque joueur choisit une seule des tuiles récupérées pour livrer la bataille finale. Les joueurs s'affrontent successivement sur toutes les caractéristiques des dinosaures choisis. Le vainqueur est celui qui remporte le plus de combats sur l'ensemble des 5 caractéristiques.



!!! Index des reptiles et dinosaures du jeu :

Achillobator : Ce grand dromaeosauridé, cousin du célèbre Velociraptor, possédait une grosse griffe en forme de faucille, qui lui permettait d'attraper ses proies ou de se défendre contre ses prédateurs.

Albertosaurus : Bien qu'il fût plus petit que son cousin Tyrannosaurus, ce carnivore était l'un des plus grands prédateurs de son époque et pouvait dévorer d'imposants herbivores.

Allosaurus : Même s'il n'était pas capable d'attraper des proies rapides, ce chasseur charognard était l'un des plus grands prédateurs de son temps.

Alxasaurus : Ce théropode, originaire de Mongolie, détenait le record des doigts griffus les plus longs de tous les dinosaures. Ses griffes pouvaient mesurer plus de 70 cm de long !

Ampelosaurus : Malgré une allure assez intimidante due à sa taille, ses épines et ses plaques osseuses dorsales, cet immense dinosaure était un herbivore pacifique.

Anserimimus : L'unique squelette de cet ornithomimidé trouvé en Mongolie, laisse penser que ce prédateur était un bon coureur et qu'il creusait le sol avec ses griffes pour se nourrir.

Antarctosaurus : Découvert en Amérique du Sud, Antarctosaurus faisait sans doute partie des plus gros dinosaures du Crétacé et devait être un titanosaure très répandu.

Anurognathus : A ce jour, un seul fossile d'Anurognathus a été découvert. Ses caractéristiques montrent que ce reptile volant était un agile chasseur de libellules, parmi d'autres insectes.

Apatosaurus : Cet herbivore géant pesait l'équivalent de 4 éléphants ! Comme Mamenchisaurus, sa longue queue lui servait de fouet en cas d'attaque.

Aragosaurus : Ce gigantesque sauropode arrachait facilement les feuilles dont il se nourrissait grâce à ses grandes dents. Sa longue queue musclée était une véritable arme en cas d'attaque.

Aralosaurus : Ce dinosaure originaire du Kazakhstan, possédait un bec de canard, caractéristique des hadrosaurides, ainsi qu'une bosse devant les yeux. Ses milliers de petites dents lui permettaient de broyer les plantes.

Archaeopteryx : Le plus ancien oiseau du monde vivait au Jurassique et avait la taille d'un corbeau. Peu agile, il s'élançait d'un arbre ou d'une falaise pour prendre son envol.

Argentinosaurus : Comme son nom l'indique, ce géant a été découvert en Argentine. Pouvant peser jusqu'à 100 tonnes, il est le dinosaure le plus lourd ayant jamais vécu sur Terre.

Argyrosaurus : Seuls quelques fossiles incomplets de ce grand herbivore du Crétacé ont été retrouvés en Amérique du Sud à la fin des années 1800.

Barosaurus : Cet énorme diplocodidé était très répandu au Jurassique supérieur. Il pouvait se dresser sur ses pattes arrière pour atteindre les feuilles au sommet des arbres.

Baryonyx : Avec son museau aplati, étroit et garni de nombreuses dents, Baryonyx transperçait facilement la chair glissante des poissons dont il se délectait.

Batrachognathus : Ressemblant à nos actuelles chauves souris, ce minuscule reptile volant était friand de petits insectes qu'il attrapait avec son grand bec tranchant.

Brachiosaurus : Brachiosaurus est l'un des plus grands dinosaures. Avec un cou atteignant jusqu'à 8 m de long, il pouvait manger paisiblement les feuilles à la cime des arbres.

Camarasaurus : Malgré ses 18 m de long Camarasaurus était l'un des plus petits sauropodes de son époque ! Il était la proie de grands prédateurs comme Allosaurus.

Carcharodontosaurus : Avec ses dents de 20 cm de long et sa tête de près de 1,6 m, ce carnivore était l'un des plus grands et redoutables prédateurs terrestres.

Carnotaurus : Surnommé «taureau carnivore», il doit son nom aux deux cornes dressées sur sa tête. Doté d'une excellente vision et de pattes musclées et agiles, il était un chasseur redoutable.

Cearadactylus : Ce ptérodactyle se nourrissait de petits poissons qu'il devait avaler entier car il ne possédait pas assez de dents pour les mâcher !

Centrosaurus : Contrairement à son cousin Triceratops, ce dinosaure arborait une collerette assez petite. En revanche, il portait une corne impressionnante au bout du museau.

Ceresiosaurus : Doté de pattes palmées, ce reptile marin nageait à la façon des tortues. Il chassait des poissons dans les crevasses rocheuses des côtes.

Cetiosaurus : Cet herbivore fut le premier sauropode découvert. Son nom, qui signifie «Lézard Baleine», lui a été attribué en référence à sa cuisse immense, qui mesurait jusqu'à 2 m !

Coelophysis : Découvert en Amérique du Nord, ce petit dinosaure très répandu au Trias était rapide et agile. Il se nourrissait d'insectes et de petits poissons.

Compsognathus : Très agile et doté de mains en forme de crochet, ce petit dinosaure était capable de tuer des proies aussi rapides que les lézards.

Corythosaurus : Ce dinosaure casqué du Crétacé portait sur sa tête une crête particulière, en forme d'éventail, qui lui permettait sans doute d'identifier ses semblables.

Cryptoclidus : Ce reptile marin, au cou de 2 m de long et à la nage puissante, utilisait ses dents pointues et entrecroisées pour piéger poissons, crevettes et calmars.

Dapsilotosaurus : Les caractéristiques de ses fossiles montrent qu'il était probablement l'ancêtre direct de Tyrannosaurus et qu'il devait être aussi redoutable que son descendant !

Déinocheirus : Il est le géant de la famille des ornithomimidés : ses bras mesuraient plus de 2,5 m de long et il possédait des griffes meurtrières de 25 cm !

Dimorphodon : Ce ptérosaure dépensait beaucoup d'énergie pour attraper des poissons à l'aide de ses dents saillantes. Après une chasse épuisante il se reposait au soleil.

Diplodocus : Comme les autres sauropodes, Diplodocus avait les dents disposées en peigne à l'avant de la mâchoire. Elles lui servaient à ratisser les végétaux dont il se nourrissait.

Dorygnathus : Découvert en Europe, ce ptérosaure du Jurassique se servait de sa dentition en forme de nasse pour capturer toutes sortes de poissons.

Dromaeosaurus : Pouvant atteindre les 60 km/h, ce redoutable prédateur attrapait facilement de petits dinosaures. En meute, il n'hésitait pas à s'attaquer à des dinosaures plus gros que lui.

Dsungaripterus : Ce ptérosaure peu commun avait un bec effilé en forme d'épingle. Il lui permettait sans doute de dénicher vers et crustacés dans les rochers.

Echinodon : Découvert en Angleterre, ce minuscule herbivore du Crétacé, pas plus gros qu'un chat, raffolait de pousses tendres et de petites plantes.

Elasmosaurus : Cet étrange reptile marin du Crétacé avait un immense cou composé de 71 vertèbres et mesurant près de 6 m ! Sa petite tête l'empêchait de se nourrir de grosses proies.

Epidendrosaurus : Découvert en Mongolie, ce petit dinosaure à plumes du Jurassique était sûrement insectivore et mangeur de petits animaux invertébrés.

Erythrosuchus : Découvert en Afrique, ce reptile terrestre était l'un des plus grands prédateurs du Trias. Très vorace, il dénichait ses proies à l'aide de ses dents incurvées.

Eudimorphodon : Eudimorphodon fut l'un des premiers fossiles de ptérosaures découverts. On pense qu'il survolait la surface de l'eau et qu'il plongeait dès qu'il apercevait une proie.

Euholopus : Ce sauropode d'Extrême Orient avait un cou hors norme pour son espèce : 19 vertèbres la composait soit au moins 7 de plus que ses cousins sauropodes d'Amérique !

Euoplocephalus : Avec son armure intégrale qui le couvrait jusqu'aux paupières et son imposante masse caudale, cet herbivore avait de quoi intimider plus d'un prédateur !

Gallimimus : Sa morphologie légère et élancée lui permettait d'atteindre une vitesse de pointe de 70 km/h. Cet omnivore pouvait ainsi échapper à Velociraptor.

Gallodactylus : Ce ptérosaure vivant au Jurassique, ressemblait beaucoup à Pterodactylus. Seule sa petite crête située à l'arrière de la tête permet de les différencier.

Gastornis : Cet oiseau carnivore ressemblait à une énorme autruche. Il s'attaquait à de petits mammifères, qu'il dénichait avec son bec pourtant dépourvu de dents.

Giganotosaurus : Avec un corps aussi gros qu'un bus, ce théropode découvert en Patagonie est le plus grand dinosaure carnivore de tous les temps.

Globidens : Ce reptile marin a été découvert aux Etats Unis. Il possédait des dents en forme de balles de golf qui lui permettaient de broyer aisément la carapace des crustacés.

Hadrosaurus : Un mélange de feuilles robustes et de branchages composait le menu de ce dinosaure à bec de canard. Il fut le premier dinosaure découvert aux Etats Unis.

Haplocanthosaurus : On sait seulement que cet imposant dinosaure possédait un long cou et une longue queue. Aucun ossement de son crâne n'a encore jamais été retrouvé...

Herrerasaurus : Ce dinosaure fut l'un des premiers carnivores sur Terre. Ses griffes acérées et sa mâchoire puissante ont fait de ce chasseur l'un des plus grands prédateurs du Trias.

Heterodontosaurus : Les petites dents aiguës et les molaires robustes de ce dinosaure très ancien étaient efficaces pour couper et écraser feuillages et branchages.

Homalocephale : Lors des combats contre ses rivaux ou ses prédateurs, cet herbivore utilisait les os épais de son crâne pour donner de violents coups de tête à ses assaillants.

Hylaesaurus : Cet ankylosaure du Crétacé est le premier dinosaure à armure à avoir été découvert. Ses grandes épines dissuadèrent les attaques des prédateurs les plus féroces !

Hypsilophodon : Cet herbivore pacifique était l'un des plus petits dinosaures. Son bec corné et ses dents en forme de feuille étaient parfaits pour trancher les végétaux.

Ichtyosaurus : Ce reptile marin est l'un des animaux préhistoriques les mieux connus. Ressemblant au dauphin, il était un agile chasseur et pouvait atteindre les 40 km/h.

Iguanodon : Ce dinosaure est le plus commun des herbivores du Crétacé inférieur. La corne située à l'extrémité de son pouce constituait une arme efficace contre ses prédateurs.

Kentrosaurus : Plus petit que son cousin Stegosaurus, il possédait néanmoins des épines plus redoutables, hérissées sur son dos, ses épaules et sa queue.

Kritosaurus : Contrairement à son cousin Hadrosaurus, Kritosaurus n'arborait pas de crête, seulement une bosse sur le museau, qui faisait penser à un nez cassé.

Kronosaurus : Découvert en Australie, ce reptile marin était doté d'une énorme tête de 2,5 m et de longues nageoires, qui faisaient de lui un chasseur rapide et féroce.

Lariosaurus : Ce reptile amphibie n'était pas plus gros qu'une loutre. Malgré ses petites pattes palmées, il était plus adapté à la marche sur la terre ferme qu'à la nage.

Lesothosaurus : Comme une marmotte, ce petit herbivore se tenait toujours à l'affût, prêt à déguerpir et à se réfugier dans un terrier pour échapper à ses prédateurs.

Lexovisaurus : Armé de piques de plus d'1 m sur les épaules, il était le plus imposant des stegosauridés. Atteignant parfois la vitesse de 30 km/h, il était aussi le plus rapide !

Liopleurodon : Bien plus grand qu'un cachalot, ce reptile marin est sans doute le plus grand prédateur de tous les temps. Chasseur solitaire, il repérait ses proies grâce à ses sens olfactifs et visuels très développés.

Lycorhinus : A ce jour, seule la mâchoire inférieure de ce petit dinosaure a été retrouvée, mais on sait qu'il était un proche cousin de l'Heterodontosaurus.

Macroplata : Plusieurs fossiles de ce reptile marin du Jurassique ont été retrouvés en Angleterre. Son immense cou était constitué de 29 vertèbres et se terminait par une petite tête.

Maiasaura : Maiasaura ou « dinosaure bonne mère » se servait de son bec de canard pour couper les feuilles et les tiges qu'il portait jusqu'à son nid pour nourrir ses petits.

Mamenchisaurus : Incroyablement démesuré, ce diplodocidé avait un cou long de 14 m et une immense queue, qu'il utilisait comme un fouet pour mettre en fuite ses agresseurs.

Megalosaurus : Avec son impressionnante tête de plus d' 1 m de long, Megalosaurus était l'un des dinosaures les plus féroces.

Microceratops : Contrairement à ses congénères ceratopsidés, sa collerette était dépourvue de cornes. Tel un lapin, il prenait rapidement la fuite en cas de menace.

Microaptor : Très proche de la morphologie des oiseaux actuels, ce petit dinosaure du Crétacé pouvait sûrement sauter de branches en branches grâce à ses griffes recourbées.

Mixosaurus : Ce reptile marin à la forme aérodynamique utilisait sa queue puissante pour se propulser dans l'eau. Ses larges nageoires lui permettaient de se diriger et de se stabiliser.

Mosasaurus : Avec sa mâchoire allongée et ses dents pointues, il ressemblait à un gros crocodile. Cette immense créature était le plus grand prédateur marin de son époque.

Muraenosaurus : Disproportionné, ce pliosaure avait un cou aussi grand que son corps. Il avait en revanche une toute petite tête, mesurant à peine 40 cm de long !

Nodosaurus : Avec sa carapace osseuse, ce nodosaure ressemblait à un énorme tatou préhistorique. Comme les ankylosaures, il se nourrissait de plantes basses.

Nothosaurus : Avec son mode de vie similaire aux phoques, Nothosaurus s'oxygénait à la surface et partait chasser des poissons en apnée pendant plusieurs minutes.

Ophthalmosaurus : Armé de ses longues mâchoires en forme de bec et d'une paire d'yeux énormes, ce reptile marin devait être un chasseur nocturne redoutable.

Opisthocheilicaudia : Ce géant du Crétacé s'appuyait sur sa queue puissante pour se dresser sur ses pattes arrière et atteindre les feuilles à la cime des arbres.

Ornithocheirus : Ce reptile volant était très impressionnant. Planeur habile, il se déplaçait au gré des courants d'air, une technique efficace pour parcourir de grandes distances.

Ornithodesmus : Ce ptérodactyle avait un bec de canard orné de nombreuses dents courtes et saillantes. Il fouillait le fond des mares et pégeait les poissons entre ses mâchoires.

Ouranosaurus : Ce dinosaure se caractérisait par la voilure qu'il portait tout au long de la colonne vertébrale. Elle lui servait sans doute de régulateur thermique.

Oviraptor : Ce « voleur d'oeufs » tient sa réputation de fragments de coquilles retrouvés près de son fossile, même s'il s'agissait sûrement aussi d'oeufs de son propre nid...

Pachypleurosaurus : Ce piscivore était doté d'une très petite tête qui lui permettait sans doute de dénicher ses proies dans des lieux sous marins étroits. Pourvu de pattes palmées, il pouvait se hisser sur la terre ferme.

Paralititan : Comme les autres sauropodes, cet herbivore ne pouvait pas mâcher : il devait donc avaler des pierres qui servaient à broyer la nourriture directement dans l'estomac.

Pelecanimimus : Agile prédateur, Pelecanimimus se nourrissait de nombreux petits animaux. Il doit son nom à la poche située sous sa gorge qui rappelle celle des pélicans.

Pelonéustes : Une morphologie compacte et des nageoires arrière développées permettaient à ce reptile marin de poursuivre avec agilité ses proies dans l'eau.

Pisanosaurus : Découvert en Amérique du Sud, ce petit herbivore du Trias est l'un des plus vieux dinosaures connus. Très peu de fossiles de Pisanosaurus ont été retrouvés à ce jour.

Pistosaurus : Ce reptile marin utilisait ses grandes et larges nageoires comme des pagaies pour se propulser dans l'eau. Probablement piscivore, il disposait de petites dents pointues pour saisir ses proies.

Placodus : Placodus est l'un des plus anciens reptiles marins connus. Doté d'une imposante armure et d'une rangée de protubérances osseuses le long de la colonne vertébrale, il était bien protégé contre ses prédateurs.

Platecarpus : Ce petit mosasaure, de la taille d'un requin de haute mer actuel, était un féroce prédateur. Sa mâchoire pouvant effectuer des mouvements latéraux lui permettait d'engloutir et de broyer ses proies d'un coup.

Pliosaurus : Doté d'un petit cou et d'une tête massive pouvant atteindre 2m, Pliosaurus avait la particularité de disposer de dents triangulaires contrairement à ses semblables pliosaures qui possédaient des dents rondes.

Prenocephale : Ce dinosaure du Crétacé avait une tête particulière en dôme, couronnée d'une crête noueuse. Il s'en servait pour donner des coups à ses rivaux lors des combats.

Proceratosaurus : La particularité de ce petit dinosaure est de disposer d'une sorte de corne plantée sur son museau. Ce carnivore était un prédateur typique du Jurassique moyen.

Protoceratops : Lors d'une attaque, Protoceratops utilisait jusqu'à ses dernières forces pour blesser mortellement son ennemi à l'aide de son bec tranchant.

Psittacosaurus : Le bec courbé de Psittacosaurus, appelé aussi «lézard perroquet», confirme qu'il appartient à la même famille que Triceratops. Il s'en servait pour couper les tiges et les feuilles des végétaux.

Pteranodon : Pteranodon se caractérisait par la crête impressionnante qu'il portait derrière la tête. Elle lui servait probablement de gouvernail et de contrepoids à son bec imposant.

Pterodactylus : Découvert en Europe et en Afrique, il s'agit du premier ptérosaure retrouvé. A la manière des oiseaux, il régurgitait poissons et insectes pour nourrir ses petits.

Quetzalcoatlus : Avec son envergure de 12 m, il restera sans doute le plus grand animal volant de tous les temps. Son excellente vue l'aidait à repérer les charognes dont il se nourrissait.

Rhamphorhynchus : Les nombreux fossiles découverts en Allemagne en font l'un des ptérosaures les mieux connus. Avec son envergure de près de 2 m, il était plus agile en vol qu'au sol.

Rhomaleosaurus : Rhomaleosaurus était un redoutable prédateur marin. Ses nageoires et sa mâchoire puissantes lui permettaient d'attraper rapidement les proies qu'il traquait grâce à son excellent odorat.

Saltopus : Il s'agit de l'un des plus petits dinosaures connus ! Ce minuscule chasseur émettait probablement des sons semblables aux gazouillements des oiseaux actuels.

Saurolophus : Cet hadrosaure découvert en Amérique du Nord et en Asie, possédait une crête de 15 cm sur sa tête. Certains paléontologues pensent qu'il s'en servait pour émettre des sons.

Saurosuchus : Armé de dents semblables à celles d'un crocodile, Saurosuchus était l'un des plus grands prédateurs terrestres de la fin du Trias.

Scutellosaurus : Comme son nom l'indique, ce « petit lézard cuirassé » du Jurassique portait sur son dos une armure constituée de petites plaques osseuses.

Seismosaurus : Long de 50 m, soit environ 5 bus placés les uns à la suite des autres, ce géant d'Amérique du Nord détient le record du plus grand dinosaure ayant vécu sur Terre.

Shantungosaurus : Cet hadrosaure était l'un des plus grands dinosaures herbivores capable de se déplacer sur deux pattes. Il utilisait sa queue comme contrepoids.

Shonisaurus : De la taille d'un bus, cet énorme reptile était le plus grand des ichthyosaures et sans doute l'un des prédateurs les plus impressionnants de son époque.

Shunosaurus : Cet herbivore fut le seul sauropode à disposer d'une massue au bout de sa queue. Il la balançait avec énergie et ampleur pour faire fuir ses prédateurs.

Simolestes : Ce pliosaure possédait des mâchoires carrées pourvues de dents saillantes qu'il plantait dans ses proies. Tels les requins actuels, il encerclait ses victimes afin de les fatiguer avant de les achever.

Spinosaurus : Malgré son allure intimidante, ce dinosaure ne se nourrissait probablement que de poissons et petites proies. Sa voilure dorsale pouvait atteindre 1,6 m de haut.

Stegosaurus : Du long de ses 9 m, Stegosaurus était le plus grand de sa famille. Lors des combats, il se défendait en frappant ses adversaires avec sa queue ornée de piques.

Styracosaurus : Il doit son nom de «lézards à piquants» aux cornes dont il était armé et qu'il utilisait pour infliger de sérieuses blessures à ses assaillants lors des combats.

Supersaurus : Découvert aux Etats Unis, Supersaurus est l'un des plus grands animaux terrestres de tous les temps. Il pouvait en effet dépasser la hauteur d'un immeuble de 3 étages !

Therizinosaurus : Suspecté par les paléontologues d'avoir été l'un des rares théropodes herbivores, Therizinosaurus utilisait ses gigantesques griffes pour se défendre et fissurer les troncs des arbres afin de se nourrir.

Triceratops : Il était le plus grand dinosaure à cornes de la fin du Crétacé. Son énorme estomac était capable de digérer des quantités impressionnantes de plantes.

Troodon : Parent attentionné mais aussi redoutable chasseur armé de deux griffes rétractiles, Troodon faisait partie des dinosaures les plus intelligents.

Tropeognathus : Découvert en Amérique du Sud, ce reptile volant possédait une crête à l'extrémité de son bec, qui jouait peut-être un rôle dans la capture de ses proies.

Tylosaurus : Ce reptile marin chassait dans des eaux peu profondes. Il se propulsait avec sa longue queue et utilisait ses nageoires en forme de pagaie pour se diriger dans l'eau.

Tyrannosaurus : Peu athlétique, mais néanmoins redoutable, ce dinosaure devait tendre des embuscades à ses proies pour les attraper. S'il échouait, il se contentait de charognes.

Velociraptor : Très peu de proies échappaient à cet agile prédateur armé de griffes et de dents acérées comme des rasoirs et doté d'une incroyable intelligence.





TERRASAURIA

