



Le Jeu de la Baguette Magique

Nathan

C'est le soir du Bal Annuel au Palais !

Princes et Princesses viennent de très loin pour participer à cet événement merveilleux.
Cette année, la Fée a préparé un jeu pour toutes les Princesses dans le Jardin Magique.
La Princesse qui arrivera la première au Palais aura l'honneur d'ouvrir le bal.

Première utilisation du jeu

Assemblez les quatre Passages Magiques sur le plateau à l'aide des rivets.
Montez le Palais avec sa porte et placez-le au bout du Jardin Magique,
comme indiqué sur l'image.
Insérez deux piles LR03 de 1,5 V dans la Baguette Magique.



Comment jouer ?

Chaque joueur choisit un pion Princesse et le pose sur la porte du Jardin Magique, située au point le plus éloigné du Palais.
Mettez la Baguette en marche (bouton sur ON).
La Princesse la plus jeune commence la partie : elle secoue plusieurs fois la Baguette Magique qui lui dit ce qu'elle doit faire.
Puis c'est au tour de la Princesse qui se trouve à sa gauche de jouer.



Déplacements

La Baguette Magique propose à la Princesse d'avancer de 1, 2, 3, 4, 5 ou 6 pas (pour réécouter les instructions, il faut appuyer sur le bouton en forme d'étoile sur le manche de la Baguette) :

- « *Jolie Princesse, tu peux avancer de 1 (2, 3...) pas* ».
La Princesse se déplace selon le nombre de pas indiqué, dans n'importe quelle direction sur les allées du Jardin, tant qu'elles ne sont pas « bloquées » par un Passage Magique. Elle ne peut pas aller sur une case déjà occupée par une autre Princesse. S'il n'est pas possible d'avancer sur une case libre, elle ne bouge pas.

Sortilèges spéciaux

Parfois, la Baguette Magique jette un sortilège spécial pour avancer à travers le Jardin Magique :

- « *... tu peux faire pivoter un Passage Magique et avancer de 1 (2, 3...) pas* ».
La Princesse tourne le Passage Magique qu'elle veut (voir au dos) et avance du nombre de pas indiqué. Si elle ne peut pas se déplacer, elle peut quand même faire pivoter un Passage Magique.
- « *... tu peux échanger ta place avec une autre Princesse ou avancer de 1 (2, 3...) pas* ».
La Princesse doit choisir entre les 2 possibilités.

Les Passages Magiques

Il y a 4 Passages Magiques à faire pivoter dans le Jardin.
En fonction de leur position, les parcours possibles changent.
On ne peut faire pivoter un Passage que si la Baguette Magique le propose. Si une Princesse arrive à un Passage et qu'elle ne peut pas passer, soit elle attend que ce Passage pivote, soit elle va dans une autre direction.

Mais attention ! Une Princesse peut faire pivoter un Passage pour avancer, mais également pour aider ou gêner d'autres Princesses...

- Si une Princesse est sur un Passage qui est tourné, elle se déplace avec le Passage.
- Si une Princesse est à côté d'un Passage qui couvre sa case en pivotant, elle reste au même endroit, mais sur le Passage.
- Les Passages doivent toujours être placés de sorte à relier deux chemins.



Les Diamants

Les Diamants sont cachés dans le Jardin Magique. Si la Princesse passe sur une case Diamant en avançant (même sans s'y arrêter), elle prend le jeton Diamant. Celui-ci la protège des sortilèges et aucune Princesse ne peut l'obliger à échanger sa place avec elle.

Après avoir utilisé le jeton Diamant pour se protéger d'un sortilège, la Princesse le remet à sa place. Une Princesse ne peut avoir qu'un seul Diamant en même temps.



Fin du jeu

La première Princesse qui atteint la case finale prend la Baguette Magique et touche avec celle-ci le « D » qui se trouve sur la partie supérieure de la Porte : celle-ci s'ouvre par magie ! Il n'est pas nécessaire d'atteindre la case finale avec un nombre de pas exact. Le Bal Annuel peut alors commencer : la gagnante ouvre le Bal avec le Prince !



Cases Magiques

Les Cases Magiques sont réparties dans tout le Jardin. Sur ces cases, une Princesse est protégée des sortilèges et aucune autre Princesse ne peut l'obliger à échanger sa place avec elle.

Cases Baguette Magique

Quand une Princesse tombe sur une de ces cases, elle peut réutiliser la Baguette.



Les Personnages Maléfiques

Quand une Princesse tombe sur une de ces cases, elle est retenue prisonnière un tour !

Précaution d'utilisation des piles :

- Nous conseillons qu'un adulte effectue lui-même la mise en place et le remplacement des piles.
- Utiliser le type de piles recommandé. Nous vous recommandons des piles alcalines.
- Les piles doivent être mises en place en respectant la polarité indiquée sur le jeu et sur la pile.
- Éviter d'utiliser des piles rechargeables : leur tension est trop faible pour un bon fonctionnement du jeu.
- Ne jamais essayer de recharger des piles non rechargeables. Elles pourraient couler, s'échauffer, provoquer un incendie ou exploser.
- Remplacer l'ensemble des piles en même temps. Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usagées, ni des piles de type différent (alcalines et salines par exemple).
- Les piles usagées doivent être enlevées du jeu. De même, retirer les piles en cas de non utilisation prolongée du jeu, sinon elles risqueraient de couler et de causer des dommages.
- Ne jamais essayer de court-circuiter les bornes d'une pile.
- Ne jamais jeter les piles au feu : elles risqueraient d'exploser.
- Ne jamais essayer de démonter des piles.
- Dans le cas d'utilisation de piles rechargeables ou accumulateurs (non recommandé) :
 - Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous surveillance d'un adulte.
 - Les accumulateurs doivent être enlevés du jeu avant d'être chargés s'ils peuvent être enlevés.

Dépannages

Si la baguette ne marche pas : s'assurer que les piles sont installées correctement - Installer de nouvelles piles.

Si le son est trop faible : installer de nouvelles piles.

Si le son et/ou la voix est trop rapide ou trop lent(e) : installer de nouvelles piles.

S'il y a un bip continu et le jeu ne fonctionne pas : essayer d'enlever et de replacer les piles ou installer de nouvelles piles.

Si la baguette fonctionne mal : essayer d'enlever et de replacer les piles ou installer de nouvelles piles.

Entretien

- Nettoyer la baguette à l'aide d'un chiffon propre légèrement humidifié
- Ne pas exposer la baguette à la lumière du soleil. La tenir éloignée des sources de chaleur.
- Garder la baguette loin des lieux humides ou d'une source d'eau.

Ce jeu est conforme aux exigences des directives Européennes 88/378/EEC, directives 89/336/EEC, 92/31/EC, 93/68/EEC, 2004/108/EC



Ce produit ne peut pas être traité comme un déchet domestique normal et doit être remis à un point de ramassage des produits électriques et électroniques. Le recyclage de matériaux aide à conserver les réserves naturelles.

© 2011 Diset

Sous licence marque Nathan®.

Diset S.A. : Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca

08040 Barcelona - Espagne

Groupe Jumbodiset- www.diset.com

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur

www.nathan.fr

31 086

service consommateurs : info.france@diset.com

© Disney Visit the Disney website at www.disneyprincess.com

