

# STACK Back



## MATERIEL

- 2 plateaux de jeu en bois, 10 x 10 cm
- 1 calibre pour plateaux
- 60 stacks de couleurs & longueurs différentes:
  - 20 stacks jaune 
  - 20 stacks mauve 
  - 20 stacks vert 

## BUT DU JEU

Empiler les stacks sans écrouler l'édifice.  
Le joueur qui empile un stack en appui sur 2 autres rejoue de suite.  
Le premier joueur à avoir placé tous ses stacks a gagné la partie.

## POUR COMMENCER

Les 2 plateaux de jeu en bois sont posés en ligne dans les ouvertures du calibre.  
Chaque joueur reçoit 30 stacks: 10 jaune, 10 mauve, 10 vert.

## REMARQUES

Il n'y a pas de plateau réservé plus particulièrement à un joueur ou à l'autre. Les 2 joueurs jouent sur les deux plateaux.  
Un stack peut être placé à cheval sur les 2 plateaux.  
L'écartement entre les plateaux ne permet pas de placer un stack vert (trop petit).  
Le joueur qui débute la partie est tiré au sort.

## LE JEU

Chaque joueur joue à tour de rôle et place un stack de son choix sur un des plateaux.  
Lorsqu'il en a la possibilité, le joueur peut empiler 1 stack en appui sur 2 stacks déjà placés.  
Dans ce cas, il rejoue de suite.  
Il rejoue autant de fois qu'il réussit à empiler un stack en appui sur 2 autres.  
Lorsqu'il ne sait plus empiler de stacks, il doit déposer le stack suivant sur le bois du plateau de jeu.  
Chacun joue à tour de rôle.  
Le premier joueur à avoir placé tous ses stacks a gagné la partie.



## IMPORTANT

Pour empiler un stack, on ne peut jamais mettre en appui un stack de couleur sur une couleur équivalente.  
*Exemple:* jamais de stack mauve sur un autre stack mauve.



Un stack qui supporte déjà une couleur ne peut recevoir un autre stack de cette même couleur.  
*Exemple:*

un stack jaune sur lequel est appuyé un stack mauve ne pourra plus recevoir de stack mauve supplémentaire ; puisqu'il ne peut supporter un jaune – étant lui-même jaune – seul un stack vert pourra y être déposé.



Le joueur qui empile un stack sur 2 autres crée ainsi un palier.

En empilant successivement ses stacks en hauteur, il crée ainsi une série de paliers.

Le joueur qui empile ses stacks va donc progressivement les placer en paliers successifs.

Un joueur qui a atteint un palier d'une certaine hauteur ne peut plus redescendre sur un palier inférieur pour empiler d'autres stacks. Lorsque le joueur ne parvient plus à empiler de stack, il doit obligatoirement placer le stack suivant sur le bois du plateau de jeu.



Un stack empilé doit prendre appui sur 2 stacks. Il ne peut toucher un troisième, ni être placé en appui sur un seul autre stack.

# STACK Back



Produced by Alpha Games sa & Talent Cachet sari  
www.alphagames.be - www.talentscachet.fr

