

PLANTEUR



Plantez jusqu'à 2 et gagnez 1  
OU déracinez et défaussez 1 pour  
gagner 2.

PRODUCTEUR



Payez 2 pour récupérer jusqu'à  
2 . Ils peuvent être réutilisés  
cette année même.

PROMOTEUR



Piochez 2 OU gagnez 3  
OU perdez 1 pour faire les deux.

PROPRIETAIRE



Construisez 1 bâtiment avec un coût  
réduit de 3 OU plantez jusqu'à 2   
OU perdez 1 pour faire les deux.

TAILLEUR DE PIERRE



Payez 8 pour construire 2 bâtiments  
sans payer leurs coûts.

VENDEUR



Piochez 1 , 1 et 1 .  
Chaque adversaire pioche 1 .

ADMINISTRATEUR



Faites n'importe quelle action  
de la saison précédente sans utiliser  
de et sans bonus.

ASSESEUR



Gagnez 1 pour chaque que vous  
avez en main OU défaussez votre main  
(d'au moins 1 ) pour gagner 2.

BENFAITEUR



Piochez 1 et 1   
OU défaussez 2 pour gagner 2.

CARAVANE



Révélez la du dessus de chaque  
pioche. Mettez en deux dans votre main  
et défaussez les autres.

CHEF D'EQUIPE



Chaque joueur peut récupérer  
son grand . Gagnez 1 pour  
chaque adversaire qui le fait.

COMMERCIAL



Payez 3 pour mettre 1 et  
1 dans vos pressoirs OU  
remplissez et gagnez 1 de plus.

CONFERENCIER



Tous les joueurs peuvent payer  
pour former 1 . Gagnez 1 pour  
chaque adversaire qui le fait.

DEGUSTATEUR



Défaussez 1 pour gagner 4.  
Si c'est celui qui a le plus de valeur  
parmi tous les celliers, gagnez 2.

DESSINATEUR



Construisez 1 bâtiment pour  
son coût normal. Si vous avez  
au moins 6 bâtiments, gagnez 2.

DISTRIBUTEUR



Piochez 2 et gagnez 1  
OU  
remplissez 1 et gagnez 1 de plus.