

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Le Golf des Hussards

de 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans
auteur: Torsten Marold

Prix spécial du jeu d'adresse (Spiel des Jahres 1997)

Matériel de jeu

- ✦ planche de jeu en bois
- ✦ 1 balle de jeu en bois (+2 de remplacement)
- ✦ 1 sac

Préparation

La planche de jeu du Golf des hussards se compose d'un plateau en bois massif de 29x42 cm, muni sur les côtés les plus étroits de deux poignées.

Huit trous de deux couleurs différentes sont creusés dans le plateau, ainsi qu'un plus petit au milieu. Une bande formée par des baguettes de bois délimite le terrain de jeu.

Dans le jeu à deux personnes, chaque joueur choisit une couleur de trou.

Dans le jeu à quatre personnes, on forme des équipes de deux joueurs, chacune des équipes choisit une couleur. Les joueurs sont alors positionnés côte-à-côte sur un des côtés étroits du plateau, et chaque joueur saisit une poignée.

Les joueurs posent la balle dans le petit trou au milieu du plateau de jeu poignées en main.

Déroulement du jeu

Au signal, le jeu démarre ! Il s'agit alors de tirer, secouer, basculer ! Le but est de diriger la boule dans un trou de sa propre couleur, sans que le plateau de jeu ne dépasse jamais la hauteur de la poitrine.

Si la boule roule dans un trou, le jeu est interrompu et le possesseur du trou en question gagne un point.

Puis la boule est replacée dans le petit trou au milieu de la surface de jeu et on recommence comme au début.

Pendant le jeu, il est interdit de faire sauter la balle ou encore de la faire sortir du terrain de jeu. Dans le feu de l'action, il est toutefois très souvent difficile de définir qui a enfreint cette règle. Cependant, si un joueur se montre trop agité dans le jeu et fait sauter la boule ou l'expédie hors du plateau, il lui est retiré (ou à son équipe) 1 point.

Fin du jeu

Le gagnant est le joueur (l'équipe) qui a atteint le (la) premier(-ère) 5 points.

Les débutants auront souvent tendance, au début, à secouer le plateau à leur faveur de toutes leurs forces. Mais très rapidement, on s'aperçoit qu'avec un peu de doigté, il n'est absolument pas nécessaire, ni utile, d'utiliser sa force physique. Anticiper ce que son adversaire veut faire et réagir alors rapidement mène au contraire souvent au gain du point !

Il est plus facile de mettre à genou un joueur grand et costaud quand on se met soi-même à genou ! Et, comme la boule ne peut pas rouler vers le haut en raison de la gravité, le joueur partenaire est contraint lui aussi de s'agenouiller et c'est gagné !



ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de 3 ans. Contient des petits éléments risquant d'être ingérés ou inhalés.

Made in Germany



Spieleverlag
Franz-Josef Herbst
Zum Brinkhof 22
D - 33165 Lichtenau-Henglarn, Germany
Telephone: +49 (0) 52 92 - 716
Fax: +49 (0) 52 92 - 24 55
Email: franjos2013@franjos.de