Matériel: 60 haricots 15 haricots rouges 15 haricots verts clairs 15 haricots verts foncés Âge: 4 ans et plus Nombre de joueurs: de 2 à 4 joueurs But: être le premier à poser tous ses haricots.

Règle du jeu

Préparation:

Chaque joueur choisit une couleur de haricots.

Un haricot de chaque joueur est posé au centre de la table, pour constituer la base de la construction (voir photo pour les différentes possibilités de positionnement).

Déroulement :

Le plus jeune commence, il pose un de ses haricots sur la base. C'est au tour du joueur situé à gauche de poser un haricot.

Ensuite et à tour de rôle, chaque joueur prend un haricot et le place sur les autres haricots déjà posés.

Si la construction tient, la partie continue.

Si des haricots tombent, le joueur ayant provoqué la chute des haricots les ramasse et les garde (il devra les remettre au fur et à mesure de la partie). Le joueur ne ramasse que les haricots tombés de la construction.

Puis la partie reprend et les joueurs posent leurs haricots à tour de rôle.

La partie s'achève lorsqu'un joueur n'a plus de haricots, il est alors déclaré vainqueur.



Variante

But du jeu : construire la plus grande pyramide avec tous les haricots.

Préparation : tous les haricots constituent un tas.

Déroulement du jeu : le plus jeune commence, il choisit un haricot et le place au centre de la table, c'est au joueur situé à gauche de jouer et ainsi de suite, le but étant de construire la plus haute construction avec tous les haricots dingos. Si un haricot tombe, la partie s'arrête, les joueurs comptent le nombre de haricots utilisés pour la construction.

