

CACAO : extension DIAMANTE

LES GEMMES

- ✓ Mise en place :

Retirer 5 temples et les remplacer par les 5 mines de pierres précieuses.

Placer les 7 masques par valeur.

Remplir le chariot avec les 32 gemmes et mélanger.

- ✓ Au cours du jeu :

Au fur et à mesure que les mines sont placées sur la zone de jeu, le joueur actif retire 6 gemmes du chariot et les place sur la tuile mine.

Pour chacun de vos ouvriers actifs adjacents à la tuile, vous pouvez prendre 1 gemme de votre choix et la placer sur votre village.

Aussitôt que vous avez au moins 1 gemme de chaque couleur, vous devez immédiatement échanger le set de 4 gemmes contre la tuile masque de plus faible valeur et retirer les 4 gemmes du jeu.

- ✓ Fin de la partie :

Ajouter la valeur des masques récupérés à votre argent. Pour chaque gemme restante sur votre village, gagner 1 or.

L'ARBRE DE VIE

Au début du jeu, retirer 3 mines d'or et remplacer les par les 3 arbres de vie.

Pour chaque ouvrier actif adjacent à la tuile, vous pouvez prendre 1 or à la banque.

S'il n'y a pas d'ouvrier adjacent à la tuile, vous pouvez prendre 3 ors de la banque.

LA FAVEUR DE L'EMPEREUR

Au début de la partie, placer l'Empereur au marché au prix d'achat de 2.

A chaque fois qu'un joueur place une tuile ouvrier quelque part dans la colonne ou la ligne où se situe l'Empereur, il se déplace sur cette tuile et gagne 1 or.

Si ce joueur commence son prochain tour avec l'Empereur toujours sur la même tuile, il gagne 1 autre or.

LES NOUVEAUX OUVRIERS

Avant le début de la partie, les joueurs peuvent se mettre d'accord pour intégrer des tuiles nouveaux ouvriers à leur set de départ, le nombre de tuiles ouvriers restant identique au jeu de base.