

# Bob

THE BUILDER

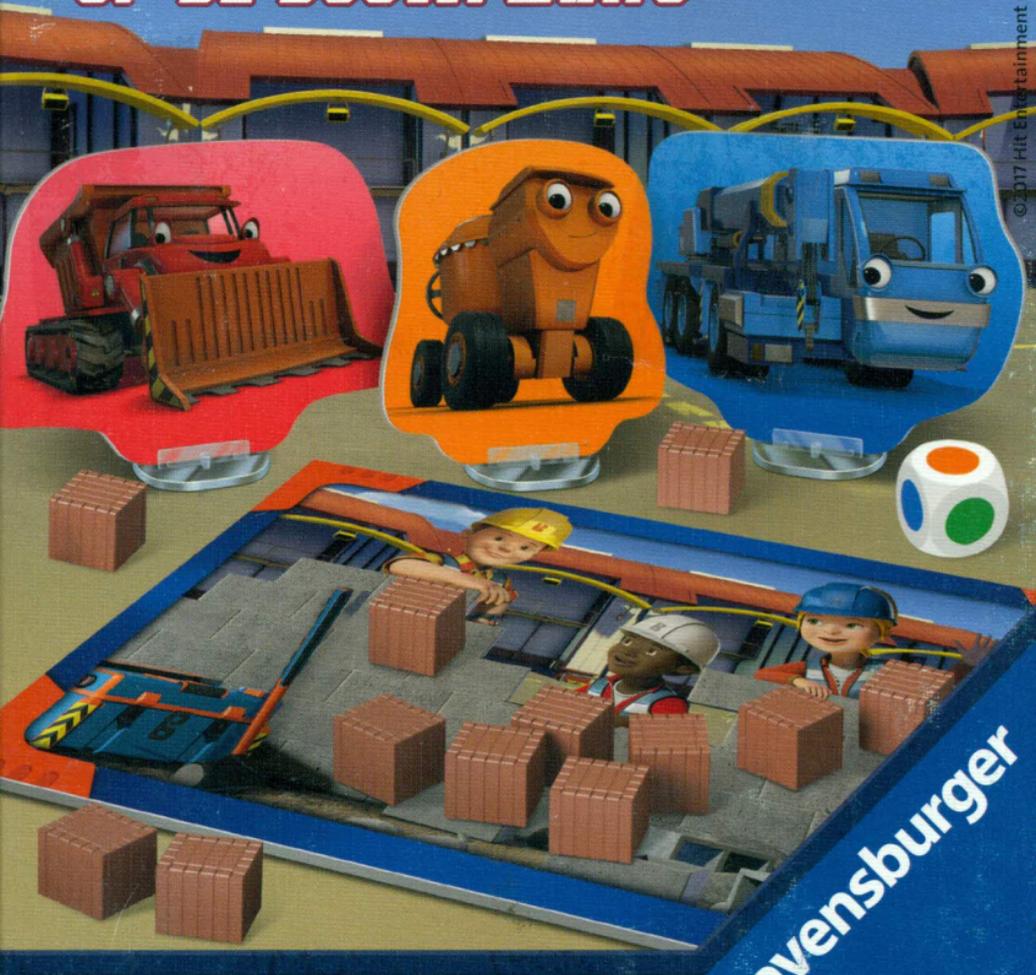


**AUF DER BAUSTELLE**  
**SUR LE CHANTIER**  
**AL CANTIERE**  
**OP DE BOUWPLAATS**

3+

© 2017 Ravensburger Spieleverlag

© 2017 Hit Entertainment Limited and Keith Chapman

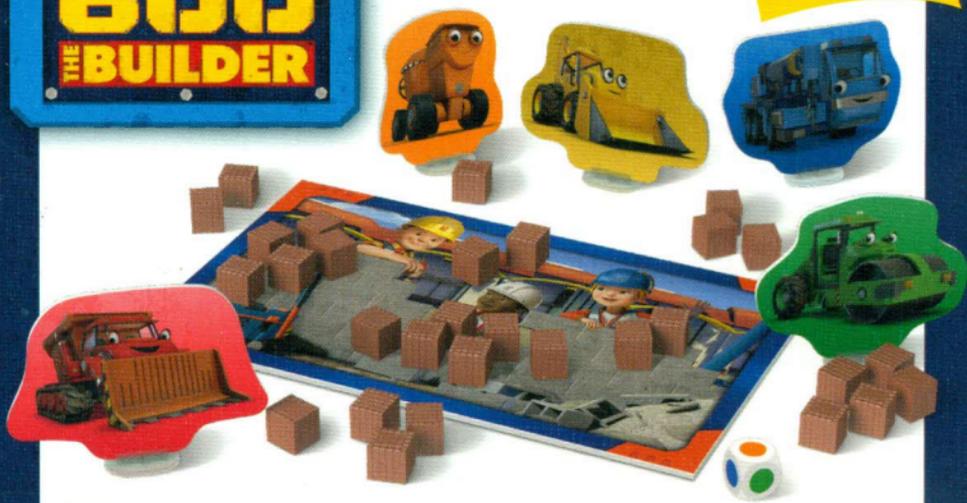


Ravensburger

Reiner Knizia

# Bob THE BUILDER

3+



 **Hilf Bob dem Baumeister auf der Baustelle und achte darauf, dass immer genügend Bausteine bereitstehen! Mit Würfelglück und den fleißigen Baufahrzeugen Heppo, Mixi, Rollo, Buddel und Baggi bringst du deine Bausteine als Erster zur Baustelle!**  
**Inhalte:** 1 Legetafel, 5 Fahrzeug-Figuren, 24 Bausteine, 1 Farbwürfel  
**Achtung:** Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.

 **Aide Bob le Bricoleur et veille à ce qu'il y ait toujours assez de véhicules ! Avec de la chance au dé et l'aide de Coccigrue, Tourneboule, Roulot, Ben et Scoup, sois le premier à transporter toutes tes pierres sur le chantier !**  
**Contenu :** 1 planche Chantier, 5 pions Véhicule, 24 pierres, 1 dé Couleurs  
**Attention.** Risque d'asphyxie par ingestion de petites pièces.

 **Al cantiere, Bob aggiustatutto ha bisogno del vostro aiuto. Bisogna avere sempre una sufficiente quantità di mattoncini per realizzare una costruzione! Con un pizzico di fortuna e una mano da parte dei suoi valorosi aiutanti Lofty, Trottola, Packer, Rullo e Scoop, riuscirete a portare per primi tutti i vostri mattoncini al cantiere!**  
**Contenuto:** 1 cartella, 5 sagome di veicoli, 24 mattoncini, 1 dado colorato  
**Avvertenza.** Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento.

 **Help Bob de Bouwer op de bouwplaats en let erop dat er altijd genoeg bouwstenen klaar staan! Met een beetje dobbelgeluk en de ijverige voertuigen Liftie, Dizzie, Muck, Rollie en Scoop breng je je bouwstenen als eerste naar de bouwplaats!**  
**Inhoud:** 1 spelbord, 5 voertuigen, 24 bouwstenen, 1 kleurendobbelsteen  
**Waarschuwing.** Door kleine onderdelen gevaar voor verstikken.

© 2017 Ravensburger Spieleverlag  
Design: Paul Windle Design, UK  
Author: Reiner Knizia



©2017 Hit Entertainment Limited and Keith Chapman.  
The Bob the Builder name and character, related characters and logo are trademarks of Hit Entertainment Limited.  
© HIT Entertainment Limited.  
HIT and the HIT logo are trademarks of HIT Entertainment Limited.

www.ravensburger.com  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg



Ravensburger



F

## SUR LE CHANTIER

Jeux Ravensburger® n° 23 429 5  
Un jeu de dé palpitant  
pour 2 à 4 enfants à partir de 3 ans.

Auteur : Reiner Knizia  
Design : Paul Windle, UK



**Contenu :** 5 pions Véhicule + 5 socles : Coccigrue, la grue (bleue) ;  
Tourneboule, la bétonneuse (orange) ;  
Ben, le bulldozer (rouge) ;  
Roulot, le rouleau-compresseur (vert) et  
Scoup, le tractopelle (jaune)  
1 planche Chantier  
24 pierres de construction  
1 dé Couleurs

Bob le Bricoleur, Zoé et Léo travaillent comme des fous sur le chantier ! Pierre par pierre, le nouveau bâtiment prend forme. Mais attention de disposer de suffisamment de véhicules : seuls Coccigrue, Tourneboule, Roulot, Ben et Scoup pourront vous aider à transporter les pierres jusqu'au chantier !

**Le but du jeu** consiste à amener le premier toutes ses pierres sur le chantier.

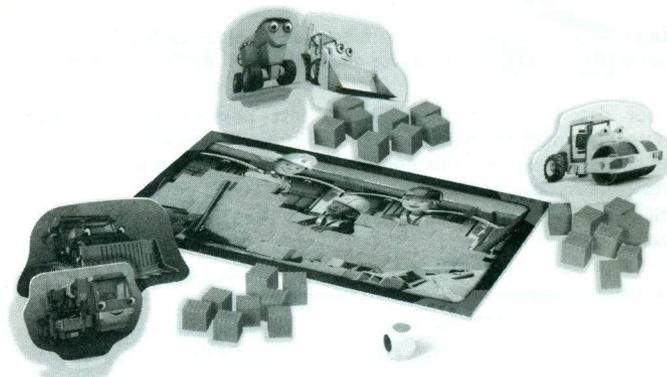
### Mise en place

Détacher les 5 véhicules de la planche prédécoupée et les insérer dans leurs socles. Placer le planche Chantier au centre de la table (à vous de choisir quelle face sera visible).

Distribuer le même nombre de pierres à chaque joueur. Garder le dé à portée de main.

### Déroulement de la partie

Commencer par répartir les véhicules : Le plus jeune joueur choisit un véhicule le premier et le place devant lui. Puis c'est au tour de son voisin de gauche ; il choisit également un véhicule qu'il place devant lui. Et ainsi de suite, jusqu'à ce que les 5 véhicules aient été répartis. (Le fait que vous n'ayez pas tous le même nombre de véhicules n'a aucune importance.)



Quand vient son tour, le joueur lance le dé. S'il indique la couleur d'un véhicule (rouge, vert, bleu, orange ou jaune), il déplace le véhicule correspondant dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'au joueur suivant.

*Exemple : Si le dé indique « jaune », le joueur déplace Scoup, le tractopelle jaune, du joueur devant lequel il se trouve jusqu'au joueur suivant.*

Le joueur qui obtient **rouge, vert, jaune, orange** ou **bleu** peut immédiatement relancer le dé : S'il indique de nouveau la couleur d'un des véhicules, il le déplace également jusqu'au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.

Il continue ainsi jusqu'à ce que le dé indique **marron**.

Chaque joueur compte alors le nombre de véhicules devant lui. Chacun d'entre eux lui permet de transporter une pierre sur le chantier : celui qui possède 1 véhicule devant lui peut transporter 1 pierre ; celui qui possède 2 véhicules peut en transporter 2 ; celui qui en possède 3 peut transporter 3 pierres...

Un joueur qui ne possède aucun véhicule devant lui ne peut malheureusement pas transporter de pierre sur le chantier.

Après que tous les joueurs ont placé leurs pierres sur le chantier, le joueur suivant reçoit le dé et le jeu reprend.

**La partie s'arrête** dès que le premier joueur a placé toutes ses pierres sur le chantier et qu'il n'en a plus devant lui. Il est déclaré vainqueur.

Pour des parties plus longues, il est possible de s'attaquer immédiatement au chantier suivant : il suffit de retourner la planche et de redistribuer le même nombre de pierres à chacun. Les véhicules restent à leur place devant les joueurs.

Le joueur dont c'est le tour peut lancer le dé et une nouvelle manche commence !

© 2017 Hit Entertainment Limited and Keith Chapman.

© 2017 Ravensburger Spieleverlag