

Points durant la partie

PV Gagnés durant la phase Héros

- Posséder une Barricade sur une route où un Chariot est Pillé (2 PV par Barricade)
- Battre un Garde qui a arrêté le Joyeux Compagnon d'un autre joueur (1 PV)
- Sauver le prisonnier d'un autre joueur de la prison
 - un Prisonnier du 1^{er} Niveau (2 PV)
 - un Prisonnier du 2^{ème} Niveau (3 PV)
 - un Prisonnier du 3^{ème} Niveau (4 PV)
- Dans le Village, retirer des Gardes de la piste des Gardes (2 PV par Garde)

PV gagnés en fin de manche

- Utiliser une tuile Rançon pour échanger des Gardes Captifs

Points en fin de partie

- Selon votre Niveau de Réputation, gagnez des PV pour :
 - chaque Piège construit
 - chaque Barricade construite
 - chaque Émissaire envoyé
- les cartes Mission du Roi Richard
- 5 PV pour avoir atteint le sommet de la Piste de Réputation
- 1 PV pour chaque 3 Possessions (peuvent être combinées)
- les PV des cartes Joyeux Compagnon Passives
- les sets de cartes Joyeux Compagnon passives :
 - 3 PV pour 2 cartes assorties
 - 6 PV pour 3 cartes assorties
 - 10 PV pour 4 cartes assorties
 - 15 PV pour 5 cartes assorties
- 1 PV pour chaque Garde capturé qui reste sur le Repaire de votre Héros
- les points négatifs pour les prisonniers selon le niveau :
 - un Prisonnier du 1^{er} Niveau (-1 PV)
 - un Prisonnier du 2^{ème} Niveau (-2 PV)
 - un Prisonnier du 3^{ème} Niveau (-3 PV)
 - un Prisonnier Pendu (-4 PV)