



S.O.S. ODISTITI™

JEU



mattel
GAMES™

52562

Ne faites pas tomber les singes!

CONTENU

- 1 arbre
- 30 singes
- 30 bâtons
- de 3 couleurs différentes
- 1 dé

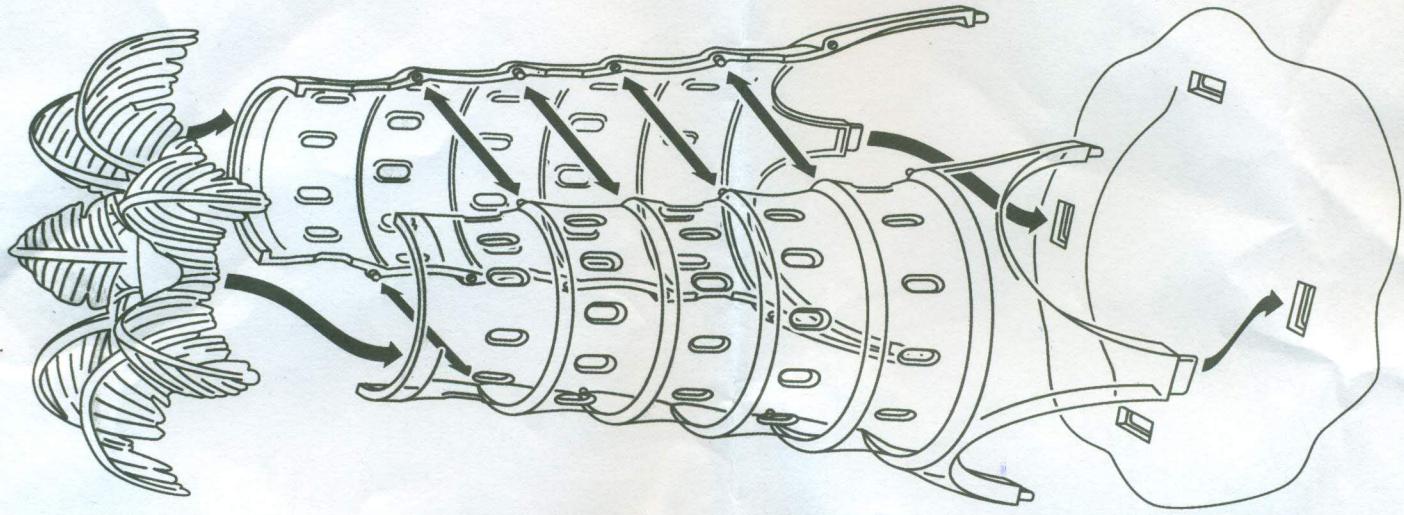
Veuillez vous assurer que vous avez tous les éléments énumérés dans le contenu.

BUT DU JEU

Retirer doucement les bâtons de couleur du tronc d'arbre sans faire tomber les singes de l'arbre. Le joueur qui fait tomber le moins de singes gagne la partie!

INSTALLATION

1. Placez au hasard deux bâtons de chaque couleur dans les trous de chaque niveau de l'arbre.
2. Laissez tomber les singes dans le haut de l'arbre. S'il y en a qui tombent, remettez-les dans le haut de l'arbre.



ASSEMBLAGE

1. Emboîtez les deux côtés du tronc d'arbre l'un dans l'autre.
2. Emboîtez le tronc d'arbre dans la base.
3. Emboîtez les feuilles de palmier dans le haut du tronc d'arbre.

JOUONS!

1. Le joueur le plus jeune commence.
2. Quand c'est à votre tour de jouer, faites rouler le dé et retirez doucement de l'arbre un bâton de la couleur correspondant à celle du dé; prenez toujours les bâtons du plus haut niveau en premier.
3. Si des singes tombent de l'arbre, vous devez les garder.
4. Si tous les bâtons d'une couleur ont été retirés et que vous obtenez cette couleur au dé, vous avez de la chance... vous perdez votre tour!
5. Le jeu se poursuit dans le sens horaire jusqu'à ce que tous les singes soient tombés de l'arbre.
6. Le joueur qui a fait tomber le moins de singes gagne la partie!