

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# MONOPOLY

## JUNIOR



my **LITTLE PONY**  
LES AMIES C'EST MAGIQUE!

## RÈGLES AVANCÉES !

Une fois que tu maîtriseras les règles de base, essaie de jouer en utilisant les règles suivantes et découvre qui gagnera !

1. Si tu n'as pas suffisamment d'argent pour payer un loyer ou une amende de carte Chance, complète la dette avec une propriété qui t'appartient.
2. Si tu dois de l'argent à un autre joueur, ta propriété devient la sienne. Si tu dois de l'argent à la banque, ta propriété retourne sur le marché.
3. Si tu ne peux toujours pas payer, alors tu es en faillite et la partie se termine. Tout le monde compte son argent pour voir qui a gagné.



PARENTS!



FACEBOOK.COM/MYLITTLEPONY

Le site Web n'est pas disponible dans toutes les langues

Les noms et logos HASBRO, HASBRO GAMING, MY LITTLE PONY, PARKER BROTHERS et MONOPOLY, la conception du plateau, les quatre coins du plateau, le nom MR. MONOPOLY et tout autre élément distinctif du jeu qui y est associé sont des marques déposées de Hasbro. © 1935, 2015 Hasbro. Tous droits réservés.

Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Représenté par : Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1EE, UK.

Service Consommateurs : Hasbro France SAV, 10 rue de Valence, 57150 Creutzwald, France. Tel.: +33 387 827 620. Email: conso@hasbro.fr

Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard.

Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

www.monopoly.com

www.hasbro.fr

www.hasbro.be



HASBROGAMING.COM



0516B8417 101 00

# MONOPOLY

## JUNIOR

BRAND



my **LITTLE PONY**  
LES AMIES C'EST MAGIQUE!

Contenu :

- 1 plateau de jeu
- 4 pions MY LITTLE PONY
- 20 cartes Chance
- 4 cartes Personnage
- 48 marqueurs MY LITTLE PONY
- 90 billets de banque MONOPOLY de #1
- 1 dé

ÂGE  
**5+**

2-4  
JOUEURS

ASSEMBLAGE PAR UN ADULTE REQUIS



**ATTENTION :**

DANGER D'ÉTOUFFEMENT – Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



# OBJECTIF DU JEU

- Galope autour du plateau avec ton poney préféré pour explorer Equestria, en achetant toutes les propriétés n'appartenant à personne sur lesquelles tu t'arrêtes, en recevant de l'argent et en piochant des cartes Chance.
- La partie se termine quand un poney se retrouve à court d'argent.
- Le poney qui a le plus d'argent gagne !



## TOUTE PREMIÈRE PARTIE

Détache les 48 marqueurs MY LITTLE PONY du carton prédécoupé. Jette les déchets de façon responsable.

## MISE EN PLACE !

- Ouvre le plateau de jeu** et place-le au milieu des joueurs.
- Sépare les 4 cartes Personnage des cartes Chance.** Elles ne sont pas utilisées dans le jeu ; elles t'aident simplement à choisir ton poney ! Prends la carte que tu as choisie et garde-la devant toi.
- Choisis le pion du poney correspondant** et place-le sur la case DÉPART.
- Trouve les 12 marqueurs MY LITTLE PONY correspondant à ton pion** et garde-les devant toi.
- Mélange les 20 cartes Chance.** Place-les face cachée sur la case Chance du plateau.
- Un joueur est choisi pour prendre le rôle du banquier.**  
Banquier : le moment est venu de distribuer de l'argent :  
**Partie à 2 joueurs** : donne  $\mathbb{A}20$  à chaque joueur  
**Partie à 3 joueurs** : donne  $\mathbb{A}18$  à chaque joueur  
**Partie à 4 joueurs** : donne  $\mathbb{A}16$  à chaque joueur



# JOUEZ !

**Le joueur le plus jeune commence la partie !** La partie continue sur la gauche.

- Lance le dé et avance ton pion de personnage** d'autant de cases dans le sens des aiguilles d'une montre.  
Fais **toujours** tes déplacements vers l'avant, ne recule pas ! **Chaque fois** que tu t'arrêtes ou que tu passes sur la case DÉPART, reçois  $\mathbb{A}2$  !
- Où t'es-tu arrêté ?**

### PROPRIÉTÉ N'APPARTENANT À PERSONNE



Tu **dois** l'acheter !

- Paye le montant indiqué sur la case à la banque.
- Pose un de tes marqueurs My Little Pony sur la case pour que tout le monde sache qu'elle t'appartient !

### PROPRIÉTÉ APPARTENANT À UN JOUEUR



- Si elle appartient à un autre joueur, paye-lui un loyer. Le loyer est le montant indiqué sur la case du plateau.
- Si elle t'appartient, ne fais rien.



### UNE PAIRE = LOYER DOUBLE !

Si les deux propriétés d'une même couleur t'appartiennent, double le loyer de chacune d'elles.



### DÉPART

Chaque fois que tu t'arrêtes ou que tu passes sur la case DÉPART, reçois  $\mathbb{A}2$  de la banque.



### PARC GRATUIT

Rien ne se passe : repose tes sabots !



### SIMPLE VISITE

Ne fais rien ! Après tout, tu ne fais que visiter !



### ALLEZ EN PRISON

- Va tout droit en prison. Ne passe pas par la case DÉPART. Ne reçois pas  $\mathbb{A}2$ .
- Au début de ton prochain tour, paye  $\mathbb{A}1$  ou utilise la carte Tu es libéré de prison ! si tu en as une. Puis lance le dé et avance normalement.
- Tu peux toujours recevoir des loyers pendant que tu es en prison.



### CHANCE

- Pioche la carte Chance du dessus, lis-la à haute voix et suis ses instructions.
- Remets les cartes utilisées au-dessous de la pile.
- Chaque poney a une carte Chance spéciale. Si tu pioches ta propre carte, garde-la pour ton tour suivant et pioche une autre carte.

- Et voilà !** Puis c'est au tour du poney suivant.

## GAGNER

- Si tu n'as pas assez d'argent pour payer le loyer, acheter une propriété sur laquelle tu t'arrêtes ou payer le montant indiqué par une carte Chance, tu es en faillite ! La partie est terminée.
- Tous les autres poneys comptent leur argent. Le poney qui a le plus d'argent **GAGNE !**  
En cas d'égalité ? Calcule la valeur de tes propriétés et ajoute-la à ta richesse.