

3-8

Disney

# Schnipp Schnapp

Snip Snap · Cric Crac



# Winnie the Pooh

Ravensburger

# Winnie the Pooh

F

## Cric Cric

Jeux Ravensburger® n° 23 311 3

Un amusant jeu de cartes  
pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans.

**Contenu :** 36 cartes géantes



### Le but du jeu

consiste à s'emparer du maximum de familles (4 cartes avec la même image).

### Préparation

Mélanger les cartes et en distribuer le même nombre à tous les joueurs. Chacun commence par regarder ses cartes : Celui qui a déjà une famille peut la poser devant lui sur la table. Chaque joueur forme ensuite une pile face cachée (l'image en dessous) devant lui avec les cartes restantes.

### Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. Il retourne la première carte de sa pile et la pose face visible à côté. À tour de rôle, chaque joueur retourne ainsi une carte et la pose à côté de son paquet, face visible.

**Attention à chaque nouvelle carte retournée :** Chacun doit bien regarder s'il y a une carte identique retournée sur la table. Si c'est le cas, les joueurs doivent crier « CRAC ! » le plus vite possible. Le premier qui crie « CRAC ! » gagne alors toutes

les cartes retournées. Regarder attentivement toutes les cartes gagnées pour voir si elles ne forment pas, par hasard, une famille ; dans ce cas, la poser devant soi. Mélanger ensuite les cartes restantes et reposer le paquet devant soi, face cachée. Et la partie continue.

Celui qui se trompe et crie « CRAC ! » alors qu'aucune carte identique n'est retournée, doit poser au milieu de la table toutes les cartes qu'il a déjà retournées. Pour gagner ce paquet, il faut crier fort « CRIC ! » dès qu'un joueur retourne une carte correspondant à la carte du dessus. Mais attention : celui qui se trompe en criant « CRIC ! » doit de nouveau poser ses cartes retournées au milieu !

**Il n'y a plus de cartes à retourner ?** C'est simple : il suffit de mélanger les cartes retournées pour continuer. Si un joueur n'a plus de cartes, il ne joue malheureusement plus.

**Le vainqueur** est le joueur qui possède le plus de familles à la fin de la partie.

### D'autres jeux :

#### Le jeu des familles

À partir de 3 joueurs, il est possible de jouer au jeu des familles. Distribuer équitablement toutes les cartes aux joueurs. Chacun tient ses cartes en main de manière à ce que personne ne les voit. Le joueur qui possède une famille (quatre cartes identiques) les pose devant lui.

Quand vient son tour, le joueur peut demander une carte à l'adversaire de son choix pour compléter une famille. S'il l'a, il doit la lui donner. Il peut continuer à demander une carte à un de ses adversaires jusqu'à ce que l'un d'eux lui réponde

qu'il ne l'a pas. C'est ensuite au tour du joueur suivant de jouer. Le vainqueur est celui qui possède le plus de familles en fin de partie.

### **Tigrou, le pouilleux**

Il est possible de jouer au pouilleux avec Tigrou. Retirer trois cartes Tigrou du jeu. Bien mélanger les cartes restantes et les distribuer équitablement à tous les joueurs. Chacun tient ses cartes en main sans les montrer aux autres. À tour de rôle, chacun tire alors une carte au hasard de la main de son voisin de gauche. Celui qui obtient une famille (quatre cartes identiques), peut les poser devant lui. Le joueur qui se retrouve avec la carte Tigrou en main à la fin doit faire le tour de la table en sautant !

### **La chasse aux paires**

Étaler toutes les cartes sur la table, face cachée. À tour de rôle, chaque joueur retourne deux cartes. Si elles sont identiques, il gagne la paire et retourne aussitôt deux nouvelles cartes. Si elles sont différentes, il les remet face cachée à la même place. La partie continue ainsi jusqu'à ce que toutes les paires aient été découvertes. Le vainqueur est celui qui possède le plus de paires à la fin de la partie.

© Disney Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne & E.H. Shepard.  
Visit the Disney website at [www.disney.com](http://www.disney.com)

© 2010 Ravensburger Spieleverlag

