

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Mark Engelberg

Animalogic

À toi de trouver ton chemin
dans la savane !



Règles du jeu

Les lions, hippopotames, girafes et autres dromadaires sont tous sur la rive droite du fleuve qui traverse la savane.

La traversée du fleuve peut être très dangereuse pour eux !

Heureusement, ils savent comment s'y prendre...

Ils pourront atteindre l'autre rive s'ils traversent l'un après l'autre dans un certain ordre le pont de bois.

Matériel

- 16 animaux de 4 espèces différentes représentés par 4 couleurs : bleu, jaune, vert et rouge.
- 1 plateau de jeu.
- 1 livret de règles incluant 60 problèmes à résoudre ainsi que leurs solutions.



But du jeu

Faire passer tous les animaux de l'autre côté du fleuve.

Préparation

Ouvrez le livret et choisissez un exercice. La difficulté est déterminée par les codes couleur associés. Les premiers exercices sont plutôt faciles. Les derniers sont plus difficiles.

Ainsi les exercices :

1 - 12 jaunes, vont du plus simple...

13 - 24 oranges,

25 - 36 verts,

37 - 48 bleus,

49 - 60 lilas, au plus compliqué.

Vous pouvez également vous référer à la hauteur du serpent sur le côté droit. Plus il est grand, plus le niveau de l'exercice est élevé.

Placez ensuite le plateau de jeu à côté du livret et positionnez tous les animaux aux 16 emplacements prévus comme indiqué sur la page de l'exercice.

Vous êtes prêts à jouer...

Déroulement

Les animaux de la savane doivent être déplacés les uns après les autres afin de former une file de 16 animaux en fin de partie.

Le premier animal déplacé (qui franchit le pont) constitue la tête de la file, le deuxième le suit dans l'ordre et le dernier à traverser le fleuve ferme la marche comme indiqué dans l'exemple ci-dessous.



Le lion rouge
ouvre la file

Le dromadaire bleu
ferme la file

Voici les règles simples de déplacement à respecter : la jungle à ses propres règles...

- Vous pouvez faire traverser le pont à un animal s'il n'y a aucun autre animal entre lui et le fleuve (aucun autre animal ne doit le gêner dans sa file pour se déplacer). Les animaux ne peuvent pas sauter les uns par dessus les autres ! Cela signifie qu'au début de la partie, seuls les 4 premiers animaux 1, 2, 3 & 4 des 4 premières files peuvent traverser.
- Vous déplacez un animal en le plaçant de l'autre côté du fleuve afin de constituer une simple file d'animaux.
- **Le deuxième animal que vous déplacez doit absolument être soit de la même espèce ou de la même couleur que celui qui le précède.**
- Le troisième animal à se déplacer suit la même règle...



Fin de la partie

Vous terminez la partie quand vous avez résolu l'exercice, c'est-à-dire lorsque les 16 animaux ont traversé le fleuve dans l'ordre logique; bon choix de couleur ou d'espèce.

Solutions

Vous trouverez toutes les solutions aux exercices dans les dernières pages du livret. Les numéros des solutions correspondent aux numéros des exercices et aux couleurs de ceux-ci.

Les numéros situés sous les animaux indiquent leur emplacement de départ sur la grille du plateau de jeu et l'ordre logique dans lequel ils ont quitté la savane.

Il peut exister plusieurs solutions pour un même problème, surtout pour les plus faciles d'entre eux, bien que seule une solution sera proposée dans le livret. Il est important de bien respecter les règles de déplacement des animaux.



© 2011 HUCH! & friends

Auteur : Mark Engelberg

Design : Irene Wanitschke, service3

Traduction : Ajax Games

