

**U**NIVERSITY  
**G**AMES  
01840



# Detectivo™

Het echte speurneuzenspel!  
Le vrai jeu des fins limiers !  
Das echte Spürnasenspiel!





# Detectivo™

## NL Het echte speurneuzenspel!

Ben jij een echte speurneus? Kan jij thuis alles vinden? Als een echte detective ga je op speurtocht. Zoek alle voorwerpen en win dit leuk spel! Het is ideaal om binnen in huis te spelen!

## FR Le vrai jeu des fins limiers !

Etes-vous un fin limier ? Vous trouvez tout à la maison ? Vous enquêtez comme un vrai détective. Recherchez tous les objets et gagnez ce chouette jeu. Parfait pour jouer à l'intérieur !

## DE Das echte Spürnasenspiel!

Bist du eine echte Spürnase? Findest du zu Hause immer alles? Als echter Detektiv gehst du auf Spurensuche. Suche alle Gegenstände und gewinne dieses schöne Spiel! Ideal, um im Haus zu spielen!



### Inhoud:

- 70 kaarten
- 1 dobbelsteen
- spelregels

### Contenu:

- 70 cartes
- 1 dé
- règles du jeu

### Inhalt:

- 70 Karten
- 1 Würfel
- Spielanleitung

WAARSCHUWING Verstikkingsgevaar. Bevat kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.

ATTENTION ! Danger d'étouffement. Contient de petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

ACHTUNG Verschluckbare Kleinteile. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

Images used under license from Shutterstock.com.



## **Contenu**

- 70 cartes
- 1 dé

## **Objectif du jeu.**

Trouver en premier les objets sur les cartes.

## **Préparation**

- Mélangez les cartes et placez-les au milieu de la table, avec l'image vers le bas.
- Prenez un stylo et du papier pour noter les points. (non compris)

## **Le jeu**

- Le plus jeune joueur jette le dé sur la table.
- Chacun leur tour, les joueurs prennent le nombre de cartes sur le dé : 1, 2 ou 3 cartes.
- Tous les joueurs cherchent au plus vite l'objet présenté sur leur(s) carte(s).
- Le joueur ayant jeté le dé dit START.
- Tout le monde cherche en même temps au plus vite l'objet présenté sur leur(s) carte(s).
- Lorsqu'un joueur trouve tous les objets, il crie STOP.
- Tout le monde arrête de suite de chercher et prend son/ses objet(s) trouvé(s).
- Tous les joueurs se montrent les objets trouvés.
- Ensuite, le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

## **Répartition des points**

Chaque joueur obtient un point par objet trouvé.

## **Le gagnant**

Le joueur collectant en premier 10 points gagne le jeu.

N'oubliez pas de ranger ! Il faut le faire lorsque quelqu'un a gagné.

## **Remarques**

- Les parents contrôlent les cartes avant que les enfants jouent le jeu. Si certains objets ne se trouvent pas à la maison, ils enlèvent ces cartes du jeu.
- Si un joueur a une carte avec un vêtement, les vêtements qu'il porte ne comptent pas comme objet trouvé.
- Si nécessaire, les enfants peuvent demander de l'aide aux parents pour prendre un objet. Il peut s'agir d'un endroit difficilement accessible pour un enfant, comme une armoire élevée.
- Certaines cartes ont deux images. C'est pour clarifier l'objet à chercher par les enfants. Ils ne doivent qu'en trouver un.
- La surveillance parentale peut être nécessaire afin de contrôler les enfants durant le jeu.