

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



FR



Dès 6 ans



De 2 à 5 joueurs



Contenu : 45 cartes, 11 «pions-voitures», 2 dés



But du jeu : être le premier à remporter les 3 étapes du rallye, c'est à dire obtenir 3 «pions-voitures».



Règle du jeu : Chaque joueur reçoit 6 cartes.

Le reste constitue la pioche.

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur le plus jeune commence et lance les dés.

Le nombre obtenu par la somme des 2 dés indique le nombre de kilomètres à parcourir (exemple :  $3 + 6 = 9$  km).

Les chiffres sur les cartes représentent un nombre de kilomètres.

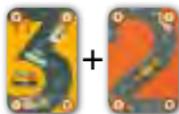
Le joueur qui a lancé les dés doit additionner et/ou soustraire les kilomètres de ses cartes pour obtenir le résultat demandé.

Il peut déposer 1, 2, ou 3 cartes maximum.

Exemple : Un joueur lance les dés.



Pour obtenir 5 (c'est à dire  $2 + 3$ ), il peut déposer les cartes suivantes :  $3 + 2$



Mais il peut aussi utiliser la combinaison à 3 cartes :  $3 + 3 - 1$ .



En découvrant ses cartes, le joueur doit annoncer le calcul qui lui permet d'obtenir le bon résultat.

Puis le joueur suivant annonce son propre calcul et ainsi de suite pour tous les joueurs. Si la combinaison est correcte, les cartes sont écartées du jeu.

A la fin de ce tour, un autre joueur lance les dés et annonce le nouveau nombre de kilomètres à parcourir... on fait de même jusqu'à ce que l'un des joueurs n'ait plus de cartes en main. Il gagne alors une étape du rallye et obtient un «pion-voiture».

Une nouvelle manche démarre et on distribue 6 nouvelles cartes à chaque joueur. Si un joueur ne peut pas jouer, il pioche une carte et passe son tour.

Le premier joueur qui obtient 3 «pions-voitures» remporte la partie.

*NB : les plus grands peuvent utiliser les 4 opérations : additions, soustractions, multiplications et divisions.*

