



AGE
3+



ELEFUN Piqui Picnic

LE MONTAGE NÉCESSITE L'AIDE D'UN ADULTE

CONTENU

- 2 têtes d'éléphants PIQUI'PICNIC • 2 poignées
- 2 trompes d'éléphants • 13 cartes "casse-croûte"
- 2 cartes "camp" • 1 règle du jeu

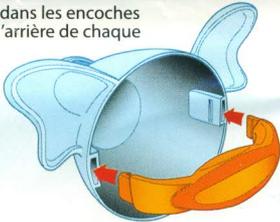
COMMENT GAGNER !

- Trouve le Gâteau Doré Tutti Frutti.
- Trouve le plus de correspondances possibles.
Fais correspondre des cartes de même couleur ou trouve des paires de casse-croûte.

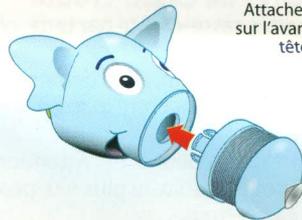
MONTAGE – TOUTE 1^{ÈRE} PARTIE

Assemble les éléphants comme indiqué ci-dessous.

Fixe une poignée dans les encoches qui se trouvent à l'arrière de chaque tête d'éléphant.

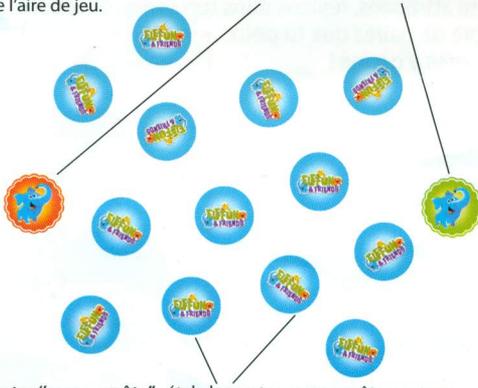


Attache une trompe sur l'avant de chaque tête d'éléphant.

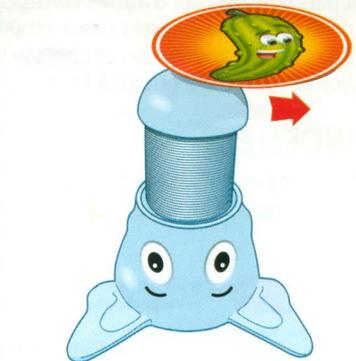


PRÊT !

Cartes "camp" : ton camp correspond à la couleur de la poignée de ton éléphant. Pose une carte "camp" par terre de chaque côté de l'aire de jeu.



Cartes "casse-croûte" : étale les cartes casse-croûte par terre, le côté avec ELEFUN visible pour les jeux 1 et 3, le côté avec le dessin du casse-croûte visible pour le jeu 2.



Pour décrocher les cartes : retire les cartes en les faisant glisser de côté comme indiqué. Ne tire pas sur la trompe pour les enlever.

À TOI DE JOUER !

Jeu 1 – Gâteau Doré Tutti Frutti

1. Pose les cartes casse-croûte par terre, côtés ELEFUN visibles.
2. Mets-toi dans ton camp, juste derrière la carte "camp" dont la couleur correspond à la poignée de ton éléphant.
3. Désigne quelqu'un pour crier "Attention... Prêts... Partez !" et cours ensuite le plus vite possible vers les cartes casse-croûte.
4. Fais rapidement rebondir la trompe de ton éléphant sur la carte casse-croûte de ton choix pour t'en emparer. Lorsque tu as réussi à attraper une carte, rapporte-la dans ton camp et retire-la de la trompe de ton éléphant.
5. Découvre la carte que tu viens de gagner. S'il s'agit du Gâteau Doré Tutti Frutti, tu as gagné la partie ! Sinon, repars vite vers les autres cartes et continue à jouer !



Jeu 2 – Même Couleur

1. Pose les cartes casse-croûte par terre, côtés casse-croûte visibles.
2. Mets-toi dans ton camp, juste derrière la carte "camp" dont la couleur correspond à la poignée de ton éléphant.
3. Désigne quelqu'un pour crier "Attention... Prêts... Partez !" et cours ensuite le plus vite possible vers les cartes casse-croûte.
4. Fais rapidement rebondir la trompe de ton éléphant sur les cartes casse-croûte de ta couleur pour t'en emparer.
5. Pour gagner : sois le premier à t'emparer de toutes les cartes casse-croûte de ta couleur !



Jeu 3 – Paires de Casse-croûte

1. Pose les cartes casse-croûte par terre, côtés ELEFUN visibles.
2. Mets-toi dans ton camp, juste derrière la carte "camp" dont la couleur correspond à la poignée de ton éléphant.
3. Désigne quelqu'un pour crier "Attention... Prêts... Partez !" et cours ensuite le plus vite possible vers les cartes casse-croûte.
4. Fais rapidement rebondir la trompe de ton éléphant sur la carte casse-croûte de ton choix pour t'en emparer. Lorsque tu as réussi à attraper une carte, rapporte-la dans ton camp et retire-la de la trompe de ton éléphant. Ne regarde pas ta carte !
5. Repars vite attraper d'autres cartes casse-croûte et rapporte-les dans ton camp.
6. Lorsque toutes les cartes casse-croûte ont été attrapées, reviens dans ton camp, découvre les cartes que tu as gagnées et compte le nombre de paires que tu peux faire. Le joueur qui réussit à faire le plus de paires a gagné !



RANGEMENT

Appuie simplement sur la trompe de chaque éléphant pour la bloquer. Pour débloquer la trompe, tire-la délicatement.



www.hasbro.fr
www.hasbro.be

© 2012 Hasbro. Tous droits réservés.

Fabriqué par : Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH

Représenté par : Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S. 10 rue de Valence 57150

CREUTZWALD FR 03.87.82.76.20 conso@hasbro.fr

Service consommateurs / Consumentenservice: Hasbro S.A. Belgique,

Industrialaan 1 B 1, 1702 Groot-Bijgaarden. Tel.: 02 467 3360.

E-mail: info@hasbro.be.

111198909101 00

