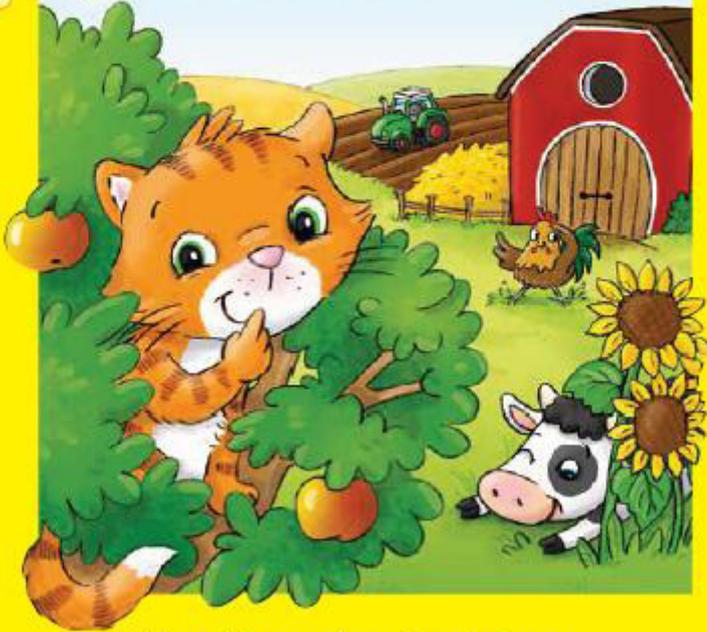




Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni



Tierisch versteckt



Wildly Hidden • Cache-cache à la ferme
Wie zoekt, die vindt! • Animalitos escondidos
Nascondino di animali

Copyright **HABA**® - Spiele Bad Rodach 2018

Cache-cache à la ferme



Un jeu de cache-cache animé pour 2 à 4 joueurs
à partir de 3 ans.

Auteurs : Judith & Norbert Proena

Illustration : Elke Broska

Rédaction : Tim Rogasch

Durée de la partie : de 5 à 10 minutes



FRANÇAIS

Quel remue-ménage à la ferme ! Tous les animaux jouent à cache-cache et veulent trouver la meilleure cachette ! Il y a beaucoup d'endroits pour se cacher à la ferme : dans la meule de foin, dans le pommier et même au milieu des cochons dans la porcherie. Parviendrez-vous à trouver tous vos amis les animaux avec l'aide de Léo, le chien de la ferme ?

Contenu du jeu :

- 6 cachettes
- 6 couvercles de cachettes
- 4 amis animaux (chat, vache, coq et mouton)
- 17 jetons de score (étoiles)
- 1 figurine « chien de ferme Léo »
- 1 dé de couleur
- 1 règle du jeu



Préparation du jeu :

Disposez les 6 cachettes en formant un cercle au milieu de la table. Posez le couvercle qui convient par-dessus le renforcement de chaque cachette (versos de la même couleur). Placez le chien Léo à côté d'une des cachettes. Avec les 17 jetons de score, formez un tas au milieu du cercle.

Chacun d'entre vous choisit un animal. Si vous jouez à deux, chaque joueur joue avec deux animaux.



Déroulement du jeu :

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence sa recherche et prend le dé de couleur. Tourne le dos aux autres joueurs et cache tes yeux avec tes mains.

Les autres joueurs cachent maintenant leur animal dans l'une des cachettes.

Attention :

chaque cachette ne peut accueillir qu'un seul animal.

Soulevez le couvercle, placez votre animal dans le renforcement, puis refermez le couvercle.

Une fois que tous les joueurs ont caché leur animal (si vous jouez à deux, il y a deux animaux à cacher), le joueur qui cherche peut ouvrir les yeux et se retourner.

Tu peux maintenant parier sur deux cachettes où tu penses trouver des animaux : soulève les protections de deux cachettes. Pour chaque animal que tu trouves, tu prends une étoile au milieu, que tu poses devant toi. Ensuite, tu lances le dé de couleur et tu places Léo près de la cachette de la couleur correspondante. Si tu as déjà inspecté cette cachette, tu n'as pas de chance. Sinon, regarde aussi dans cette cachette. Si tu y trouves un animal, prends encore une étoile.

Maintenant, chacun reprend son animal et referme la cachette derrière lui. Une nouvelle manche commence : le joueur suivant prend le dé. C'est à son tour de chercher.

Fin de la partie :

Le jeu s'achève dès qu'un joueur a réuni 5 étoiles.
Il gagne alors la partie !