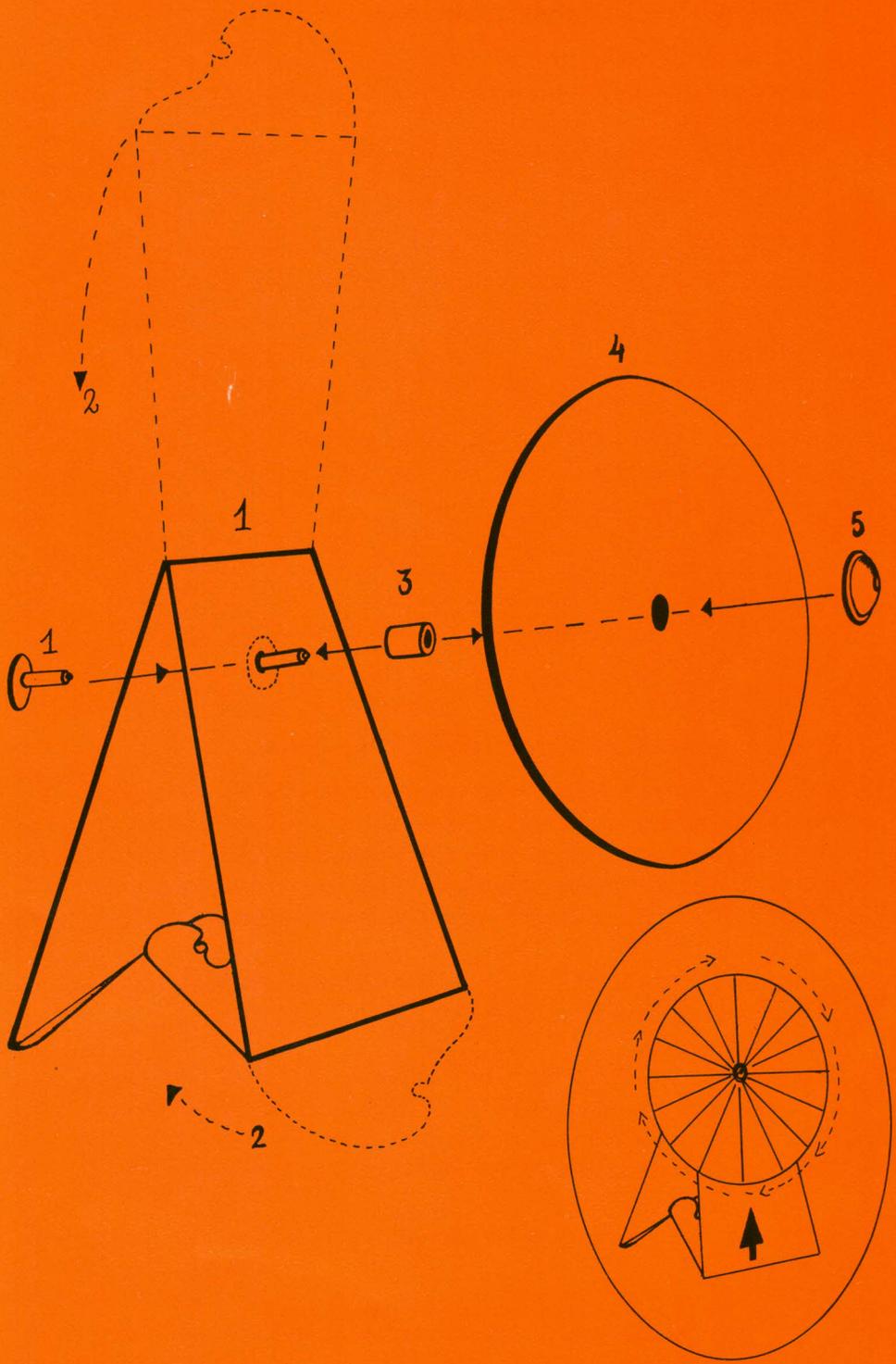




PINOCCHIO
Spielanleitung



PINOCCHIO

Le jeu Pinocchio est amusant et vous réservera beaucoup de plaisir.

Le jeu Pinocchio peut se jouer à partir de 4 ans. On peut y jouer à 2 mais également jusqu'à 6 personnes.

Préparation

1. Déplier le panneau et étaler-le sur une table.
2. Maintenant, nous allons procéder au montage de la roue de la chance, regardez bien l'illustration ci-jointe.
Dégagez la roue de la chance du support et plier selon les lignes.
Passez le piton en plastique par le trou, glissez le petit joint sur le piton, puis la roue et assemblez le tout en pressant le bouton en plastique.
Pliez les volets et rabattez les supports vers l'intérieur en glissant les encoches l'une dans l'autre.
La roue de la chance est ainsi terminée.
Cette roue, actionnée par chaque joueur à tour de rôle, déterminera le déroulement du jeu.
Très importantes sont les cases de couleur marquées ou non d'un personnage comme vous le constaterez en lisant la présente notice jusqu'au bout.
3. Dégagez, avec précaution, les pièces des cartes "puzzle" représentant Pinocchio et ses amis (les supports pourront servir comme guide pour dessiner et colorier les figures).
Dégagez maintenant les jokers de leurs supports. Ces supports serviront à rassembler les "fiches" Pinocchio gagnées au cours du jeu.
Dégagez également les petits Pinoccchios des 5 cartes et déposez - les sur la table ou dans le couvercle.

A présent, jouons !

Chaque joueur prend un joker et son support. Déposez les pièces des puzzles, figures vers le haut, sur la table ou dans le couvercle.

Mélangez-les soigneusement, regardez les attentivement et essayez de retenir la place qu'elles occupent. Lorsque tous les joueurs ont bien regardé, retournez-les au même endroit.

Le premier joueur tourne la roue de la chance. Si la flèche indique :

Vert avec figure vous pouvez prendre une pièce de cette figure et la mettre à sa place sur le panneau. Prenez alors un petit Pinocchio. Toutefois, si la pièce ne convenait pas, redéposez-la face à la table et le suivant continuera la partie. S'il ne reste plus de pièces de cette figure, vous passez également votre tour.

Vert, vous pouvez alors prendre une pièce de votre choix et la déposer sur le panneau. Vous avez également gagné un petit Pinocchio.

Jaune, vous pouvez tourner une seconde fois la roue. Si la roue indique à nouveau jaune, vous passez votre tour. Si la roue indique une autre couleur, excepté rouge, vous continuez le jeu.

Rouge, "malchance"! vous devez passer votre tour ou mettre votre joker en jeu.

Bleu, vous avez de la chance! vous pouvez prendre deux pièces au choix et les déposer à leur place sur le panneau. Vous recevrez également deux petits Pinocchios.

JOKER

Le joker ne peut être mis en jeu qu'une seule fois, lorsque la roue de la chance indique "rouge". Lorsque vous mettez votre joker vous pouvez prendre tout de même une pièce et continuer la partie. Déposez le joker au milieu du panneau car vous ne pourrez plus l'utiliser au cours de ce jeu.

Fin du jeu et gagnant

Le jeu continue jusqu'à épuisement de toutes les pièces des puzzles. Celui qui a obtenu le plus de Pinocchios est le gagnant.

VARIANTES

1. Ouvert

Si vous laissez les pièces de puzzles apparents, le jeu deviendra plus simple et donc accessible aux plus jeunes enfants. Les pièces désirées seront ainsi trouvées plus rapidement. Pour le reste, le jeu se joue comme ci-dessus.

2. Sur table

Pour ce jeu, vous déposerez d'abord les pièces des puzzles sur le panneau comme indiqué sur la carte grise représentant un mini panneau. Les petits Pinocchios ne servent pas dans le jeu, la roue de la chance bien. Chacun peut tourner la roue à son tour. La signification des couleurs est identique à celle du jeu Pinocchio. La pièce que vous pouvez prendre sera déposée devant vous. Vous reconstituerez donc les figures complètement devant vous. Si la roue de la chance indique une figure qui est épuisée, vous pouvez procéder à un échange.

Vous ne pouvez toutefois pas demander une pièce faisant partie d'une figure déjà complétée par votre compagnon. Le jeu se termine lorsque toutes les pièces des puzzles sont épuisées et qu'il n'y a plus d'échange possible. Celui qui a le plus de figures complètes est le gagnant. Lorsqu'il y a 6 joueurs, le premier ayant une figure complète sera le gagnant.

3. Jouons avec les petits Pinocchios

Pour ce jeu, les pièces de puzzles ne sont pas utilisées. Chaque joueur reçoit un nombre déterminé de petits Pinocchios, par ex. pour 6 joueurs, chacun 5. Il s'agit de mettre les petits Pinocchios le plus rapidement possible sur le panneau. Le premier joueur tourne la roue. La signification des couleurs reste inchangée donc p.e. **vert avec figure**: déposez un petit Pinocchio sur la figure; **vert**: un petit Pinocchio sur n'importe quelle figure, etc. . . . Le premier qui réussit à déposer tous ses petits Pinocchios est le gagnant.



Pinocchio

Est un petit polisson. Il s'en va par le monde et découvre toutes sortes de choses qu'il aimerait connaître plus près. Il apprend à connaître d'autres personnes et d'autres animaux.

Ses meilleurs amis sont :

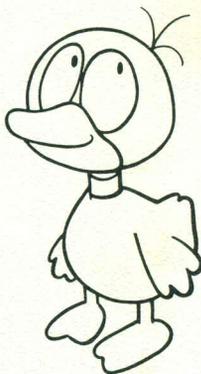
La fée

A fait de Pinocchio un vrai petit garçon. A présent il peut parler, courir, s'asseoir et faire de nombreuses bêtises. Mais la fée veille toujours sur lui . . .



Rocco

Est une pie. Egalement une amie de Pinocchio. Rocco vit toutes les aventures de Pinocchio ; ce qui en fait beaucoup.



Gina

Le petit canard. Se cache de préférence sous le bonnet de Pinocchio. Lorsqu'une menace plane dans l'air, Gina apparaît pour prévenir Pinocchio.

Le chat

Crée des tas des difficultés qui rendent la vie de Pinocchio un peu plus compliquée.

Mais, en réalité il aime beaucoup Pinocchio mais ne le lui montre que rarement.



Gepetto

Est le père de Pinocchio. Ce qui signifie qu'il a taillé Pinocchio dans un beau morceau de bois. Gepetto a enfin le fils qu'il a tant désiré.

