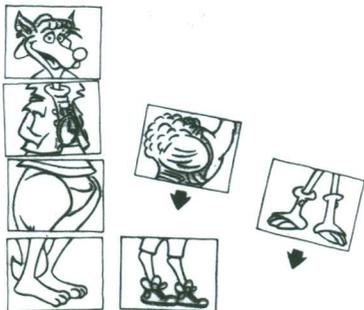


## Le jeu commence

Le joueur le plus jeune débute la partie, le suivant est déterminé selon le sens des aiguilles d'une montre. Lorsque c'est ton tour, lance le dé et retourne autant de carte(s) que le dé indique.

Puis, regarde bien quelles sont les cartes utiles à reconstituer les bases d'un animal commencé. Pour chaque carte bien placée tu obtiens un jeton. Tu peux ainsi obtenir plusieurs jetons pour un jet de dé. Les cartes qui ne peuvent être placées sont retournées. Le prochain joueur lance le dé.

Petit conseil ! Si tu observes bien les cartes retournées par les autres joueurs, et que tu les mémorises, tu les retrouveras beaucoup plus facilement et tu obtiendras donc plus de jetons . . .



## Fin du jeu

Le jeu se termine lorsque tous les animaux sont reconstitués. Le gagnant est le joueur qui rassemble le plus de jetons. Il débutera la partie suivante.

© 1995 Ravensburger Spieleverlag

**Éditions Ravensburger**  
24 rue de Paris · F-68220 Attenschwiller

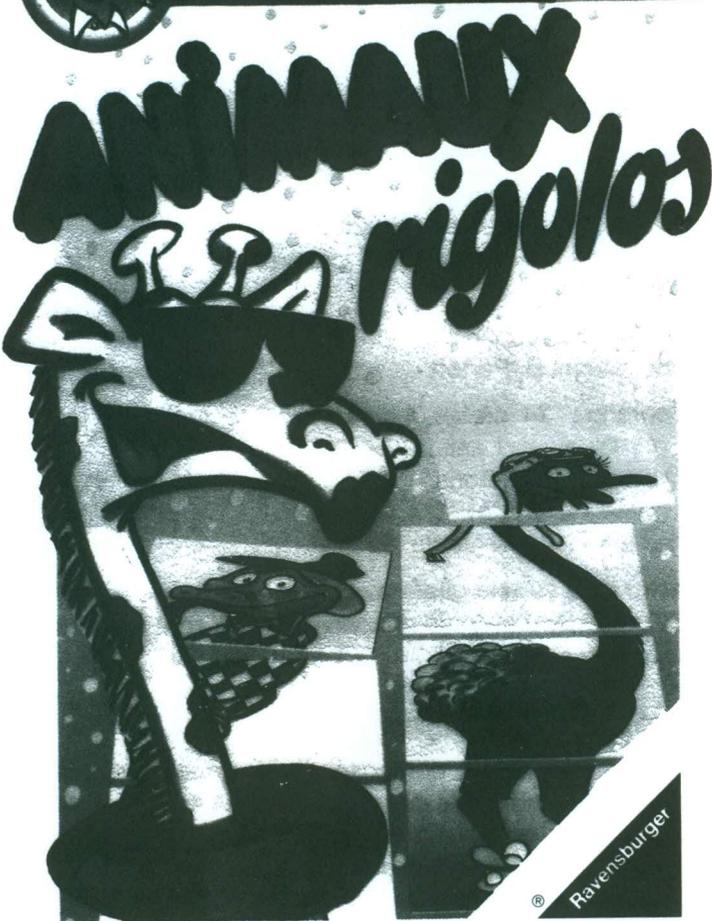
Ravensburger

220814



Jeux de Poche

4-8 ANS



Ravensburger

# ANIMAUX rigolos

Jeu Ravensburger® N° 23 025 9  
Jeu de mémoire, pour 2 à 6 joueurs,  
de 4 à 8 ans.

Auteur : K. Teuber

Illustration : B. Pertoft

Contenu : 24 cartes (4 cartes représentent  
1 animal)  
24 jetons  
1 dé  
1 règle du jeu



As-tu déjà vu une girafe avec des lunettes de soleil ?  
Et, un serpent avec un chapeau ? ... Ils sont vraiment  
rigolos ces animaux !

## Préparation du jeu

Chaque animal est composé de 4 cartes. Avant de  
jouer, il est préférable de reconstituer les animaux, afin  
de faire leur connaissance ! Un exemple figure sur le  
dessous de boîte. Après avoir bien observé les cartes,



retournez-les, mélangez-les et placez-les sur une  
table, les unes à côté des autres. Les jetons sont  
placés dans la boîte.

## But du jeu

Le but du jeu consiste à placer les cartes de manière à  
obtenir un animal normalement constitué. Pour cha-  
que carte bien placée tu obtiens un jeton. Le gagnant  
est le joueur qui obtient le plus de jetons à la fin de la  
partie.

## Comment reconstituer les animaux ?

La reconstitution d'un animal débute obligatoirement  
par la carte représentant les pieds de l'animal. A cha-  
que fois que tu découvres une telle carte tu peux la  
placer de manière à commencer une nouvelle image,  
et bien sûr tu obtiens un jeton. Les cartes (ventre, cou,  
tête) peuvent ainsi être placées à la suite les unes des  
autres.

Tu peux placer ta carte sur n'importe quel animal  
commencé, la seule condition est de respecter la  
forme de l'animal.

L'illustration montre comment les cartes peuvent être  
placées.