



Loto calcul

Plaque
de contrôle



Loto calcul pour 1 à 7 enfants de 7–9 ans

Jeux Ravensburger® N° 605 5 403 X

Contenu: 6 planches

54 cartes

1 plaque tournante de contrôle

Préparation du jeu

Chaque joueur reçoit le même nombre de planches. Des planches en trop sont mises de côté ainsi que les cartes correspondantes.

Les joueurs choisissent un meneur de jeu. C'est lui qui mélange les cartes et les pose, face cachée, au milieu de la table.

Déroulement du jeu

Le meneur de jeu prend une carte au hasard et annonce le nombre inscrit. Chaque joueur va chercher sur sa planche le problème ayant pour résultat le nombre annoncé. Dès qu'il l'a trouvé il l'indique au meneur de jeu en citant le problème correspondant. Si, p. ex., le nombre annoncé est 6, les problèmes entrant en compte seront soit $9-3$ ou $11-5$ ou $5+1$ ou $3+3$. Il y a donc plusieurs problèmes ayant la même solution. Celui qui est le premier à annoncer son problème obtient la carte et la pose sur sa planche. Ensuite le meneur de jeu

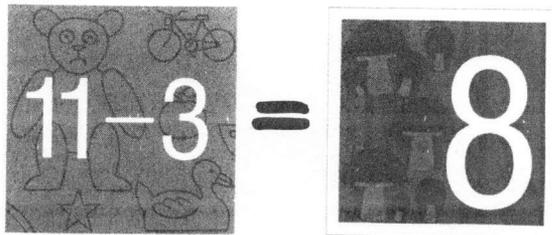
passé à la carte suivante.

Le gagnant est celui qui le premier a rempli entièrement sa planche avec les cartes – solution.

Contrôle

Pour contrôler si tous les résultats sur la planche sont corrects il suffit d'accorder la bande de couleur en haut de la plaque tournante au numéro de la planche correspondante. On verra alors apparaître dans les petites ouvertures les nombres-solution de tous les problèmes de la planche.

© 1980 by Otto Maier Verlag Ravensburg


$$11-3 = 8$$