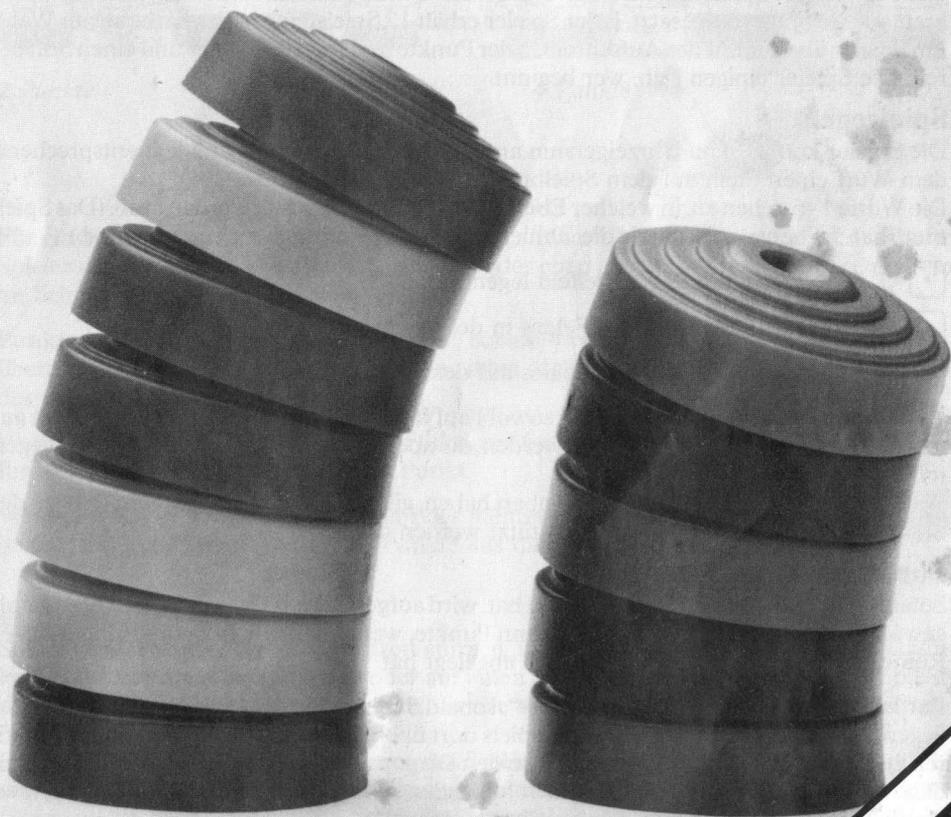


KIPPLING TOPPLE



[®]
Ravensburger

TOPPLE

Un jeu d'action et de manipulation où il faut savoir s'arrêter à temps!

Jeu Ravensburger® n° 604 5 056 0 / 604 5 057 9

Auteur: Frank Thibault

Jeu d'action pour 2 - 4 joueurs à partir de 8 ans.

Contenu: 1 Plan de jeu tridimensionnel, q support en 2 pièces,
48 pions encastrables en 4 couleurs assorties, 1 dè, 1 règle de jeu.

But du jeu:

Chaque joueur pose ses pions en rangée, ou en les empilant sur le plan de jeu qui tient en équilibre précaire sur son support. Les pions posés apportent des points tant que l'équilibre n'est pas rompu. Lorsque le plan de jeu penche dangereusement d'un côté et que la pose d'un pion déclenche la chute de l'ensemble, la partie est terminée.

Préparatifs du jeu:

Les 2 éléments du support sont assemblés pour former un socle sur lequel on pose le plan de jeu en équilibre. Chaque joueur reçoit 12 pions dans la couleur de son choix. Un participant se charge de noter les points et prépare le matériel (feuille de papier, stylo...). Les joueurs décident d'un commun accord qui commence la partie.

Règle de jeu.

Chaque joueur prend son tour dans le sens des aiguilles d'une montre. On lance le dé et on pose un pion sur le plan de jeu à l'endroit correspondant au nombre indiqué par le dé. Les nombres 1 à 5 du dé, indiquent à quel niveau du plan de jeu il faut poser le pion (les niveaux correspondent à 5 hauteurs différentes du plan de jeu et comportent des cases marquées par les nombres de 1 à 5).

-  Le pion est posé sur la case du milieu (niveau 1)
-  à  Le joueur place son pion sur la case de son choix, au niveau indiqué par le dé.
-  Le joueur place son pion sur n'importe quelle case du plan de jeu, à son choix.

Les pions ne sont pas posés seulement sur une case vide, mais peuvent être empilés sur ses propres pions ou sur les pions des adversaires en respectant bien entendu, le niveau indiqué par le dé.

Quand les joueurs n'ont pas défini une règle précise, le plan de jeu ne doit pas être soutenu avec l'autre main lorsque l'on pose un pion.

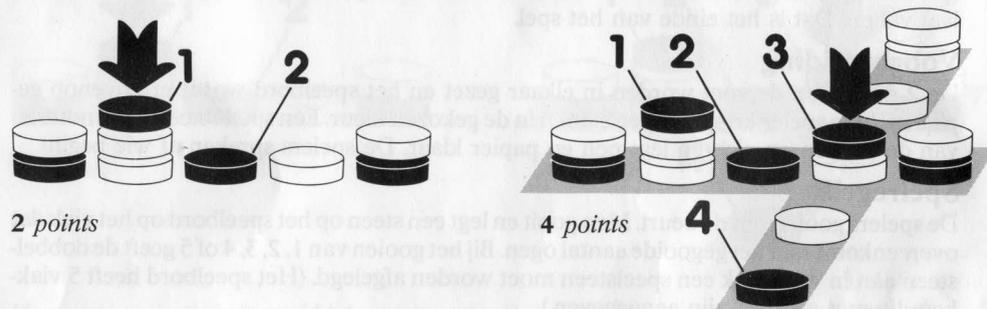
Valeur des points.

Dès qu'un joueur a placé son pion, on note le nombre de points qu'il a obtenu. On gagne des points lorsqu'on a posé un pion sur une rangée «active» ou sur une pile de pions «active».

Les points par rangée de pions: Une rangée est «active» dès que 5 pions sont posés en ligne droite, l'un derrière l'autre. Tous les pions qui s'empilent sur cette rangée au cours de la partie, appartiennent à cette rangée. Les diagonales qui passent par le milieu du plan de jeu sont considérées comme des rangées: Pour plus de clarté dans les illustrations suivantes, les rangées ont été dessinées sans les différents niveaux du plan de jeu.



Lorsqu'un joueur pose un pion sur une rangée «active» il obtient un point pour chaque pion à sa couleur se trouvant au-dessus de la pile et dans la même rangée. Dans le meilleur des cas, il obtient 5 points (tous les pions au-dessus dans la rangée sont à sa couleur). Au pire, il obtient 1 point pour le pion qu'il vient de poser.



Pour un pion qui est posé à une intersection de plusieurs rangées «actives», le joueur obtient les points de toutes les rangées sur lesquelles son pion a été placé. Le pion dans l'intersection n'est compté qu'une seule fois.

Les points par piles de pions: Une pile est «active» quand 4 pion ou plus sont superposés. Les points sont obtenus la première fois lorsqu'un joueur pose le quatrième pion sur la pile.

Le joueur qui place un pion sur une pile «active» obtient un point pour chaque pion qui lui appartient dans la pile.

Si la pile fait partie d'une ou plusieurs rangées «actives», le joueur obtient également les points de ces rangées.



3 points

Fin de la partie.

Au moment où les pions d'un joueur tombent, la partie est terminée. Le dernier joueur qui a posé un pion, et de ce fait a rompu l'équilibre du plan de jeu, n'obtient plus de points pour ce coup. Par contre tous les autres joueurs se voient gratifier chacun de 3 points.

La partie est également terminée quand les joueurs ont réussi à poser tous les pions en équilibre sur le plan de jeu. Dans ce cas, le dernier pion posé peut aussi ramener des points suivant les règles énoncées ci-dessus. Est déclaré vainqueur, le joueur qui a obtenu le plus grand nombre de points à la fin de la partie.