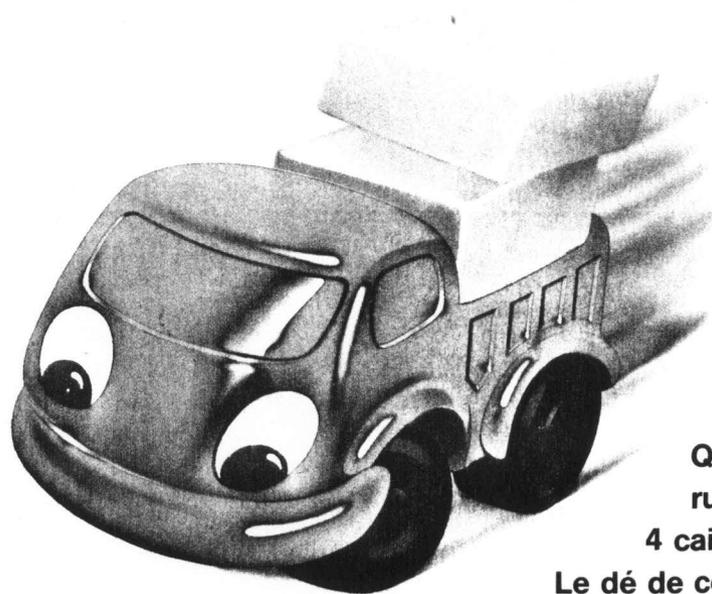


# **P'TITS**

**4 p'tits camions  
roulent à toute  
allure... pour livrer  
au plus vite.**

# **CAMIONS**



Un jeu de dé à couleurs pour 2 à 4 joueurs de 4 à 7 ans.

Auteur: K. Teuber · Réalisation graphique: G. Schmid

Jeu Ravensburger® Nr. 21 134 0

Contenu: 1 ville à assembler formée de

8 découpes cartonnées

4 camions

2 planches avec des essieux et des  
roues en plastique

16 jetons bleu

8 caisses

1 dé de couleurs

1 règle du jeu

**Quatre camions foncent à toute allure dans les  
rues de la ville afin de charger au plus vite**

**4 caisses. Mais ce n'est pas si simple !**

**Le dé de couleurs détermine le parcours et les nombreuses  
portes de la ville vous réserveront bien des surprises !**

## But du jeu

Chacun d'entre vous va tenter d'être le premier à quitter la ville après avoir chargé les 4 caisses.

## Préparation du jeu

### Comment construit-on la ville ?

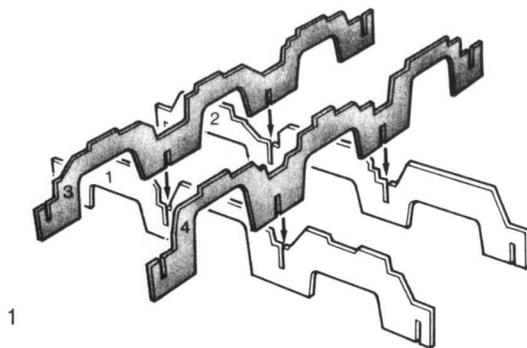
C'est très facile, les schémas vont vous y aider. Mais peut-être faudrait-il demander l'aide d'un plus grand la première fois que vous jouerez.

Tout d'abord, il faut détacher avec soin les découpes cartonnées de leur planche. Elles sont numérotées de 1 à 8. Le schéma n° 1 indique comment il faut placer les 4 premières découpes (1 - 4).

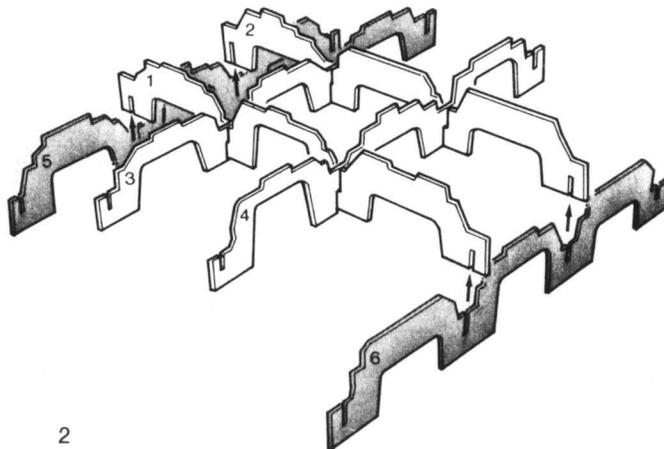
Il est très important d'assembler les divers éléments exactement comme sur le plan.

Le schéma n° 2 indique comment encastrer les deux éléments (5 - 6) par le bas et le schéma n° 3 les deux éléments (7 - 8) qui s'ajoutent par le haut.

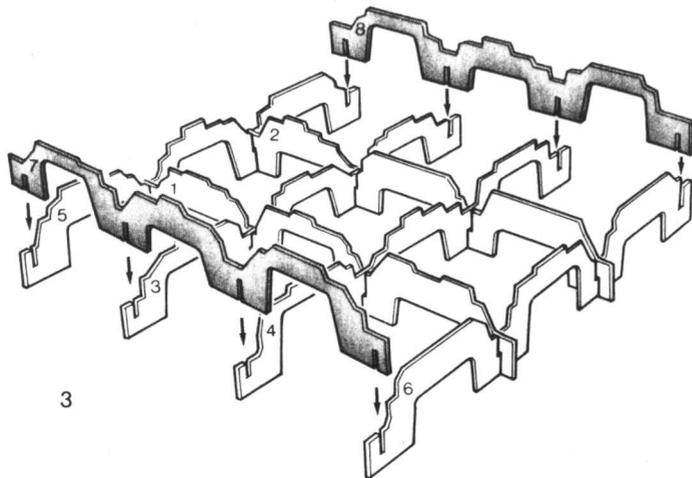
Et voilà ! La ville est terminée et la course va bientôt commencer !



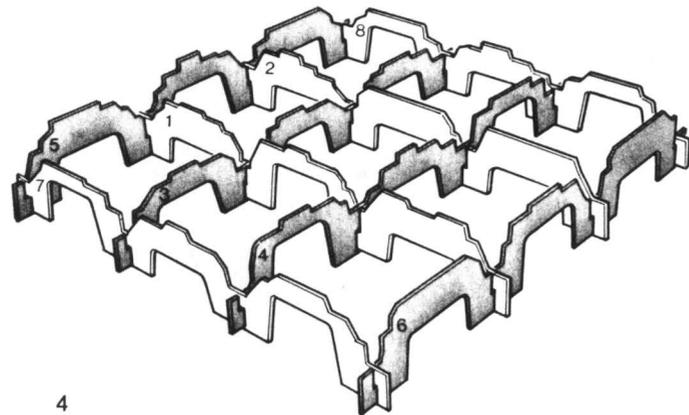
1



2



3



4

## Et les camions ?

Chacun choisit un camion de la couleur de son choix. Mais il manque quelque chose de très important : les roues !

Détachez avec précaution les essieux de la planche plastique et fixez-les dans les petites encoches prévues à cet effet sous les camions. Voilà ! Les camions sont enfin prêts pour la course !

## Et que fait-on des caisses ?

Il faut répartir les 8 caisses dans les 9 quartiers de la ville.

Attention ! Il ne peut pas y avoir plus d'une caisse par quartier.

## Règle du jeu

Le plus jeune joueur commence. Il jette le dé et entre dans la ville en faisant passer son camion par une des portes de même couleur que celle obtenue au dé. Après le lancer de dé, le camion n'avance et ne passe que par **une seule porte**. Si une caisse se trouve dans le quartier où il arrive, il s'empressera de la charger sur son

engin. Puis c'est au tour du joueur suivant. Lorsque tous les joueurs sont dans la ville, on continue de jeter le dé à tour de rôle, et, comme au début de la partie, chacun doit faire passer son camion par la porte de même couleur que celle obtenue au dé.

Mais attention ! Toutes les portes ne sont pas de la même hauteur !

Parfois, en passant par l'une d'elles, vous perdez une partie ou peut-être même tout votre chargement !

Tant pis ! Il va falloir trouver d'autres caisses en bois. Celles qui ne tombent pas du camion peuvent bien sûr être gardées.

### **Pourquoi y-a-t-il une étoile sur le dé ?**

C'est le joker ! Celui qui obtient une étoile au lancer de dé pourra passer par la porte de son choix.

Chaque fois qu'un camion arrive dans un nouveau quartier il peut charger la caisse qui s'y trouve, jusqu'à ce qu'il en totalise 3 au maximum. Ces caisses sont empilées les unes sur les autres. Si votre camion bute sur un autre camion, vous pouvez immédiatement vous approprier une des caisses de son chargement.

Les camions ne peuvent jamais transporter plus de 3 caisses à la fois.

Celui qui aura réussi à charger au moins une caisse sur son camion va tenter de quitter la ville au plus vite. Pour cela, il faut une bonne dose de chance aux dés !

Pour chaque caisse que vous aurez réussi à déposer hors de la ville, vous obtiendrez un jeton bleu.

Puis, la caisse sera remise en jeu dans un quartier de votre choix.

A partir de là, il pourra y avoir plusieurs caisses (au maximum 3) dans un même quartier de la ville.

Dès que ce sera à nouveau votre tour, foncez direction centre-ville !

## **Fin du jeu**

Celui qui, le premier détiendra 4 jetons bleus sera le gagnant du jeu !!!

© 1994 Ravensburger Spieleverlag

**Editions Ravensburger**  
**24 rue de Paris**  
**F-68220 Attenschwiller**

