

LE PENDU (MB)

2 joueurs

contenu

1 coffret plastique

67 lettres (certaines portent un signe mais seront utilisées comme des lettres normales) .

but du jeu

« pendre » votre adversaire avant qu'il ait pu trouver votre mot

préparation

ouvrir le coffret

placer les lettres par ordre alphabétique dans les espaces prévus à cet effet dans la partie horizontale du coffret .

remarque

deux plaques blanches pourront être utilisées pour remplacer éventuellement les lettres perdues . Pour les écrire, utiliser un bic .

tourner la roue située sur la face verticale du coffret dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, de telle sorte que la fenêtre, face à l'adversaire, soit complètement blanche .

le jeu

. composez un mot de 8 lettres ou moins sur le support et placez ces lettres ensuite face à vous, dans les fentes situées sur la partie supérieure du plateau vertical .

attention : disposez vos lettres dans l'ordre inverse du sens de la lecture, c'est-à-dire en partant de la droite pour aller vers la gauche .

. votre adversaire annonce une lettre qu'il pense être incluse dans votre mot .

1^{er} cas : la lettre fait partie du mot à trouver

retournez la lettre, face visible à l'adversaire . Si la même lettre est contenue plusieurs fois dans le mot, il faudra que l'adversaire l'annonce autant de fois que celle-ci est comprise dans le mot .

2^e cas : la lettre ne fait pas partie du mot

vous tournez la roue vers la gauche d'un cran de telle sorte que la première partie de la potence apparaisse dans la fenêtre .

Le jeu se poursuit comme indiqué ci-dessus, soit en retournant les lettres devinées, soit en tournant d'un cran la roue .

Si votre adversaire pense avoir trouvé le mot, il peut l'annoncer . Mais s'il se trompe, il aura perdu la partie .

Le gagnant

Le gagnant sera soit le joueur qui aura trouvé le mot avant d'être « pendu », soit celui qui aura « pendu » son adversaire .

Quelques conseils

. comme les joueurs habiles essaient généralement de trouver les voyelles au début du jeu, les mots contenant peu de voyelles sont quelquefois plus difficiles à deviner .

. les mots contenant plusieurs lettres identiques peuvent également être difficiles à trouver .

Variantes

. pour rendre le jeu plus facile pour les jeunes enfants, vous pouvez accepter de montrer plus d'une lettre, si l'enfant a deviné la lettre et qu'elle apparaît plus d'une fois dans le mot .

. en principe, tous les noms communs figurant dans le dictionnaire sont autorisés, mais pour rendre le jeu plus difficile, les joueurs peuvent convenir d'utiliser des noms propres, de personnes, des abréviations ...