

## QUI EST-CE ? (MB)

Nombre de joueurs : 2

Jeu de questions-réponses

Contenu : 48 cadres ; 2 plateaux de jeu (1 bleu, 1 rouge) ; 24 cartes jaunes ; 14 pions de marque

But : deviner qui est sur la carte de votre adversaire avant qu'il ne découvre qui est sur la vôtre.

### Avant de jouer

Avant de commencer, quand vous jouez pour la 1<sup>o</sup> fois, examinez bien les visages : ils ont tous des caractéristiques différentes.

Les nez : gros ou petits

Les chapeaux et les lunettes : les uns ont un chapeau, d'autres des lunettes, certains les deux, d'autres aucun.

Les cheveux : blonds, bruns, noirs, roux, blancs ; avec ou sans raie ; certaines personnes sont chauves.

Les barbes et les moustaches : fournies ou non ; pendantes ou recourbées ...

Les couleurs : les yeux, les joues, les lèvres, les chapeaux et les lunettes peuvent tous être identifiés par leur couleur.

### Règle de jeu

1. Mélangez les cartes jaunes. Chaque joueur en tire une du paquet et, sans la montrer à son adversaire, la place dans la fente de son plateau. Décidez ensuite qui joue le premier.
2. A tour de rôle, chaque joueur pose **une** question pour essayer de découvrir qui est sur la carte de son adversaire. La réponse à la question doit être « oui » ou « non ».
3. Exemple : vous demandez « la personne a-t-elle les yeux bleus ? »  
Si votre adversaire répond « non », vous savez que vous pouvez éliminer de votre plateau toutes les personnes aux yeux bleus. S'il répond « oui », vous savez alors que vous pouvez éliminer toutes les personnes aux yeux bruns.  
Pour éliminer une carte du jeu, il suffit de faire tomber le cadre correspondant.
4. Au premier tour, vous ne pouvez pas demander si la carte de votre adversaire représente un homme ou une femme. Vous ne pouvez poser cette question qu'au 2<sup>o</sup> tour ou aux tours suivants.
5. Si vous pensez avoir découvert qui est sur la carte de votre adversaire, vous pouvez le dire mais vous ne pouvez le faire juste après avoir posé une question ; vous devez attendre votre prochain tour. Attention ! si vous vous trompez, vous perdez la partie.
6. Une partie se termine dès que l'un des joueurs a deviné la carte de son adversaire : il marque un point.
7. Après chaque partie, vous remettez les cartes jaunes dans le paquet.

### Conseils

1. Essayez de vous rappeler les questions que vous avez déjà posées pour ne pas les répéter.
2. Examinez toujours attentivement les cartes sur votre plateau : une question pertinente suffirait sans doute à en éliminer plusieurs.
3. Tant que vous ne savez pas si la carte de votre adversaire représente un homme ou une femme, posez votre question de la manière suivante : « est-ce que la personne ... ? » au lieu de « est-ce qu'il ... » ou « est-ce qu'elle ... ? » : cela vous évitera bien des confusions.

### Le gagnant

Placez un pion de marque dans un des trous du plateau chaque fois que vous gagnez une partie.

Celui qui marque le plus de points en 5 parties est le gagnant.

### Un jeu pour les « très forts »

Les bons joueurs peuvent jouer avec 2 cartes jaunes à la fois au lieu d'une seule.

Pour gagner, il faut donc deviner l'identité des personnes sur les **deux** cartes de l'adversaire.

Soyez très attentifs et rappelez-vous bien toutes les questions et leur réponse.

Exemple : vous demandez : « est-ce que l'une des personnes a les cheveux blonds ? ».

Supposons que la réponse soit « oui », vous ne pouvez pas encore éliminer de cartes car vous ne savez toujours pas la couleur des cheveux de la personne sur la 2<sup>e</sup> carte.



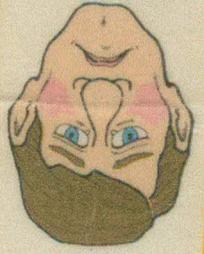
Peter



Alfred



Richard



Robert



Bernard



David



Paul



Susan



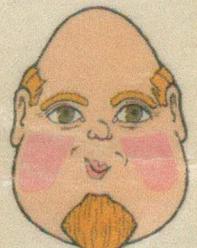
Herman



Anita



George



Bill



Alex



Tom



Philip



Frans



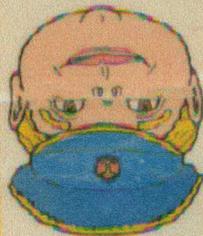
Anne



Sam



Joe



Eric



Claire



Charles



Maria



Max

