

PIM PAM PET (Jumbo)

Pour 2 à 4 joueurs (+ 1 meneur de jeu) à partir de 8 ans – Durée : 25 minutes

Jeu de questions-réponses, exigeant une réponse rapide

Contenu

des cartes de domaine de questions

une plaque tournante en 2 parties (un support avec lettres ; un cache orange rond)

Règle de jeu

Les cartes sont rangées face cachée.

Le meneur de jeu prend une carte et précise le domaine dans lequel il va falloir chercher.

La plaque tournante est mise en mouvement par le meneur de jeu.

Dès qu'elle s'arrête sur une lettre, chaque joueur essaie de trouver un mot commençant par cette lettre et en rapport avec le domaine proposé : ex. un animal commençant par O = okapi.

Le gagnant est celui qui, à la fin du jeu, totalise le plus de cartes.

NB. Jeu créé par des Néerlandophones : est-ce pour cela que la lettre X n'est pas dans la plaque tournante ? Ou, tout simplement, parce qu'en français non plus son usage n'est pas courant en tête de mot !