

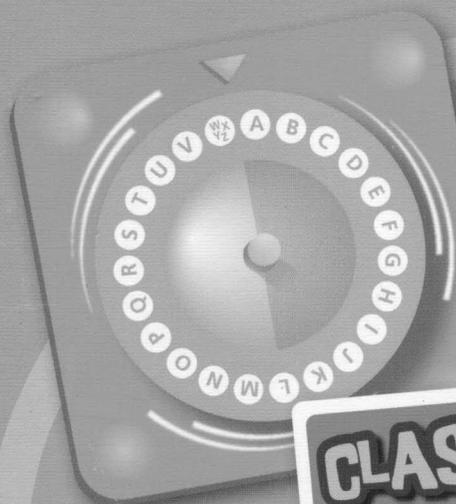
LE P'TIT BAC

AVEC



CE JEU CONTIENT :

- 12 cartes recto-verso
- 1 bloc-notes
- 1 roue en plastique



Règle du jeu

Chaque joueur prend une feuille du bloc-notes. Un joueur choisit une carte thème et la pose sur la table. Puis il fait tourner la roue alphabétique.

Tous les joueurs doivent alors remplir leur feuille de bloc-notes en trouvant un mot commençant par la lettre indiquée par la flèche pour chacun des 6 thèmes de la carte. C'est la première lettre du mot principal qui compte et non celle de l'article ou du prénom.

Quand l'un des joueurs a rempli toutes ses cases, il arrête la partie et les joueurs comparent leurs résultats :

- si deux personnes ont trouvé le même mot, elles marquent 1 point,
- si un mot n'a été trouvé que par une personne, celle-ci marque 2 points,
- quand une réponse ne fait pas l'unanimité, si la majorité des joueurs l'accepte, elle vaut 1 point, sinon elle vaut 0.

Si personne ne réussit à remplir toutes les cases, la partie s'arrête d'un commun accord.

Vous pouvez aussi décider de jouer chaque partie avec un sablier.

Au tour suivant, un autre joueur fait tourner la roue alphabétique, puis place une autre carte sur la table (qu'il prend au hasard, les yeux fermés). Une nouvelle partie peut commencer.

Après 9 parties, les joueurs comptent leurs points. Celui qui en totalise le plus a gagné.

Sur une idée originale de Patrick Scharnitzky.