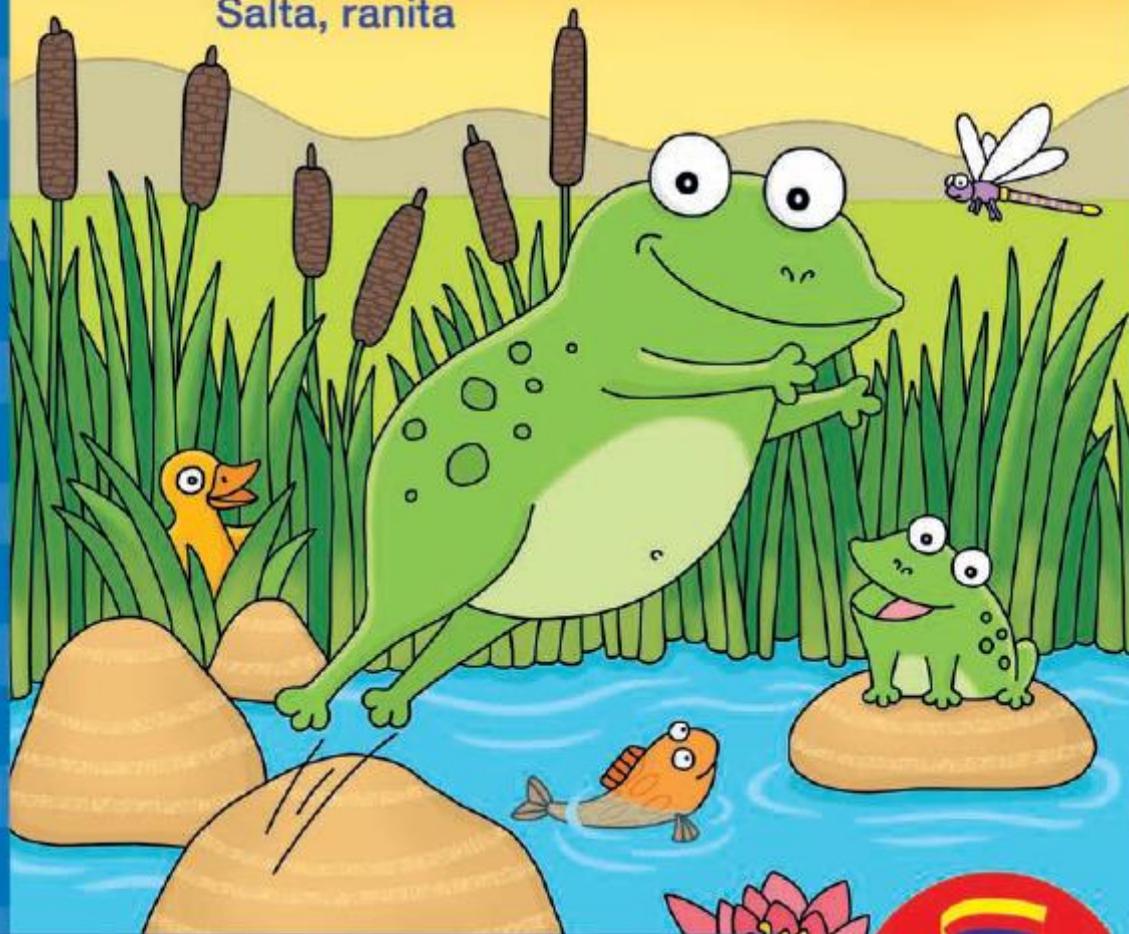


Ene Mene Muh

Mein erster Spielspaß!

# Theo Teichhüpfer

Saute, petite grenouille  
Salta, ranita



Das Spiel fördert:  
**Geschicklichkeit, Formenverständnis und Konzentration**  
Dextérité, reconnaissance et affectation des formes, concentration  
Abilità, riconoscimento e associazione di forme, concentrazione



# Saute, petite grenouille

Un jeu pour 2 à 4 joueurs

à partir de 3 ans

Durée du jeu : 10 à 15 minutes

Théo, la grenouille, adore sauter dans l'étang avec ses amis. Ils plongent à la recherche de poissons, d'escargots d'eau ou de coquillages et se reposent entretemps sur les feuilles de nénuphars. Avec ses amis, Théo veut également vous aider à remplir vos petits étangs de vie. Pour cela, faites sauter vos grenouilles !



## But du jeu

À l'aide de la bascule, les joueurs font sauter leurs grenouilles dans l'étang et reçoivent pour chaque saut réussi une plaquette qu'ils doivent placer dans leur propre petit étang. Qui réussit en premier à placer 6 plaquettes dans son étang, gagne la partie.

# Ene Mene Muh

## Préparatifs

Détachez avec précaution les 4 petits étangs et les 24 plaquettes-étang prédécoupés. Détachez, avec tout autant de précaution, d'abord les deux étangs à grenouilles de la planche de jeu, puis les 4 Jokers Théo. Posez la boîte de jeu de manière bien accessible au milieu de la table et placez-y la planche de jeu.



Distribuez les mini-étangs aux joueurs et introduisez les Jokers Théo dans les fentes. Si vous jouez à deux, chacun de vous peut prendre 2 mini-étangs.

Remplissez, à peu près de moitié, les deux trous d'étang de la planche de jeu de plaquettes-étangs en vrac.

## Déroulement du jeu

À l'aide de la comptine d'élimination **ÉNE, MÈNE, MÉ, C'EST TOI QUI YES !**, le plus jeune des joueurs détermine qui commence. Choisissez la couleur de grenouille avec laquelle vous voulez jouer. La partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Une fois votre tour venu, posez votre grenouille sur la bascule et faites-la sauter dans l'un des deux trous de l'étang. Avant de faire sauter votre grenouille, vous avez le droit de tourner la boîte de jeu dans votre direction ou dans une position vous facilitant le saut.

**Astuce :** si vous souhaitez mettre davantage de suspens dans le jeu, prenez vos plaquettes-étang à tâtons, les yeux fermés, sans regarder préalablement dans le trou de l'étang. Qui n'a pas jamais utilisé la « bascule » auparavant, peut l'essayer avant le début de la partie.



Une fois que la grenouille a réussi son saut, vous la repêchez de l'étang. En passant votre main dans le trou de l'étang, retirez-en une plaquette-étang pour votre mini-étang. Si elle ne va pas, vous la remettez dans l'étang. La bascule est ensuite transmise et c'est au tour du joueur suivant.

Si votre grenouille n'a pas réussi son saut, soit c'est directement au tour du joueur suivant, soit vous sortez votre Joker Théo pour prendre la plaquette voulue.

**Exception :** pour récupérer les deux dernières plaquettes d'étang, il est interdit d'utiliser le Joker !

## Fin du jeu

La partie s'achève dès que le premier joueur a réussi à rassembler les 6 plaquettes-étang voulues pour son étang.