



HIGH VELOCITY

Instructies - Instructions - Instructions - Anleitung

High Velocity

High Velocity est un formidable jeu de vitesse. Seras-tu le premier à atteindre l'arrivée ? Fais attention aux autres concurrents : ils feront tout ce qui est en leur pouvoir pour te mettre des bâtons dans les roues ! Tu gagneras la course si tu es le premier à effectuer un tour complet...

Contenu

Un tapis de jeu 80x80cm, 4 grands pions Cars, 4 cartes Espion, 1 carte Chantier, 1 grand dé

Comment jouer à High Velocity?

Chaque joueur place son pion sur l'arrivée (Finish). Le joueur qui fait le plus grand nombre de points au dé commence. Le dé indique 'Pneu crevé' ? Cela vaut 0. Le symbole de l'espion est visible ? Cela vaut 6.

Lorsqu'un joueur obtient 1, 2, 3 ou 4 sur le dé, il déplace son pion d'autant de cases sur le tapis de jeu. S'il arrive sur une case déjà occupée par un autre joueur, cela provoque un accident. Les deux joueurs devront passer un tour avant de rejouer.

Lorsqu'un joueur obtient le symbole de l'espion ou du pneu crevé :



Espion

Le dé indique le symbole de l'espion ? Le joueur peut placer une carte Espion sur le pion d'un autre joueur. Puis il relance le dé.

Le joueur qui a reçu la carte Espion doit ralentir. S'il obtient 1 ou 2 au dé, il n'avancera son pion que d'une case. S'il obtient 3 ou 4, il ne pourra avancer que de deux cases... S'il obtient le symbole de l'espion, il peut enlever la carte Espion qui se trouve sur son pion ; il se déplacera ensuite à vitesse normale.



Pneu crevé

Un pneu crevé empêche d'avancer. Le joueur doit placer son pion sur la case Pit Stop. Il doit y rester jusqu'à ce qu'il obtienne 4 avec le dé. A chaque tour de jeu, le joueur peut lancer trois fois le dé. S'il obtient un 4, il peut placer son pion derrière le dernier joueur sur le tapis de jeu. Si tous les joueurs sont en même temps au Pit Stop, le jeu recommence au début. Les pions sont alors replacés sur la ligne d'arrivée (Finish).

Cases spéciales:

Pendant la course, les pions peuvent tomber sur différentes cases spéciales. Certaines augmentent la vitesse, d'autres la font diminuer :

Blazin' Speed! (= Accélération)

Sur le circuit, se trouvent des cases rouges sur lesquelles il est indiqué Blazin' Speed. Lorsqu'un joueur se trouve sur une de ces cases lorsqu'il lance le dé, la valeur de celui-ci comptera double. Mais attention ! Blazin' Speed n'a pas d'effet sur un pion recouvert par une carte Espion.



Panneau Caution (= Attention ! chantier)

Lorsqu'il y a un chantier sur une route, la circulation ralentit et parfois s'arrête. Ici, c'est la même chose. Avant de franchir la case « chantier », le joueur doit lancer le dé. S'il fait un nombre qui lui permet de tomber exactement sur la case Road Works, il prend le panneau et le place sur n'importe quelle autre case du jeu inoccupée. Si le nombre est plus élevé et ne permet pas au joueur d'amener son pion sur la case chantier ou juste avant, le joueur ne peut pas déplacer son pion et doit passer le dé au joueur suivant.

Le gagnant

Le joueur qui a réalisé le premier un tour complet du plateau de jeu est le gagnant !

